

Однако Ксела потеряла дар речи, когда всегда спокойный Дариус и стабильный Оружейник продемонстрировали испуганные выражения лиц. Ей и не нужно было ничего говорить, она поняла, почему они так себя ведут.

Ксела вздохнула и еще раз поблагодарила себя за то, что ей еще не приходилось сталкиваться с чем-то столь же сложным, как квест "Невозможные равнины смерти".

Только посмотрите, как травмированы эти двое, должно быть, это было очень тяжелое испытание.

Дарий успокоился и кашлянул. "Пока что моей огневой мощи теоретически должно хватить, чтобы справиться с Повелителем вампиров, но я не хочу ничего оставлять на волю случая. Я проведу следующие несколько дней, попытаюсь разработать заклинание элемента Света или Исцеления, которое будет направлено именно против вампиров".

"Я не уверен, сколько времени это займет, поэтому вам двоим стоит использовать это время для тренировок, отдыха или прогулок". посоветовал Дарий с мягкой улыбкой.

Ганнер кивнул, но спросил: "А что насчет Повелителя вампиров и его гроба?".

Дарий немного поразмыслил. "Ганнер, как насчет того, чтобы раз в день ты брал зелье Очищения и замачивал в нем гроб. Чем дольше мы будем это делать, тем слабее должен быть Повелитель вампиров, когда мы начнем Событие".

Ганнер и Ксела были ошеломлены, а затем почувствовали сочувствие к запечатанному существу. Его предстоящие дни не будут нисколько приятными, и, скорее всего, он будет жалеть о том, что действительно умер.

Сообщив им об их задачах, Ксела уселась перед телевизором и стала играть с ним, пытаясь разобраться. Что касается Ганнера, то он отправился исследовать окрестности.

Дарий отметил, что около 250 монстров-нежити время от времени вступали в бой, так как очарование вампира все еще периодически притягивало новых собратьев. Однако против армии нежити это было бесполезно.

Дарий прошел в свою комнату и сел за небольшой письменный стол. Обычно на нем должен был стоять компьютер, но благодаря Голобрасу необходимость в таких вещах отпала.

В настоящее время Дарий работал с Мирандой над своим новым заклинанием. Об этом Миранда сообщила ему после того, как закончила поглощать огромное количество информации из Великой библиотеки.

Можно сказать, что теперь ИИ был намного опытнее и осведомленнее, чем он. Когда он работал над заклинанием Промежуточного Порядка, ИИ предложила ему свою помощь и за

один день смогла увеличить его прогресс на 10%!

К сожалению, это был ее предел, так как в базовых архивах была лишь скудная информация об элементе Порядка. Вполне вероятно, что ключевые сведения о нем могли находиться где-то в закрытом разделе Бога Кроны, что заставляло Дария желать этого все больше и больше.

Однако всему свое время.

Сейчас он начал с теории заклинания элемента Исцеления, которое он создавал. Он хотел попробовать использовать этот элемент вместо Света, потому что только Исцеление могло дать Повелителю вампиров настоящую смерть.

Дарий медленно нарисовал пальцем узор в воздухе, пока думал. Из этого ничего не вышло, но это помогло ему сформировать соответствующие идеи, когда он сделал заявление.

Я хочу иметь возможность преобразовывать элемент смерти внутри вампира в элемент жизни. Эффективная дальность действия должна составлять 2 метра, поражать одну цель и действовать мгновенно".

Это была полуподробная теория с большинством необходимых деталей. Он подробно описал дальность, способ стрельбы, количество целей, продолжительность и эффект сразу.

Этого было достаточно, чтобы перейти к фазе проектирования. Это был самый трудоемкий этап, поскольку Дарий должен был тщательно нарисовать путь, по которому должна пройти мана, чтобы преобразоваться в элемент Жизни, а затем сформировать ее для достижения нужного эффекта, причем все это делалось вручную.

Благодаря его высококачественным заклинаниям по сравнению с другими, это в основном не было проблемой для первого этапа - преобразования элементов. Дарий уже знал, какой путь ему нужно пройти, и даже если бы он оступился, Миранда могла бы подстраховать его.

После этого он осторожно начал перемещать и манипулировать энергией элемента Жизни в Конструкте, чтобы она излучалась подобно заклинанию Исцеления и работала в теле цели.

Это тоже не составило особого труда, поскольку у него была основа из базового заклинания Исцеления. Настоящей проблемой стало превращение энергии смерти в энергию жизни при контакте.

В отличие от заклинания Исцеления, которое вводило в тело цели чистую жизненную энергию. Это оживляло живых и мучило мертвых, поскольку при контакте с энергией смерти она сгорала.

Однако этого было недостаточно, чтобы справиться даже с Майки и Джонсоном, не говоря уже о тех, кто жил в гробу.

Энергия Смерти была настолько мощной и густой, что небольшая часть жизненной энергии, которую он вводил с каждым броском Исцеления, была в основном просто болезненным шлепком, но не смертельным, как для низкоуровневой нежити с тонким и беспорядочным элементом Смерти.

Чтобы действительно повредить такого лорда Дарма настолько, что он должен был умереть, нужно было лишить его обильной энергии смерти. Дарий мог попробовать либо заклинание элемента Смерти, которое высасывало ее, либо заклинание элемента Жизни, которое преобразовывало ее.

Он выбрал последнее, так как первое было бы глупо. Неважно, насколько он был умен, выступить против существа, которое жило и дышало энергией Смерти неизвестно сколько лет, казалось надуманным.

Возможно, у него был иммунитет к атакам элемента Смерти или способы противостоять им. Но против элемента Жизни у него не было никакого противодействия, потому что он никогда не ожидал подобного.

Дарий был, в конце концов, аномалией, которая могла использовать чистый и нежный элемент Жизни, чтобы нанести вред существам с энергией Смерти.

Если не принимать во внимание эффект заклинания, одного только использования Исцеления было бы достаточно, чтобы Лорд Дарм почувствовал страх перед перспективами будущего, если бы Жизненная Энергия теперь могла повредить ему.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2989999>