

[Bone Reaver - Нежить 38 уровня]

HP: 1,840/1,840 MP: 418/418]

[Skeleton Summoner - 32 уровень нежити]

HP: 354/354 MP: 1,090/1,090]

[Скелет-рыцарь - 39 уровень нежити]

HP: 1,115/1,115 MP: 975/975]

[Wight Lord - 37 уровень нежити]

HP: 1,019/1,019 MP: 777/777]

[Wraith King - 36 уровень нежити]

HP: 570/570 MP: 936/936]

Выражение лиц Дариуса и Ганнера стало очень мрачным, когда они увидели, что к ним направляются лидеры отряда нежити Journeyman. Дуэт обменялся неуверенным взглядом, после чего они подняли глаза и приготовились сражаться, чтобы выбраться отсюда.

Дарий сразу же понял, что без Блинка ему придется сражаться так, как он изначально планировал, в качестве мага-лучника.

Он воздерживался от использования копья с тех пор, как получил болезненный урок во время битвы с Синим Троллем. Он планировал изучить лучшие искусства Лансера или усовершенствовать свои навыки, прежде чем рисковать жизнью, используя оружие вместо магии.

К сожалению, текущая ситуация мало заботилась о его планах и заставила его выступить с наилучшими.

Поэтому Дарий вызвал Демоническое Копье из своего Инвентаря... или, по крайней мере, хотел, но побледнел, когда вдруг вспомнил, что оно все еще в руках Майки.

Подумать только, Кларент тоже все еще был с Джонсоном!

В конце концов, первоначальным планом было сражение с Маразмусом, и кто мог лучше

использовать эти два сверхмощных оружия, чем могущественные вампиры?

С ними они должны были оказать давление на бывшего Хранителя Камня, пока Дариус бомбардировал его исцелениями, а Ганнер работал со своей магией. Конечно, этот путь стал ненужным благодаря его переговорам.

Тем не менее, забывчивость Дария можно было понять, но нельзя было простить.

Его можно было понять, потому что тогда он находился в напряженной ситуации, и между тем, как Танатос забрал дуэт нежити и изгнал его и Ганнера, не прошло и минуты.

Однако это нельзя было простить, так как Дарий должен был всегда иметь острый ум и знать о таких вещах, независимо от ситуации.

Позволить внешнему давлению заставить его оступиться, как какого-то бедного торговца, не имеющего ничего за душой, было недопустимо!

Дарий смог только достать стальное копьё и крепко сжать его в руке. Он также положил камень в инвентарь, надеясь, что тот перекроет сигнал между ним и нежитью, но это было лишь желаемое за действительное.

Нежить по-прежнему ревела и набрасывалась на дуэт, как волна. Ганнер быстро встал перед своим хозяином и активировал навык Хранителя Земли. У него не было времени, чтобы подпрыгнуть в воздух и придать своему умению дополнительный импульс, но он все равно уверенно использовал "Земной топот".

Это заставило авангард нежити рухнуть к их ногам, дав дуэту немного передышки. Дарий быстро наложил на себя и Ганнера заклинание Adjust, облегчив их вес на 25%!

Учитывая, что Дариус имел ловкость 30, а Ганнер - 25, этого было достаточно, чтобы сделать их намного быстрее. Он подпрыгнул над волной нежити и вонзил свое копьё, используя его как шест, чтобы перемахнуть через первую волну.

Ганнер также понял, что терпеливо отбиваться от каждого противника было глупо. Им нужно было не сражаться, а прорываться вперед, используя свою превосходную ловкость, чтобы маневрировать вокруг врагов и блокировать как можно больше атак.

Иначе их завалят, пока они здесь не погибнут!

Ганнер уперся ногами в землю и принял позу псевдобегуна, когда он собрал достаточно силы, чтобы перед ним образовалась зеленая волна, он рванулся вперед, как пуля, пробиваясь сквозь ряды врагов и используя свою превосходящую Силу, чтобы отбросить их в сторону, а сам направился к Баратуо.

Дарий оставался на легких ногах, пытаясь обойти противника более мягким способом, но это

увеличивало нагрузку на его умственные способности. Количество боевых данных, которые ему нужно было обработать, пока он быстро двигался, чтобы не попасть в окружение, было огромным.

Если бы не функция автоматического создания заклинаний Высшей системы, Дарий даже не смог бы произнести ни одного заклинания, пока двигался таким образом. Поэтому он в основном использовал "Исцеление", когда видел слабую нежить с менее чем 500 очками НР.

Смерть этой жертвы всегда наводила ужас на окружающих, пересиливая их желание заполучить Первый камень воскрешения. Стратегическое использование заклинания помогло ему справиться с ранней стадией прорыва.

Однако Дариус и Ганнер быстро столкнулись с препятствиями из-за постоянно растущего числа и, что более важно, различных монстров-нежити, которые обладали метательными или дальнобойными атаками.

Для Дария это были различные виды Рейфов. Они выбрали его своей целью и наложили на него различные духовные заклинания. Лицо Дария быстро бледнело, он выплевывал кровь, из носа и ушей шла обильная кровь.

С одним-двумя заклинаниями Страх и тому подобными было легко справиться, но когда их сотни? Его молодые усики Силы Разума были перегружены работой, защищая его разум!

Если бы не они, Дарий быстро превратился бы в овощ от непомерной нагрузки на его разум. Эти ментальные атаки не позволяли Дарию двигаться так же плавно, как он это делал, так как ему приходилось направлять свои когнитивные функции на противостояние этим атакам.

Где бы он их ни видел, он обязательно поражал этих Рейфов заклинанием Исцеления, мгновенно лишая их жизни. Это напугало нескольких из них, но не всех.

Он мог отпугнуть трех рейфов, но десять из них быстро заполняли пробел и бесстрашно бросались в бой, прежде чем их убивали или пугали снова. Этот цикл истощал ману Дария, и он знал, что не сможет продолжать в том же духе, несмотря ни на что.

Заряд Ганнера был довольно прост, но каким бы выносливым ни был здоровяк, он не мог проехать через все. Когда он проходил мимо многих неживых, они использовали шанс, чтобы вцепиться в него когтями или замахнуться своим оружием.

Чаще всего их удары блокировались, но несколько ударов все же попали в его тело. Большинство из них были бесполезны при его уровне защиты, но несколько оставили на его коже порезы и синяки.