

Успокоить членов совета за столом было очень трудно. Теперь уже не они против Дария, а они друг против друга, поскольку многие стороны спорили и показывали друг на друга пальцами.

Брови Элайджи дернулись, поскольку он намеренно избегал упоминать об этом, так как предвидел подобную реакцию. Различные представители здесь были достаточно сердечны, чтобы последовать его примеру, делая вид, что не видят проблемы.

Дариус нахмурился, но в глубине души улыбался. Что касается Ганнера, то он наблюдал за происходящим, понимая некоторые вещи, но в то же время недоумевая по поводу других.

Со временем хаос не утихал, а наоборот, разгорался все больше и больше. В какой-то момент показалось, что несколько сторон вот-вот нанесут друг другу удары. Только когда раздался тихий кашель, многие почувствовали, что их тела слабеют, а ярость утихает.

Как следствие, хаос приостановился, и все взгляды обратились к источнику этого подвига. Это был мудрый парень, который был "другом" Илии, Соте.

"Уважаемые сановники, нет необходимости так сильно переживать из-за этого вопроса. Хотя это может показаться хлопотным, я чувствую, что это то, что мы должны обсудить до наступления срока, иначе вместо того, чтобы навредить нашему объекту, мы можем навредить друг другу из-за него".

При этом многие стороны не могли не роптать в знак согласия. Эгоистично это или нет, но здравая логика есть здравая логика, даже если она кому-то не нравится. Все они признавали необходимость правильного и справедливого решения, но поскольку они знали, что это практически невозможно, они пришли в ярость.

"Молодой господин Стоун, поскольку вы сейчас находитесь на полу и подняли этот вопрос, правильно ли я понимаю, что у вас тоже есть решение?" мягко спросил Сотэ, поглаживая бороду.

Все взгляды переключились на Дария, который благодарно кивнул старику. "Все верно. Как я уже говорил, я выявил некоторые проблемы, с которыми лагерь столкнулся при лорде Макниклсе, и выступил за их решение. Если я упоминаю какую-то проблему, это, скорее всего, означает, что я придумал ее решение, поэтому я прошу членов совета воздержаться от подобных необдуманных выпадов в будущем".

То, что этот молодой человек отчитал их, не слишком понравилось этим старым хмырям, но они не могли ничего ответить, потому что он был прав, их поведение было неподобающим для настоящих сильных мира сего.

"Есть три варианта, которые лагерь может выбрать для решения этой будущей проблемы. Прежде всего, мы все должны понять и принять, что метод "каждый сам за себя" против последнего врага неприемлем и груб. Если большинство по-прежнему считает, что это лучший способ справиться с ситуацией, то я вынужден согласиться с идеей лорда Сенешаля. В таком случае, будет лучше, если этот лагерь распустится".

Поскольку его слова были встречены молчанием, Дарий воспринял это как согласие. "Первый способ - через удачу. Можно устроить абсолютно незапятнанную жеребьевку, управляемую нейтральной фракцией. Каждая сторона вытянет жребий, который определит ваш "номер вызова", обозначающий вашу "очередь" на осаду некрополя".

"Во-вторых, через битву. В ближайшие несколько дней может быть проведен короткий турнир, в котором каждая фракция назначит своего чемпиона, который будет сражаться от их имени. Расстановка определит ваше расположение и порядок в финальной битве."

"В-третьих, есть вариант сотрудничества. Различные фракции здесь могут объединиться с другими, чтобы сформировать команды, атакующие некрополь, и более крупные команды получают право идти первыми".

Дарий обвел всех взглядом. "Какой из вариантов, по мнению различных лордов и леди, является разумным?"

Многие участники серьезно задумались над выбором. Когда Дарий увидел, что больше половины уже приняли решение, он улыбнулся и призвал к голосованию.

В итоге из 124 респондентов 33 выбрали первый метод, 45 - второй, а 46 - третий. Дариус был удивлен таким развитием событий, поскольку он предполагал, что различные стороны в основном примут второй метод.

На самом деле, второй метод казался наиболее очевидным выбором для такого мира. Однако, похоже, он недооценил жителей Фауста, сравнив их с безмозглыми побочными персонажами в фантастике, которые в тех же сценариях делают одинаковый выбор.

Впрочем, третий вариант тоже был неплох. Дариус все еще мог ловить рыбу в поисках выгоды, просто не так легко. Поскольку голосование было проведено, различные фракции должны были сами решать свои вопросы, и Дарий больше не мог вмешиваться.

"И это подводит нас к пятой и последней проблеме, угрожающей нашей группе, которая заключается в том самом Костяном Драконе. Я подробно говорил об этом с лордом сенешалем, и хотя я не видел его, я понимаю, что этот Костяной Дракон был серьезным шипом на вашей стороне в течение долгого времени".

Дарий нахмурился. "Его набор способностей нереален. Смерть и Мороз естественны для драконов-нежити, но как он может сохранять элементы Огня и Ветра? Скорее всего, это означает, что труп был мощным драконом стадии Мастера, не слишком далеко от достижения уровня Гроссмейстера. Он также должен был быть оживлен с помощью специальных средств".

Дарий наклонился вперед. "Однако я чувствую, что все не так просто. Я подробно изучил историю Равнин Смерти и то, как работает некромантия в целом, и могу с уверенностью сказать, что существуют различные уровни "бонусов" при оживлении нежити."

"Самое простое - базовый интеллект. Дальше сложность возрастает, включая воспоминания,

душу, родословную, силу и врожденные благословения".

"Друзья, из той информации, которую я получил об этом драконе, следует, что он достиг как минимум стадии силы, а скорее всего, врожденных благословений. Это означает, что все, что было до этого, уже достигнуто, потому что нельзя пропускать стадии".

Глаза Дария вспыхнули ужасом. "Другими словами, лорды и леди, этот Костяной Дракон скрывал свое истинное мастерство, чтобы обманом заставить вас всех вступить в бой! У него есть интеллект, воспоминания, душа, родословная и силы, а это значит, что кроме максимальной силы на стадии Адепта, он обладает всем тем, чем обладал при жизни!"

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2983999>