

Однако Дарий так и не смог разгадать загадку, почему Гильдия авантюристов Андранто использовала столь глупый метод обращения со своими искателями приключений. Конечно, информация, которую он узнал, в одном аспекте придала этим действиям смысл.

В конце концов, чтобы противостоять королевствам с более длинной историей и более развитыми возможностями для погружения в подземелья, им приходилось бросать туда кого попало и надеяться, что они выберутся хоть с чем-то.

Именно это Дарий и надеялся выяснить, проверяя это неизведанное подземелье, ведь он мог исследовать его свободно, не будучи никому обязанным.

Расстояние от Божественной Поляны до запада составляло 10 543 километра. Усадьба Полерия находилась всего в 70 километрах к востоку, но подземелье было так далеко.

Дарий предпочитал именно так, поскольку не хотел создавать фракцию рядом с этим местом, где находился его единственный способ вернуться к жизни, если он когда-нибудь столкнется с чем-то, что будет ему не под силу.

После того как они с Ганнером вышли из леса, они попали на травянистые равнины, которые казались оживленными, как всегда. Зеленые равнины действительно были живописным лугом, почти граничащим с красотой здорового луга.

Дарий и Ганнер стояли бок о бок, вдыхая запах жизни и свежести. Они простояли так почти три минуты, привыкая к тому, что находятся снаружи.

Затем Дарий использовал это время, чтобы проверить свои и Ганнера характеристики, прежде чем они официально отправятся в путь.

[Имя: Дариус Стоун

Раса: человек

Стадия: Подмастерье

Класс: Itemancer

Подкласс: Маг

НР: 440/440

МР: 1,050/1,050

СТА: 462/462

Уровень: 21

Опыт: 0/2010

Сила: 20

Ловкость: 30

Выносливость: 22

Интеллект: 50

Харизма: 15

Удача: 50

Физическое состояние: Здоровый

Психическое состояние: Спокойствие

AP: 0

SP: 0

Активные: Анализ - Lv.6, Комбинация - Lv.1, Молния - Lv.21, Удар грома - Lv.1, Огненный шар - Lv.1, Столб пламени - Lv.1, Групповая телепортация - Lv.1, Разрезание пустоты - Lv.1 и др.

Пассивные: Mageward Barrier - Lv.1, Spirit Barrier - Lv.1, Spell Mastery - Lv.1, Spell Enhancement - Lv.1, Channeling - Lv.1, Weapons Mastery - Lv.1, Unarmed Mastery - Lv.1, и т.д.

Способности: Трансмутация (промежуточная), Сила разума (базовая), Отражение (базовая)].

[Имя: Оружейник

Раса: получеловек, полугигант (королевская кровь)

Класс: Авангард

Стадия: Подмастерье

Подкласс: Антимаг

НР: 600/600

МР: 735/735

СТА: 504/504

Уровень: 21

Эксп: 0/2100

Сила: 25

Ловкость: 25

Выносливость: 24

Интеллект: 35

Харизма: 16

Удача: 20

Физическое состояние: Здоровый

Психическое состояние: Спокойный

Привязанность: Дружелюбие lvl max

АР: 0

SP: 0

Активные: Удар - Lv.4, Глиняный топот - Lv.1, Глиняный удар - Lv.4, Гигантский разгром - Lv.1, Гигантский топот - Lv.1, Глиняная стена - Lv.1, Надежная защита - Lv.1, Непробиваемый щит - Lv.1 и т.д.

Пассивные: Energy Ward - Lv.1, Mageward Barrier - Lv.15, Weapons Mastery - Lv.1, Unarmed Mastery - Lv.1, Earth's Guardian - Lv.20, Extreme Speed - Lv.1, Spirit Barrier - Lv.1 и т.д.

Способности: Взрывная сила (базовая), быстрая регенерация (базовая)].

Их показатели не имели абсолютно никакого прогресса, но их навыки и заклинания? Бессчетно. Видя, что медлить не стоит, Дарий снова активировал групповую телепортацию, и дуэт отправился к цели.

Затрачивая по 10 маны на заклинание и имея всего 1050 МП, Дарий не мог далеко уйти. К счастью, он недавно трансмутировал чрезвычайно ценный пассивный навык под названием "Мастерство заклинаний".

Это умение позволяло ему снижать затраты МР на все заклинания в зависимости от уровня навыка. В настоящее время, на первом уровне, он снижал стоимость заклинаний только на 1%, о чем не стоило и говорить, но Дарий включил его в список навыков, которые планировал повысить.

Кстати, был еще один навык под названием "Усиление заклинаний", который увеличивал базовую силу заклинаний, и он тоже был на 1% на первом уровне.

Однако эти два умения меркли перед приобретенным Дариусом навыком под названием "Канализация", который позволял ему постоянно поддерживать заклинание или наполнять его силой в течение долгого времени за более высокую стоимость МР.

С помощью этого навыка он мог сделать обычный огненный шар вдвое больше после того, как направил в него ману, или заставить столб пламени вспыхнуть и гореть дольше.

К сожалению, Дарий все еще не мог изучить такие умения, как двойное, тройное, двойное заклинание и т.п., поскольку они были навыками уровня Адепта и выше. Став Подмастерьем, он расширил свой запас умений и заклинаний, но он еще не был безграничным.

Благодаря своим пассивам он перемещался на 101 метр за одно заклинание, каждое из которых занимало обычные 0,3 секунды между собой, в общей сложности 106 раз. Это позволило ему и Ганнеру преодолеть 10,7 километра всего за 31,8 секунды, прежде чем ему потребовался отдых.

Поскольку скорость регенерации МР была установлена на 21 пункт в секунду, Дариусу пришлось ждать ровно 50 секунд, чтобы восстановить весь свой запас. Как только это было сделано, они с Ганнером снова отправились в путь, двигаясь тем самым причудливо ужасающим путем к закату.

В общей сложности им потребовалось 10 часов, чтобы добраться до места назначения: 8,7 часа ушло на мигание и 1,3 - на восстановление МР. Поскольку дуэт не торопился, Дариус не пил зелья маны и тому подобное.

В конце концов, они приземлились примерно в 400 метрах от места назначения. Дарий остановился здесь, чтобы осмотреть землю вокруг подземелья и прочувствовать его окрестности.

Его порадовало то, что здесь проходил рукав Потерянной реки, а это значит, что здесь есть естественный источник воды. Даже если ее нельзя было использовать для питья, ее можно было использовать для любых других целей.

Дуэт подошел ближе к подземелью и заметил, что вокруг него был небольшой лес с разбросанными деревьями. На самом деле, это был не столько лес, сколько джунгли.

Дарий даже услышал рев тигров и шипение змей, когда вошел внутрь вместе с Ганнером, и дуэт оказался в присутствии диких животных, которые, вероятно, давно не видели вмешательства человека.

Пройдя оставшееся расстояние до цели, продираясь сквозь джунгли, они наткнулись на короткий, но широкий утес, который, казалось, вел к плато. Перед ними была большая пещера, в которую невозможно было заглянуть, ее устье было черным, как бездна.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2986060>