

Он уже не был таким неуклюжим, как раньше, когда впервые взял в руки холодное оружие. Его движения были быстрыми и точными не только благодаря его более высокой ловкости, но и тому факту, что он тренировался с оружием.

Несмотря на то, что копьё могло быть специфическим, у этих вещей были общие основы. Это было похоже на то, как человек, знакомый с пистолетами, может пользоваться винтовками, пусть и не очень умело, но все же выше уровня человека, совершенно ничего не понимающего.

Дарий перебросил меч Джонсону, который принял его с пустым выражением лица. Прежде чем дуэт смог задать ему дальнейшие вопросы, он взял на себя инициативу объяснить.

"Вы теперь чистокровные вампиры, не ограниченные чистой магией, как личи. Поэтому было бы расточительством с вашей стороны не использовать в бою ваши отличные характеристики в сочетании с физическим оружием и необходимой магией".

Дуэт обменялся взглядами и кивнул. "Как прикажете, босс!"

Дарий кивнул и проверил описание их новых способностей и улучшенных характеристик.

[Создать инициата - промежуточная способность

Стоимость: 10% от НР.

Описание: Как чистокровный вампир, напитайте живой сосуд, который готов принять вашу силу и часть вашей вампирической сущности, изменив его существование на ни живого, ни мертвого, но начинающего вампира, который становится частью вашей семьи, вечно преданный своему предку].

[Summon Thralls - промежуточная способность

Затраты: 1 мана на каждый Thrall

Описание: Призовите всех созданных вами Thralls и телепортируйте их к себе, чтобы они служили вам щитом в бою].

[Создать воинов крови - промежуточная способность

Стоимость: 1% от НР.

Описание: Превратите каплю своей крови в Воина Крови, подневольный подвид, искусный в сражениях. Все воины крови обладают 30% боевой доблести и мастерства создателя].

[Life Drain - промежуточная способность

Стоимость: Нет

Описание: Высасывает кровь из любого живого существа. Скорость высасывания жизни составляет 1% в секунду и требует контакта. Любая высосанная жизнь используется для пополнения здоровья вампира на ту же величину].

[Иммунитет к магии - черта

Описание: Как существо, рожденное из крови вампира-прародителя, вы сильно сопротивляетесь всем формам магического урона или эффектов].

[Damage Ward - черта

Описание: С благословением вампира-прародителя на вашей стороне, вы автоматически порождаете барьер, который имеет ваше общее количество НР и различные сопротивления. Барьер действует до тех пор, пока не будет разрушен, и автоматически возрождается через час].

[Absorb - Trait

Описание: Как редкая нежить типа роста, вы пассивно поглощаете энергию смерти всех убитых врагов, чтобы усилить себя].

[Ultra Dominate - Trait

Описание: Как Высшая нежить, вы способны доминировать над любой нежитью более низкого ранга и уровня, чем вы сами, в радиусе 10 километров, превращая их в своих подчиненных в отсутствие другого хозяина].

Оценив их навыки, Дарий закрыл меню. Пока он читал, он учитывал их новые и усиленные способности в своем плане, чтобы максимизировать шансы на успех.

Если Майки и Джонсон дойдут до стадии Адепта и будут на приемлемом уровне, то, возможно, ему удастся повернуть хитроумный план с прямым боем, перенаправлением и шпионажем.

С возросшей полезностью Ганнера, его новым заклинанием исцеления и двумя чистокровными вампирами... это просто возможно. Дарий начал чувствовать, как в нем разгорается надежда, ведь казалось, что его шансы растут!

Он также заметил, что очищенная земля начала медленно терять свое здоровье и медленно чернеть под натиском болезни, и вздохнул.

'Вот тебе и создание безопасного дома'.

Дарий кивнул своей группе и повел ее вперед, пока все они преодолевали последние километры группы Путешественников и вступали в группу Адептов.

Дарий заметил, что сила ослепления снова почти удвоилась, из-за чего его зелья очищения с трудом поддерживали равновесие между истощением и восстановлением. В конце концов ситуация стабилизировалась, но эффективная продолжительность действия зелья сократилась более чем вдвое.

Ганнер тоже почувствовал возросшую нагрузку, его зеленоватая аура колебалась, много раз переходя от интенсивной к слабой, выражение его лица менялось, пока, наконец, не стабилизировалось.

Когда Дарий проверил, он вздохнул: расход маны у Ганнера составлял уже 20 пунктов. Пока он поддерживал навык Хранителя Земли, он не мог регенерировать ману, потраченную на другие навыки!

Единственным выходом было пить зелья, поэтому Дариус дал Ганнеру три четверти зелья маны, чтобы подстраховаться. Что касается Майки и Джонсона, то они просто вздохнули от удовольствия и напрягли мышцы.

"Босс, здесь здорово. Я чувствую, что могу сражаться на 30% сильнее, чем на обычной территории". прокомментировал Майки.

"Вау! Нереально! Это потрясающе! Я чувствую себя невероятно! Да! Да! Да! Да! Я могу победить! Я чувствую себя великолепно! Я могу это сделать!" Джонсон радостно воскликнул, подняв руки к небу, словно хотел обнять его.

Дарий с весельем наклонил голову, ему показалось, что он уже где-то слышал эту фразу. Тем не менее, он воспринял возросшую силу своих неживых приспешников и как хорошее, и как плохое явление.

Хорошо то, что помощь, которую они могли ему оказать, значительно возросла. Естественно, плохо было то, что это относилось и ко всей остальной нежити здесь, которая технически была его врагом.

Дарий вздохнул и почувствовал, как внутри все похолодело, чем дальше он продвигался к своей цели. В глубине души он понимал, что если бы Вена не заставила Цезаря выплюнуть эти намеки, он, скорее всего, выбрал бы неверный путь.

Даже сейчас Дариус чувствовал, что единственная причина, по которой он встал на путь 56, - это соблюдение этих трех подсказок и решение увеличить свою Удачу до 50 очков.

Он был убежден, что именно последний выбор был ключом к его успеху до сих пор. Ничто не

могло заставить его думать иначе.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2983116>