В конце концов, их число сократилось с 50 000 до 40 000, но они также вырастили 100 жуков начальной стадии. Это оказало некоторое давление на Теневого ассасина, который продолжал сражаться, прекрасно используя только инстинкты, нанося урон даже только что пробудившимся жукам.

Однако когда рой уменьшился до 30 000, а количество насекомых-путешественников достигло 200, причем 50 из них достигли промежуточной стадии, битва стала намного опаснее для обеих сторон, поскольку они пришли в неистовство.

К тому времени, когда жуков осталось 10 000, у них было 500 жуков-путешественников, 350 на ранней стадии, 100 на промежуточной стадии и 50 на поздней стадии, битва стала односторонней.

Теневой ассасин мог только кричать от мучительной боли, когда его медленно, но верно пожирала волна мощных насекомых, несмотря на то, что он неоднократно пытался отбиться от них, бессистемно используя свои навыки, чтобы спасти свое существование.

Однако, как только жуки захватывали свою добычу, ничто не могло спасти ее жизнь. В считанные секунды доблестный Теневой ассасин стал пищей для армии, позволив еще 500 насекомым перейти на стадию Подмастерья.

Дариус удовлетворенно кивнул головой. Как и тогда, когда Майки и Джонсон сражались за него, их хозяин не получил никакого опыта, даже после того, как они тщательно все сожрали.

Ни одна капля не осталась позади, что заставило Дария разлепить губы. Стало ясно, что его план поручить жукам добывать ресурсы от его имени провалился, так как они практически опустошили все в один миг.

Вместо этого Дарию придется найти подземелье - или создать его, - которое будет использоваться для их питания, чтобы не дать запасам ресурсов испариться.

Как бы то ни было, Дариус махнул жукам, чтобы они спускались на следующий этаж, пока он и Ганнер осматривают второй. Это был их первый опыт зачистки второго этажа подземелья, поэтому они хотели посмотреть, есть ли там что-нибудь достойное внимания.

К сожалению, там не было ничего, кроме возможности взглянуть на ничем не примечательную комнату. Она была почти идентична той, что была на первом этаже, во всех отношениях, и Дарию стало любопытно, все ли подземелья такие, или только это несовершенное подземелье имеет такую проблему.

Вспомнив подземелье элемента дерева в Листо, он вспомнил, что первый этаж был аккуратно разделен на комнаты, в которых сила монстров отсекалась сегментарно, чтобы максимально увеличить эффективность сбора урожая как для посетителей, так и для самого подземелья.

Второй этаж представлял собой большую пещеру с лесом внутри. Дарий помнил, что весь лес был монстром, скорее всего, боссом. Как только человек попадал внутрь, на него обрушивались

враги разных рангов, пока он не сражался с сознанием самого леса.

Победив его, можно было попасть на этаж Адептов.

Итак, из этого можно понять, что подземелья действительно имеют свою логику и эстетику. Однако это подземелье было похоже на заезженную пластинку, с отсталыми монстрами, которые не могли полностью использовать свою силу или адаптироваться, и этажами, которые были зеркальным отражением предыдущего.

Это заставило Дария задуматься. Насколько сильно повреждено ядро подземелья? Сможет ли он вообще восстановить его на своем нынешнем этапе?

Ответы на эти вопросы можно было получить только позже, поэтому дуэт спустился на последний этаж и попал на поле боя для адептов.

Здесь он увидел, что - как и ожидалось - планировка этажа была такой же, как и два выше.

Путь вперед для дуэта был уже расчищен, поскольку жуки давно уничтожили все, даже трупы своих сородичей, не оставив после себя ничего.

Дарий и Ганнер неторопливо шли по безмолвным туннелям и через 20 минут добрались до пещеры босса.

Там они увидели огромных насекомых, похожих на ос, числом 50, которые роились вокруг большого демонического существа, похожего на сатира, только созданного из чистой энергии Тьмы.

У него было два пылающих глаза, рога, потрескивающие от энергии Тени, и черный кхопеш, покрытый соками жуков, осмелившихся напасть на него. За спиной у него также было два свернутых крыла, и когда Дарий вошел в камеру, он зарычал от злости.

"Мерзкий человек! Ты посмел послать этих проклятых насекомых, чтобы помешать мне, Великому Шопабло?!" прорычал демон, пока Дарий молча анализировал его.

[Обнаруженная цель принадлежит к врагам. Отображается соответствующая информация].

[Имя: Шопабло

Раса: Элементаль

Класс: Теневой демон

Подкласс: Повелитель тьмы

ХП: 7,764/8,277

МР: 5,841/5,841

STA: 5,580/5,580

Уровень: 60

Сила: 89

Ловкость: 78

Выносливость: 93

Интеллект: 53

Харизма: 12

Удача: 12

Способности: Пожирание тьмы, Коррупционный удар, Удар темного метеора, Призыв миньонов, Жертвоприношение миньонов, Аура отчаяния, Кража жизни

Оружие: Элементаль и Копеш].

Довольно мощный. Не на уровне Чистокровных Вампиров или Костяного Дракона по понятным причинам, но гораздо мощнее, чем то, с чем Дарий мог справиться самостоятельно. Конечно, судя по его характеристикам, он был едва ли средним для адепта 60-го уровня.

Многие люди имели показатели на уровне, если не лучше, чем у этого босса на том же уровне. Настоящие силачи все еще были способны зачищать подземелья, но лишь немногие отваживались идти в одиночку, независимо от того, насколько они сильны.

Дарий заметил, что в пещере не было других жуков, кроме 50 крупных насекомых, похожих на ос, которые быстро летали вокруг, не давая Шопабло опомниться и не в силах досадить Дарию.

Дарий осмотрел их и с радостью увидел, что это были жуки стадии Адепта, которые развились после пожирания своих собратьев и различных монстров по пути сюда.

У ос было два когтя, спереди капающих ядом, острые зубы, спрятанные между массивными мандибулами, и большое жало, казавшееся невероятно острым.

Несмотря на то, что это были насекомые начальной стадии Адепта, 50 из них медленно наносили удары, когда его защита не успевала за ним, чтобы снизить его HP и ослабить его.

Это было ужасно эффективно, Шопабло мог только беспомощно реветь, проклиная их издевательства над ним!

http://tl.rulate.ru/book/53037/2986295