

[Первый камень воскрешения - Уникальный

Прочность: МАХ

Использование: 3 (перезаряжаемый)

Описание: Уникальный предмет, который был создан по воле Фауста, чтобы позволить особым сущностям возрождать себя после смерти ограниченное количество раз. Это первый в своем роде предмет, который был инкубирован в теле ребенка, чтобы наделить его чувством после переживания его жизни и поглощения его духовной энергии. Для создания шанса на возрождение требуется чистейшее вливание энергии, максимальное количество - 5 раз].

Как Дарий и видел, когда убегал с Равнин Смерти, этот камень был тем, чем и должен был быть. Одни только подробности, приведенные в его описании, говорили о многом и оставляли еще больше поводов для спекуляций, но Дария в данный момент это не интересовало.

Он хотел знать, как лучше использовать этот камень. В нем было три заряда, что означало три шанса на возрождение после 8000 лет, которые Маразм потратил на его зарядку.

Уже одно это заставило Дария понять, что каждое использование было таким же жизненно важным, как кровь, текущая в его венах, и он не мог позволить себе стать самодовольным и беспечным только потому, что знал, что может вернуться к жизни после смерти.

Дарий положил камень на стол и достал кинжал из своего инвентаря. Затем он осторожно порезал палец, поморщился и позволил своей крови полностью покрыть камень.

Далее произошло следующее: кровь мгновенно впиталась в камень, и он засиял великолепным светом, а затем осел на дно. Дарий сразу же почувствовал неосязаемую связь между собой и камнем, словно спасательный круг постоянно держал его за талию, чтобы вытащить из "моря смерти" обратно на "берега жизни".

Дарий был доволен этим и исцелил себя. Хотя у него была хорошая выносливость, она была не на том уровне, чтобы порезы закрывались за несколько секунд. Сначала ему нужно было достичь уровня выносливости Ганнера.

Теперь, когда Дарий был связан с камнем, он понял немного больше о том, как он работает. Когда он умирал, его душа вытягивалась из того места, где он находился, и попадала в камень.

Затем камень некоторое время питал его поврежденную душу, а потом восстанавливал его тело с нуля. Именно этот процесс, особенно восстановление души, отнимал так много энергии, поскольку шел вразрез с законами смерти.

Дарий обнаружил в этом несколько проблем. Во-первых, в тело будет перенесена только его душа, поэтому перед смертью нужно было убедиться, что все, что у него есть, прочно вошло в

его Инвентарь. Иначе оно... "выпадет"... после его смерти.

Во-вторых, восстановление тела оставит его крайне слабым. Возвращение после смерти должно было быть возможно только для нежити, но для живого человека? Тяжело!

Наконец, ему нужно было безопасное место для хранения камня, чтобы его не обнаружили и не уничтожили, пока он будет в отъезде, мертв и регенерирован им или почувствован могущественным существом.

Дарий улыбнулся, когда понял, что у него есть идеальные решения для этих трех проблем. В первом случае он просто сделает очевидное и убедится, что его ценности находятся в безопасности.

Что касается второй, то он мог бы с легкостью предоставить лучший ресурс, который помог бы вернуть ему здоровье и состояние. С помощью Чаши Нувы Дарий мог превратить воду в лунную росу.

Что касается последнего, то это было еще проще. Именно по этой причине он решил вернуться в родные места, ведь эта поляна была явно не тем местом, куда легко добраться обычному человеку.

С этими мыслями Дарий отложил камень. Затем он проверил новый навык, который они с Ганнером разблокировали в своих основных классах после повышения ранга.

[Комбинация - навык 1 уровня]

Стоимость: Нет

Описание: Объединить любые два совместимых предмета в один. Предметы должны быть одного класса и одного типа. Эффективность этого умения зависит от вашего показателя интеллекта].

[Energy Ward - навык 1 уровня]

Стоимость: Нет

Описание: Создает материальный щит, который противостоит физическому урону со всех сторон. Количество урона, получаемого за атаку, составляет 1%!]

Дарий был доволен обоими навыками. Он оставался верен классу Itemancer, который он видел в аниме из своей прошлой жизни, и, вероятно, всему классу в целом.

Он мог объединить два совместимых предмета одного класса, да? Его мысли сначала

остановились на Лунной Росе и крови Истинного Дракона. Его первоначальный план состоял в том, чтобы поместить кровь дракона в Чашу Нува на 24 часа и посмотреть, какая чудесная жидкость из нее выйдет.

Что было лучше? Позволить чаше творить свою магию или соединить жидкости, если они смогут?

Почему бы не сделать и то, и другое?

Он может просто сначала соединить два компонента, а затем поместить их в чашу. Даже если это не сработает, никто не сможет упрекнуть его в том, что он старается извлечь из этого максимум пользы.

Что касается умений самого Ганнера, то они в основном закрепляли совершенство полугиганта как фронтлайнера и основного танка. У него был Магический барьер, дающий ему устойчивость к магии, и Энергетический барьер, дающий ему устойчивость к физическому урону.

Все это было усилено навыком "Хранитель Земли". Теперь здоровяку не хватало только умения защищать свой разум, и прежняя ситуация никогда не повторилась бы, если бы у него было достаточно очков умений для максимального использования умений.

К сожалению, несмотря на повышение уровня с 20 до 21, они не получили ни AP, ни SP. Дарий не знал, была ли это очередная уловка Цезаря или просто результат того, что они воспользовались максимальным дополнительным 20-м уровнем, который они получили, находясь на верхней ступени.

С блеском в глазах Дарий, наконец, сосредоточился на том, что, вероятно, было самым важным изменением его новой стадии по нескольким причинам.

Он проверил улучшения своей способности Трансмутации...

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2985556>