

Распределив различные точки там, где они будут работать лучше всего, Дариус закрыл меню персонажей и сосредоточился на все еще трансформирующихся Майки и Джонсоне. Область вокруг них все быстрее и быстрее теряла свое ослепление.

Дариус измерил радиус поглощения в 500 метров и все больше, что было просто безумием. Он мог бы даже основать небольшое поместье на этом участке незапятнанной земли. Или убежище, что, пожалуй, было бы лучшим выбором. Однако он не знал, вернется ли заклятие, так что пока он просто развлекался этой идеей.

Он отдыхал вместе с Ганнером, пока они ждали, когда нежить появится в своей эволюционировавшей форме. Дарий использовал это время, чтобы обдумать свои дальнейшие действия, когда они достигнут группы адептов.

Чем ближе он подходил, тем больше ему казалось, что он исполняет свою неизбежную судьбу. Он больше не мог ни оттягивать ее, ни бежать от нее, особенно сейчас, когда он знал, что ему нужно делать, и оставалось только успешно выполнить все действия.

Ганнер, сидевший рядом с ним, тоже был погружен в свои мысли. Новый навык "Магвард Барьер" заставил его задуматься о своем клане и народе.

Он прочитал описание руководства, и эти древние рыцари, убивающие магов, напомнили ему легенду о Первобытных Титанах, которые были первыми детьми Геи.

У них также были навыки, позволяющие убивать их врагов, богов и дьяволов Фауста. Элизиум и Армадон шли против всего, за что выступала Гея, поэтому между ними всегда существовала глубокая вражда.

К сожалению, великие титаны были запечатаны Богами, поскольку, в отличие от божеств и высокопоставленных демонов, их нельзя было убить. Дарий обещал помочь Ганнеру решить этот вопрос, но это было делом времени.

В конце концов, положение Ганнера с его кланом было весьма проблематичным, и единственное, что связывало его с ними, - это их общая близость с Геей.

Вскоре Майки и Джонсон вышли из коконов, их тела стали немного короче и человечнее, чем раньше. Майки и Джонсон обладали идентичной внешностью и чертами лица, как причудливые близнецы.

У них были угловатые лица, острые носы, глаза овальной формы с мягкими бровями и маслянистые белые волосы. Их губы были того же цвета, что и кожа, - пастозно-белые и чрезвычайно бледные. Они были среднего телосложения, стройные и не казались очень мускулистыми.

Интересно, что они носили полные дворянские ливреи, окрашенные в черный цвет. Единственное, чего не хватало в их нарядах, так это фамильного герба, хотя Дарий был уверен,

что они способны создать свой собственный вампирский клан/дом.

Дарий подробно изучал нежить, поэтому он знал, как они ранжируются в Фаусте.

В самом низу находились скелеты нежити, не имевшие особого ранга. Дальше шла нежить общего ранга, которая делилась на путь мага и путь воина.

На пути воина были скелеты-бойцы, скелеты-воины, скелеты-рыцари, скелеты-короли, вайты, вайт-лорды и вайт-короли.

На пути мага были скелеты-саммонеры, скелеты-маги, скелеты-адепты, скелеты-архмаги, рейфы, рейфы-лорды и рейфы-короли.

Далее следовала нежить ранга Лорд. Как и их собратья более низкого ранга, они тоже разделились.

На пути воина стояли Кровавый голем, Костяной голем, Мерзость и Мясник. На пути мага были Спектр, Баньши, Наблюдатель, Похититель душ и Костяной дракон.

Над нежитью ранга лорда находилась нежить ранга командира. На пути воина были Темный рыцарь, Жнец, Ужасный рыцарь и Рыцарь смерти. На пути мага были Некролич, Шаман, Ужасный Лорд и Лич.

Главным из них была так называемая Высшая нежить. Здесь они не разделялись на пути, так как все они обладали способностями обеих категорий. Их было немного, и никто из них не превосходил остальных.

Это были Вампиры, Король-лич, Изгнанные и Король-некромант.

Хотя вампиры были, пожалуй, самыми слабыми в своем ряду, они с лихвой компенсировали это своими возможностями роста, поскольку имели потенциал стать могущественнее Короля-лича, Изгнанных или Короля-некроманта.

У вампиров также были свои внутренние видовые ранги. От низшего к высшему: Кровавый Упырь, Тралл, Инициированный Вампир, Вампир-полукровка, Вампир Чистой Крови, Лорд Вампиров, Король Вампиров, Древний Вампир и Вампир-Прародитель.

Дариусу стало интересно, в какого вампира превратились Майки и Джонсон, поэтому он быстро проверил меню их персонажей, чтобы убедиться в этом.

[Имя: Джонсон

Раса: Нежить

Класс: Чистокровный вампир

Подкласс: Рост

НР: 5,475/5,475

МР: 3,360/3,360

Уровень: 35

Сила: 73

Ловкость: 78

Выносливость: 75

Интеллект: 96

Харизма: 74

Удача: 0

Способности: Поднимать мертвых, Исцелять нежить, Жертвоприношение, Продвижение, Создавать инициаторов, Призывать троллей, Создавать воинов крови, Утечка жизни, Манипуляция тенями, Теневой клинок, Град копий.

Черты: Immunity of Magic, Damage Ward, Absorb, Ultra Dominate.

Оружие: Магия].

[Имя: Майки

Раса: нежить

Класс: Чистокровный вампир

Подкласс: Рост

ХП: 5,475/5,475

МР: 3,360/3,360

Уровень: 35

Сила: 73

Ловкость: 78

Выносливость: 75

Интеллект: 96

Харизма: 74

Удача: 0

Способности: Поднимать мертвых, Исцелять нежить, Жертвоприношение, Продвижение, Создавать инициаторов, Призывать троллей, Создавать воинов крови, Утечка жизни, Манипуляция тенями, Теневой клинок, Град копий.

Черты: Immunity of Magic, Damage Ward, Absorb, Ultra Dominate.

Оружие: Магия].

Дарий поднял бровь. Статистика дуэта наконец-то была показана, и... она оказалась намного выше, чем Дарий ожидал. Как он и предполагал, статистика варьировалась в зависимости от расы, причем "высшие" расы имели лучшие показатели, чем их собратья на той же стадии, даже в категориях, в которых они не специализировались.

Прежде чем проверить их способности и характеристики, чтобы заметить разницу, он достал из инвентаря свое стальное копье и бросил его Майки, который ловко поймал его.

"Э-э, босс?" неуверенно спросил Майки.

Дариус проигнорировал его и достал железный меч, который все это время лежал у него в инвентаре, как оброненный в разных битвах, и сосредоточился.

[Не хотите ли вы поменять железный меч на стальной? Это будет стоить 1,5 очка преобразования].

Дарий произвел замену и полюбовался оружием в своих руках, слегка покачивая его.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2983050>