

Дарий покачал головой и вернулся к вопросам Ганнера. Хотя магический защитный навык уже был наготове, ему нужно было убедиться, что лучшего выбора нет.

Например, как насчет того, чтобы дать своему клейменому слуге заклинание поддержки? Что-то, что поможет ему увеличить регенерацию маны или выносливости?

Может быть, что-то вроде навыка медитации, хотя Дарий догадывался, что большинство из них будут расовыми навыками.

Между защитным заклинанием мага и заклинанием поддержки, Дарий отдавал предпочтение первому варианту. В конце концов, Ганнер мог пить зелья, чтобы восполнить недостающие ресурсы, но ничто, кроме полимерного костюма, не могло помочь ему заблокировать урон от заклинаний, кроме уклонения.

Однако что, если в него попадет заклинание блокировки, которое будет быстрее его и поэтому неизбежно? Неужели Дарий должен был сидеть и смотреть, как его первый клейменный слуга умирает из-за небрежности?

Естественно, это было невозможно. Поэтому Дарий достал пустую книгу и сосредоточился.

[Вы хотите заменить пустую книгу на руководство по антимагическим навыкам? Это будет стоить 8,5 очков преобразования].

Дарий поднял бровь. Он планировал создать подобное умение для себя, но, похоже, ему придется подождать до завтра. В том, что навык стоил так дорого, не было ничего удивительного, поскольку Дарий был уверен, что он должен быть редким.

Почему? Потому что антимагические заклинания были обычным делом для магов-джоннери и выше, поскольку именно тогда они начинали демонстрировать действительно значимую боевую мощь.

На самом деле, обычным методом прорыва было создание антимагического щита, который работал пассивно, основываясь на аффилированных элементах.

Так, например, любитель мог иметь сродство с Космосом и Землей. Выбрав одну из этих стихий в качестве базовой, они создавали антимагический щит, который носили как вторую кожу, блокируя только магический урон.

Что касается щитов физической защиты, то для этого им придется создавать собственные заклинания или найти подходящее, которое они смогут выучить. Конечно, основным критерием было наличие более 20 пунктов интеллекта, прежде чем пытаться достичь уровня подмастерья.

Для таких людей, как Ганнер, все происходило по-другому. Поскольку люди проявляли

различные способности, им приходилось развивать силу своих способностей, а их статистика была менее важным фактором.

В случае с человеком, который мог, например, манипулировать растениями, чтобы сражаться. На стадии любителя они могли управлять только небольшими растениями и тонкими лианами, но, достигнув стадии мастера, они могли управлять кустарниками и некоторыми корнями.

В этом случае, даже если у них было 50 очков в силе, ловкости или выносливости, они все равно не были бы полноценными Подмастерьями или Адептами, пока не улучшили бы свои способности до уровня Подмастерья или Адепта, хотя такие ситуации случались редко.

В конце концов, если статистика поднималась так высоко, это было следствием улучшения способности. Вряд ли повышение статов улучшало способность, по крайней мере, на поздних стадиях.

Конечно, Ганнер следовал другим правилам.

Дарий проверил книгу навыков антимагии.

[Магический барьер - руководство

Прочность: 10/10

Описание: В книге содержатся знания, необходимые для получения мощного навыка магического барьера. Благодаря высокому качеству материала и почерку, шанс успешного изучения навыка увеличивается на 100%, а его эффективность возрастает на 500%].

Дарий поднял бровь. Затем он передал книгу навыков Ганнеру и кивнул. Здоровяк уже понял, что ему нужно делать, и быстро выучил навык.

Пособие превратилось в сине-белую жижу, которая поползла по его рукам и проникла через уши в мозг.

Потратив пару секунд на освоение навыка, Ганнер открыл глаза и зарычал, когда вокруг его тела образовалась сине-белая аура, точно такая же, как и его естественная зеленоватая аура.

Обе ауры, к сожалению, не смешивались. Зеленоватая аура была на уровень выше его кожи, а сине-белая аура была на уровень выше зеленоватой ауры, придавая Ганнеру удивительную эстетику в сочетании с его и без того хорошей внешностью.

Дарий проверил статистику навыка, чтобы понять, стоит ли вкладывать в него 15 очков умений Ганнера или лучше оставить его как фоновый навык первого уровня.

[Магический барьер - навык 1 уровня]

Стоимость: Нет

Описание: Это давно утраченный навык, принадлежавший легендарной фракции рыцарей-убийц магов, которые по контракту занимались охотой на магов. Это был их основным навык, позволявший им значительно снижать урон от всех атакующих и дебаффовых заклинаний в зависимости от их мастерства владения заклинанием без затрат маны и выносливости. В настоящее время этот навык рассеивает 1% от всех входящих магических повреждений и негативных эффектов].

Дарий глубоко вдохнул. Этот навык... был поистине невероятным. Если не принимать во внимание его богатую историю, связанную со склонностью способности Трансмутации к поиску лучших качеств определенных вещей, то тот факт, что он не имел стоимости, был просто возмутителен.

До сих пор только классовые умения имели нулевую стоимость, такие как "Анализ" и "Привлечение". Искры не были заклинанием, присущим только классу Магов, поэтому они имели стоимость.

'Погодите, значит ли это, что навык Магвард привязан к определенному классу?'

Дариус замер. Он быстро сверился с листом характеристик Ганнера и хлопнул себя по лбу. В сегменте подкласса, который раньше был "открытым", теперь было новое обозначение - "Антимаг".

Дарий почесал подбородок от досады, но оставил все как есть. Хотя у него были планы относительно подкласса Ганнера после того, как они станут Подмастерьями, текущий навык и подкласс были неплохими.

По крайней мере, если он дойдет с этим навыком до конца, то теоретически должен стать полностью невосприимчивым ко всем заклинаниям. Даже если это было невозможно для тех древних магов-убийц, то с очками умений это было вполне возможно.

Вздохнув, Дарий вложил все 14 очков умений в Магвард Барьер, увеличив его рассеивание с 1% до 15%. Что касается последнего свободного очка умений, Дарий решил вложить его во всемогущий Глиняный Удар, чтобы Ганнер мог, как говорится, сбить блок со своих врагов.

На четвертом уровне Earthen Punch теперь наносил 40% урона!

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2983023>