

В этот день Дарий проснулся бодрым и свежим. Ганнер все еще храпел на кровати рядом с ним, что заставило молодого человека со вздохом покачать головой.

Дарию исполнилось 18 лет - идеальный возраст, на который он рассчитывал, поскольку это было моральное равновесие, позволяющее ему участвовать во многих мероприятиях. Мало того, его возросший рост и совершенная внешность позволяли ему чувствовать себя по-настоящему полноценным.

У него по-прежнему была светло-коричневая кожа, зачесанные назад черные волосы, достигавшие затылка, и угловатое лицо, переходящее в мягкий подбородок. Черты лица Дария, как и прежде, были мягкими и андрогинными. Он больше походил на красивого мальчика, которого нужно отлупить, чем на старую душу, наслаждающуюся второй жизнью.

Его рост увеличился с 5 футов 4 дюймов до 6 футов 0 дюймов, чего было достаточно, чтобы казаться намного старше, чем он был на самом деле. Вместо того чтобы носить благородное одеяние, он научился обходиться полимерным костюмом.

Что касается самой брони, то она была обновлена до версии 6.0, которая могла похвастаться гораздо лучшими характеристиками, чем версия 3.0, которую они использовали как любители.

Дело не в том, что за эти короткие 5 лет Гравитас добились выдающегося прогресса в создании своего лучшего типа тканевых доспехов, а в том, что Дариус успешно объединил два доспеха версии 3.0 с помощью своего нового навыка.

К сожалению, когда он попытался объединить два полимерных костюма версии 6.0, они распались. Либо уровень его навыка был недостаточно высок, чтобы сделать больше одной комбинации, либо вообще невозможно было сделать больше одной.

За все годы Дариус не нашел обходного пути, так как с момента выполнения первого квеста он не получил ни AP, ни SP.

Что? Почему Дарий не пошел и не убил что-нибудь, чтобы повысить свой уровень хотя бы на один?

Извините, но после опыта Равнин Смерти Дарий решил, что он не рискнет даже набрать НИ ОДНОГО уровня, пока не заложит настолько прочный фундамент, что сможет с легкостью справиться с квестом 100-кратной сложности.

Следующий квест для перехода на стадию Адепта был гарантированно еще хуже, чем на Равнинах Смерти, поэтому Дарий прекрасно понимал, что ему совершенно необходимо потратить как можно больше времени на накопление силы.

Именно поэтому он провел все 5 лет на Божественной Поляне, тратя все свои 100 SP в день на бесконечную трансмутацию предметов. Каждый день, последовательно, он создавал множество различных предметов, которые были полезны при создании фракции, академии и города.

Используя 100 СР в день, он мог создать 25 Свитков Пробуждения отличного качества или зелья Искры различных типов. Его текущих запасов было достаточно, чтобы создать целую армию.

Однако это была лишь вершина айсберга.

В его инвентаре было 999х999 стеков.

В каждом слоте можно было хранить 999 одинаковых предметов. Однако вместо отдельных предметов все 999 слотов Дария были до краев заполнены Холщовыми сумками высшего класса.

Это означало, что в каждом слоте было 999 мешков с холдерами, а всего в его инвентаре было 999 слотов. Это означало, что на данный момент в его инвентаре было 998 001 мешков с холдерами!

Но это было еще не все!

5 лет - долгий срок, и при 100 СР в день, количество вещей, которые он смог сделать, не было бы таким маленьким, если бы она не делала только дорогостоящие предметы по глупо высокой цене СР.

Даже будучи любителем с доступом к 10 СР в день, он смог бы сделать лишь чуть меньше 1/5 части этого количества за то же время.

Внутри коттедж превратился в склад, хотя и не увеличился в размерах. Сотни сундуков заполняли все остальные комнаты, кроме спальни, и были до краев набиты мешками с холдингом.

Дарий даже протиснулся из дома, чтобы увидеть, что Божественная поляна аккуратно заполнена еще большим количеством сундуков, за исключением области вокруг бассейна, где находился только один сундук с самыми ценными вещами, такими, которые он не мог позволить себе потерять.

Дарий увидел возле бассейна чашу Нувы и проверил ее содержимое, чтобы убедиться, что сегодняшняя порция лунной росы готова. Без лишних слов он поднял ее и вылил в наполненный бассейн, в котором была только лунная роса.

Ее сила и интенсивность были настолько велики, что над ней образовался легкий туман. Каким-то образом сюда попали различные феи и летали над бассейном с лунной росой, играя друг с другом и купаясь в тумане.

Увидев приближающегося Дария, они прекратили свои занятия и аккуратно выстроились в ряд, поклонившись ему в знак приветствия. Дарий также смиренно поклонился в ответ, и обе

стороны продолжили заниматься своими делами.

Увидев, что уровень воды в бассейне достиг подходящего уровня, Дарий взял Первый Камень Воскрешения, который он всегда держал при себе. Полюбовавшись безупречным серым камнем, он бросил его в бассейн Лунной Росы, наблюдая, как тот опускается на дно.

Это не вызвало никакой ряби в бассейне, но различные феи с любопытством исследовали предмет. Однако Дарий уже подписал с этими феями контракт на Бумагу Души. Теперь они должны были постоянно охранять все, что он положит в бассейн, в обмен на то, что он позволит им использовать бассейн для купания и укрепления сил.

Феи были гораздо могущественнее людей. Исследовав камень, они поняли, для чего он был нужен. Поняв, зачем хозяин Божественной поляны создал бассейн, они вскоре вернулись к своим делам.

Сам Дарий вздохнул со смешанными чувствами, так как наконец-то выполнил свою главную цель, ради которой он уединился здесь: создал бассейн Лунной Росы и хранил в нем Камень.

Таким образом, мощная эссенция, содержащаяся внутри, позволит ему быстро создать идеальное тело, если он когда-нибудь умрет. Черт возьми, она даже может помочь камню питать его душу, значительно экономя энергию предмета!

Обернувшись, Дарий увидел, что Ганнер тоже вылез из домика, устало протирая глаза, и подошел к нему, чтобы сделать то, что только что сделал Дарий.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2985945>