

На этом он пока остановился. У него будет достаточно времени, чтобы разобраться с этим позже, а пока ему нужно было позаботиться о чем-то очень важном... поэтому он начал готовить еду для себя и Ганнера.

Наевшись досыта, Дарий сел на стул и вздохнул. Затем он непринужденно обратился к воздуху. "Цезарь, теперь ты можешь спускаться".

{Приветствую тебя, Дариус Стоун! Это я, центральный помощник рабов, исполняющих роли, Цезарь, пришел поздравить тебя с успешным переходом на стадию подмастерья!}

{После напряженных испытаний, подобные которым сокрушили бы любого претендента, и выйдя победителем, ты успешно доказал, что достоин роли большей, чем просто статист в ее грандиозной пьесе!}

{Я сам нахожусь под впечатлением от вас и вашей способности повернуть ситуацию вспять, а также от результатов ваших действий по завершению квеста!}

{Наблюдать за тобой было очень занимательно для меня и Богини, особенно та часть, где тебя чуть не завалили полчища нежити так близко к финишу! Ха! Ха! Ха!}

{Необходимо отметить некоторые моменты, связанные с вашими текущими изменениями. Во-первых, ваша Система была "исправлена", так что ваш предел прироста опыта был правильно ограничен 5 уровнями выше и 5 уровнями ниже вашего текущего уровня}.

{Во-вторых, 5-е правило вашей Трансмутации было запечатано мной, чтобы посмотреть, насколько эффективно вы будете использовать способность без такого простого пути, но теперь оно освобождено!}

{В-третьих, Верховная система улучшается на целую версию с каждой ступенью, на которую вы поднимаетесь. После моего ухода в систему будут внесены значительные изменения, поэтому не забывайте периодически заглядывать в журнал изменений!}

{В конце концов, Богиня была настолько впечатлена вашим методом прохождения Квеста, что дала вам отсрочку на 5 лет! В это время вам не нужно беспокоиться о том, вызовут ли ваши действия ее неприязнь или скуку! Отнеситесь к этому как к столь необходимому отпуску!}

{На этом пока все. Я спущусь снова, если возникнет непреодолимая ситуация, или чтобы сообщить вам о вашем квесте на восхождение на стадию Адепта!}

{Всегда помните, Фауст здесь для того, чтобы вы покоряли! Уставь армии, возглавь народы и укроти драконов в своем стремлении к превосходству!}

После этого Дарий был уверен, что Цезарь ушел. Он подумал о том, что сказал ИИ, и улыбнулся со смешанными чувствами.

О том, что такое "крышка опыта", он уже давно узнал, но было ясно, что Цезарь не пожелал спуститься, чтобы сообщить ему об этом после того, как внес изменения в фон, даже используя предлог "починить" систему, когда он явно хотел обмануть Дария.

Вопрос о пятом правиле Трансмутации сильно беспокоил его уже долгое время. Он бесчисленное количество раз пытался преобразовать что-то, чем он владел, в очки, чтобы добавить к своим собственным, чтобы он мог производить предметы первой необходимости, особенно в те первые несколько дней в дикой природе.

Даже когда он поселился в усадьбе, он пытался найти особые критерии для предметов, но так ничего и не смог преобразовать. То же самое было и в Листо, где он однажды попытался преобразовать свой документ на право собственности, просто чтобы проверить, возможно ли это, но тоже безрезультатно.

Теперь ему сказали, что это из-за вмешательства Цезаря ему не дали воспользоваться этой функцией.

Он мог только вздохнуть и успокоить свое негодование. Как бы то ни было, теперь эта способность больше не ограничена, и он скоро увидит, насколько она будет полезна, когда у него закончатся ежедневные 100 СР, пока у него есть бесполезные предметы, которые можно менять.

Что касается обновления Высшей системы, то он ждал этого только в том случае, если изменения будут значительно положительными. Поскольку он не мог этого сказать, он относился к этому весьма неоднозначно.

Наконец, пятилетний перерыв, предоставленный ему Веной, был тем, чем он действительно дорожил. Когда он только приобрел Трансмутацию, его первой идеей, естественно, было сидеть в безопасности коттеджа и каждый день трансмутировать различные предметы, которые могли бы ему понадобиться, пока он не достигнет 19 лет.

К тому времени, он был уверен, у него будет достаточно накопленных знаний, чтобы справиться почти со всем, когда он будет путешествовать по миру Фауста.

Однако он не мог знать, как отреагирует таинственная Богиня на такое развитие событий. Он справедливо опасался, что Вена будет недовольна его подходом и, возможно, сокрушит его недавно возродившуюся душу.

Возможно, она не приняла бы таких радикальных мер сразу, но она, несомненно, подтолкнула бы его к тому, чтобы он уехал, собравшись с мыслями, - выбор, который был глупым в глазах некоторых, но необходимым в его собственных.

Теперь, когда у него был хороший пятилетний перерыв, он мог спокойно делать то, что планировал. Этого было достаточно, чтобы сделать кучу уникальных предметов с помощью Трансмутации, а также переждать бедствие, происходящее сейчас в королевстве Андрато.

Выживет ли королевство или нет, Дарию было интересно посмотреть.

Вскоре весь его обзор заняло всплывающее окно Верховной системы.

[Важное системное объявление! Верховная система подвергнется крупному обновлению в результате повышения уровня пользователя согласно протоколу].

[Загрузка... распаковка... обновление... 10%... 40%... 80%... 100%].

[Обновление завершено!]

[Добро пожаловать в Верховную систему версии 2.0! Пожалуйста, проверьте Базу Данных для получения журнала изменений всех обновлений, внесенных в систему].

После этого всплывающие окна исчезли. С соответствующим количеством сырого любопытства Дариус открыл Базу данных и увидел, что она сильно изменилась. Не утруждая себя ручным анализом, он перешел к официальному журналу изменений.

[Официальный чейнджлог Верховной Системы:

Версия 2.0

Персонаж

- Теперь отображается показатель выносливости. Вычисляется как Выносливость x Уровень.
- Общая стадия теперь будет отображаться.
- Навыки были разделены на: Активные, Пассивные и Способности.

Инвентарь

- Общее пространство увеличено на 30%.
- Максимальный размер предметов увеличен на 50%.
- Теперь в инвентаре можно хранить небольшие пространственные предметы.
- Полуразумные формы жизни теперь могут храниться внутри.

События

- Общее количество активных Событий увеличилось с 1 до 5.
- Общее количество событий в очереди увеличилось с 0 до 10.

База данных

- Реализована функция Changelog.
- Расширены и изменены категории.
- Поиск информации может осуществляться пассивно.
- Типы допустимой информации значительно расширены.

Карта

- Расширены возможности отображения мини-карт.
- Картографическое отображение может быть изменено на топографическое.
- Динамический 3D-обзор возможен в пределах 1 км от пользователя.

Настройки

- Список изменяемых параметров был расширен после других обновлений.
- Добавлены опции, касающиеся клейменных слуг, выполнения способностей и навыков.

Версия 1.03

Персонаж

- Изменена механика получения опыта.

Версия 1.02

Квесты

- Добавлена функция

События

- Добавлена функция

Версия 1.01

Карта

-Добавлена функция]

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2985659>