

"Мы уже уходим?!" с волнением спросил Ганнер.

Дариус хихикнул. "Именно так. Давайте поторопимся, пока этот Цезарь не спустился и не обругал нас за то, что мы теряем время".

Ганнер холодно усмехнулся и встал позади Дария, как идеальный телохранитель, которым он и был. Сам Дарий просто использовал одно из своих недавно приобретенных пространственных заклинаний, групповую телепортацию.

[Групповая телепортация - заклинание 1-го уровня

Класс: средний

Стоимость: 10 МП

Описание: Управляйте потоками пространства вокруг себя, чтобы мгновенно перенести себя и максимум 5 других целей из одного места в другое. Максимальное расстояние - 100 метров].

Как видно, это заклинание было намного лучше, чем "Моргание", которое на 10 уровне позволяло телепортироваться лишь на 100 метров. Скорее всего, это означало, что базовое расстояние для заклинания Групповой Телепортации составляло 20 метров, но элитарная способность Трансмутации увеличила его до 100.

Если Дарий усовершенствует заклинание еще больше, кто знает, как далеко оно может зайти!

Дуэт исчез с Божественной поляны, когда они вышли на Зеленые равнины. Они все еще находились посреди того самого леса, в котором Дарий провел тот первый день, демонстрируя, насколько неумело он, бывший торговец, выживал на улице.

Вместо того чтобы продолжить групповую телепортацию к месту назначения, Дарий сделал это только один раз. В конце концов, большую часть времени они с Ганнером проводили на Божественной поляне, поэтому, даже если бы они могли добраться до места назначения за считанные минуты, они все равно предпочитали прогуляться и посмотреть на мир спустя 5 лет.

Дуэт спокойно шел по лесу, вдыхая свежий воздух и наслаждаясь окружающими звуками дикой природы. Ганнер больше, чем Дариус, потому что стихия Земли была близка к природе.

На самом деле, они были частью одной семьи Геи - стихии Земли, Природы и Жизни. Дарию просто нравилась эстетика, но он не был слишком увлечен ею. Сейчас он смотрел на карту в своих руках.

Вскоре перед ним появилась подсказка.

[Обнаружена карта. Добавить на карту мира и отметить местоположение цели?]

"Да, пожалуйста". Дарий подтвердил с улыбкой.

Конечно, он не стал отказываться. На самом деле, он делал это много раз за последние пять лет. Это было связано с идеей, возникшей у него еще во время посещения сокровищницы Поливара.

Тогда он оценивал некоторые предметы для Оливера Френка, и одним из них был ключ от сундука, в котором хранилась карта подземелья на северо-востоке.

В сочетании с правилом Трансмутации №4 это означало, что он мог трансмутировать все, что существует в Фаусте, поэтому он успешно пытался сделать карты сокровищ.

За эти годы он сделал их много, причем с переменными затратами. Некоторые были на Фаллоне, некоторые на Юниресе и других континентах. Даже на Фаллоне, хотя очень немногие из них находились недалеко от местонахождения Дария, большинство из них располагались на юге, где было больше ресурсов.

Однако Дария в данный момент меньше интересовали такие сокровища, его больше интересовала одна цель - карта, ведущая в неизведанное подземелье!

Почему это было приоритетнее, чем сокровища, которые могли бы быть на одном уровне с Чашей Нувы? Дариус технически дезертировал из Королевства Андранто, хотя можно утверждать, что он никогда не был его частью.

Таким образом, у него было два варианта! Либо присоединиться к другому королевству или империи и использовать свою харизму и силу для получения социальных ресурсов, либо создать свою собственную территорию!

Говоря прямо, в присоединении к уже существующей державе и продвижении по карьерной лестнице было больше плюсов, чем в создании собственной территории.

Однако человек, трансмигрировавший с Земли, никогда не сдвинется с места, как бы он ни был умен!

После трансмиграции человек, так или иначе, вступал на путь создания собственной силы и территории, особенно если у него было определенное количество силы.

Земляне ценили свободу воли и разумное использование общественного договора. В 10/10 случаев землянин, попавший в отсталый мир - например, в мир культивации или средневековый европейский мир - был бы отвращен отсталым управлением, плохой социально-экономической политикой и классовыми законами, стремясь сделать место похожим на земные стандарты.

Даже Дарий не отличался от них, качая головой над дерьмовыми стандартами в различных королевствах и империях континента Фаллон. Только Гравитас заслуживал хоть какой-то доли его уважения, но их внешняя политика была полным мусором.

Тем не менее, чтобы открыть свою территорию на континенте Фаллон и привлечь поселенцев, необходимо было иметь поблизости подземелье!

Это было крайне важно, иначе как поселенцы смогут найти место для добычи ресурсов?

Как зарождающаяся территория могла обеспечить себе средства для расширения, если она находилась в глуши? Рядом обязательно должно быть что-то ценное, и подземелье - лучший из возможных вариантов.

В конце концов, хотя Трансмутация помогла ему создать кучу ресурсов, чтобы начать период бурного роста, его 100 СР были жестким лимитом, что делало невозможным для него покрыть все самостоятельно.

Конечно, тип и класс подземелья также были важны. Типы подземелий уже были известны, так как они разделялись по стихиям. Однако Дарий узнал, что у подземелий есть и классы!

В базовом подземелье было всего 3 этажа. Промежуточное подземелье имело 5 этажей. Продвинутое подземелье имело 7 этажей. Подземелье мастера имело 10 этажей. И, наконец, в подземелье Гроссмейстера было целых 15 этажей!

На Фаллоне существовали все типы подземелий, и многие из них были востребованы. В 10 лучших королевствах и империях подземелья Грандмастера находились в их столице, а подземелья Мастера - во всех их городах.

Королевства и империи из топ-100 имели как минимум одно Мастер-подземелье в своей столице и Продвинутые подземелья в других городах.

У тех, кто находится ближе к топ-20, было даже больше одного Мастер-подземелья.

Остальные королевства и империи имели как минимум продвинутое подземелье в своей столице и подземелья среднего уровня в своих городах.

А в бедном Андрато было 5 Промежуточных подземелий, включая одно в столице, и 20 Базовых подземелий.

Когда такое сравнение было сделано, стало немного понятнее, почему все остальные смотрели на это зарождающееся королевство свысока.