

Повышенный интеллект Дария на первый взгляд может показаться бесполезным в данной ситуации, но он незаметно усиливал все его заклинания. Главным из них было заклинание "Исцеление" в плане боевой эффективности против нежити.

Теперь он мог застрелить любую нежить с менее чем 800 НР. Дарий не колебался, как раньше, он просто выбирал цели для заклинания "Исцеление", а двумя руками яростно размахивал стальным копьём, отмахиваясь от всех вторженцев.

Хорошей новостью было то, что пушкарь наконец-то набрал максимальную скорость, и Дарий смог увидеть конец окружения всего в 50 метрах от себя. Острыми глазами он выбрал нежить в авангарде и ударил по ней заклинанием исцеления, расщепляя и пугая остальных, чтобы они уклонились в сторону.

Это дало прекрасный эффект - между стеной нежити образовался небольшой проход. С нынешней скоростью Ганнера они преодолели эти 50 метров всего за 1,3 секунды, освободив себя из тяжелой ситуации, в которой оказались.

Дарий почти хотел ликовать, но знал, что сейчас неподходящее время. Он оглянулся назад и чуть не побледнел, увидев море нежити, мчащееся за ними.

Вскоре состояние берсерка Ганнера закончилось, а вместе с ним и повышенное состояние Дария. Поэтому он спрыгнул с плеч Ганнера и побежал рядом с ним.

Дарий был намного быстрее Ганнера и разогнался до максимальной скорости гораздо быстрее, чем крупный парень, но у него было гораздо меньше выносливости и контроля выносливости по сравнению с полугигантом.

К тому времени, когда Ганнеру нужно было выпить первое зелье выносливости, Дариус уже выпил пять зелий. Несмотря на то, что Дариус двигался быстрее гепардов, Дариус не был удовлетворен.

В настоящее время он двигался со скоростью 170 км/ч, в то время как Ганнер - 145 км/ч. Это было достигнуто в основном благодаря снижению веса на 25%, но этого было недостаточно. При такой скорости им потребуется около 3-4 часов, чтобы добраться до аванпоста Баратуо, и хотя это звучит быстро, это было слишком долго.

Дарий хотел как можно скорее вернуться и заново спланировать свои действия на будущее.

Королевству Андранто пришел конец, оно было тонущим кораблем, который медленно набирал воду. Его магазин, нефтеперерабатывающий завод и дворянский замок пошли бы прахом, потому что о сотрудничестве с королевством не могло быть и речи.

Хорошо, что он еще не поселился в них и не распространил свои товары, иначе он понес бы еще большие потери. Даже когда он бежал вперед, Дариус планировал изменить место назначения после Баратуо, потому что были некоторые приготовления, которые он должен был

сделать, чтобы обеспечить свое будущее на континенте Фаллон.

Дарий открыл инвентарь и достал зелья очищения. Он швырнул их одно за другим, не оглядываясь, чтобы увидеть эффект. Однако даже со своего места он слышал болезненные крики и звон бьющегося стекла.

В конце концов, это были нежити, прошедшие обучение. Может, они и не были самыми быстрыми, но у большинства из них ловкость была выше 15 пунктов, а у некоторых и 25 пунктов, как у Ганнера. Их замедляла только толпа, частью которой они были, но они легко шли в ногу с Дариусом и Ганнером.

Нежити никогда не приходилось беспокоиться о такой вещи, как выносливость, по крайней мере, не так сильно, как живым людям из плоти. Отбросив назад несколько зелий очищения, чтобы сорвать погоню за нежитью, Дарий убрал несколько зелий НР и сосредоточился.

[Не хотите ли вы заменить зелье здоровья на зелье повышения ловкости? Это будет стоить 1,5 очка преобразования].

Хм, если бы оно увеличивало скорость только на 5 или 10%, этого было бы недостаточно. Поэтому Дарий попытался перейти на одну ступень качества зелья, что он уже пытался сделать раньше, но воздержался из-за непомерно высокой стоимости.

[Вы хотите заменить обычное зелье здоровья на необычное зелье повышения ловкости? Это будет стоить 6,5 очков преобразования].

Это было слишком дорого. При такой стоимости Дарий не смог бы позволить себе одно зелье для себя и Ганнера. Учитывая это, Дарий решил сначала превратить два зелья здоровья в обычное зелье повышения ловкости за 3 СР.

Как он и ожидал, обычная версия давала 10% прибавку на 5 минут и, к счастью, не снижала другие показатели. Честно говоря, это было намного лучше, чем те, что он получал в качестве дропа, но это был эффект элитарной Трансмутации.

Затем Дариус попытался преобразовать зелья, которые он сделал, вверх.

[Вы хотите изменить Обычное зелье повышения ловкости на Необычное зелье повышения ловкости? Это будет стоить 0,5 очков преобразования].

В целом, гораздо более выгодная сделка. Дариус сделал еще два обычных зелья повышения ловкости за 3 СР, всего их стало 6, а затем использовал последние 4 СР, чтобы превратить их все в обычную версию.

[Необычное зелье повышения ловкости - расходный материал

Прочность: 50/50

Описание: Зелье, дающее 5-минутное состояние Ускорения, увеличивающее ловкость на 30%. Создано путем чистой Трансмутации].

Удовлетворенный, Дарий передал два зелья Ганнеру, и оба выпили по одному на месте. Ганнер тоже осмотрел зелья и восхитился их мастерством, после чего выпил одно.

Сразу же дуэт задрожал, почувствовав, как по венам пробежал электрический ток. С этим приливом энергии они обнаружили, что их ноги двигаются гораздо быстрее, чем обычно, а тело стало более гибким и сбалансированным.

Скорость Дариуса достигла 210 км/ч, а Ганнера - 180 км/ч. Вскоре они начали серьезно отставать от нежити, преследовавшей их сзади, что привело дуэт в восторг.

К сожалению, увеличение скорости сопровождалось увеличением расхода выносливости, так что Дарий практически поглощал по одному зелью каждую секунду. Если бы не сложившиеся обстоятельства, он был бы уверен, что его стошнило бы от количества выпитого.

К тому времени, как истек пятиминутный срок действия зелья, дуэт значительно продвинулся вперед по полосе Путешественников. Перед ними нежить была слишком медлительна, чтобы образовать кольцо окружения.

Позади них ужасающая толпа пыталась преследовать, но ее уже не было видно на горизонте.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2985071>