

[Вы получили 102 400 EXP и т.д.]

[Пулеметчик получил 102 400 EXP и т.д.]

[Вы поднялись на 51 уровень! Теперь вы 20-го уровня (+111). Вы получили 5,1 очков способностей и 5,1 очков умений, которые можно потратить по своему усмотрению].

[Gunner has leveled up x51! Теперь он 20-го уровня (+107). Он получил 5,1 очка способностей и 5,1 очка умений, которые можно потратить по своему усмотрению!]

Казалось, они преодолели большую часть своей цели, поскольку предел был +200, они оба были чуть больше, чем на полпути. Еще четыре малых сражения или два больших, и они достигнут цели.

Дарий решил накопить оставшиеся очки, прежде чем распределять их. Он также с удовольствием отметил, что дуэт нежити достиг 35 уровня после этой битвы. Тем не менее, им нужны были более сильные противники, чтобы они могли быстрее развиваться.

Поэтому он сразу же вызвал Майки и Джонсона, а затем кивнул Ганнеру. Большой парень кивнул в ответ, и дуэт снова начал прыгать вперед.

Они преодолели огромное расстояние гораздо быстрее, чем обычно, благодаря повышенной выносливости Ганнера. За следующий час они преодолели почти 500 километров группы Journeyman и почти достигли края группы Adept.

Здесь дуэт остановился, потому что увидел врагов 35-40 уровня, которые должны были идеально подойти для двух нежитей. Дариус вывел их из состояния покоя и заставил вступить в бой с врагами.

Ганнеру пришлось применить свой навык Engage, хотя огромная сила нежити на последней стадии Journeyman была довольно сложна для него, чтобы легко танковать. К счастью, емугодились эльфийские сапоги скорости, которые до сих пор игнорировались.

Они увеличили его скорость на 50% в обмен на 50% выносливости. Поскольку Ганнер не использовал "Взрывную силу" - его целью было танковать, а не наносить урон, - он легко справился с затратами.

Майки и Джонсон поняли, что из-за близости Ганнера к врагам они не могут использовать АОЕ иначе как в качестве начального залпа, поэтому дуэт прибег к использованию заклинания Shadow Blades издалека, которое спешило пронзить выбранные цели.

Наибольший урон наносил Дариус, который постоянно использовал заклинание "Исцеление", чтобы ослабить противников. У большинства нежити из Journeyman было более 600 пунктов HP, поэтому Дарию приходилось бить их заклинанием Heal не один раз, чтобы победить.

Станным было то, что каждый раз, когда он это делал, ближайшая нежить вырывалась из боя и пыталась убежать. Справиться с этим мог только Ганнер, который с помощью заклинания Engage возвращал их обратно, создавая цикл пыток для этой нежити.

Если бы они могли, то, скорее всего, проливали бы слезы из-за сложившихся обстоятельств. Однако они не могли противостоять почти абсолютному воздействию навыка Engage, поэтому были вынуждены сражаться безвольно и трагически умирать.

Дариус хотел как можно быстрее добраться до крышки, чтобы остальная работа была возложена на двух нежитей, а он и Ганнер могли войти в группу адептов и провести разведку, чтобы проверить, насколько хорошо сработал план Дариуса в плане наведения беспорядка в этой местности.

После трех небольших сражений Дарий, наконец, исполнил свое желание.

Он вызвал листы своих персонажей и персонажей Ганнера, чтобы посмотреть, сколько у них есть.

[Имя: Дариус Стоун

Раса: человек

Класс: Итемант

Подкласс: Маг

НР: 360/360

МР: 1,000/1,000

Уровень: 20(+200)

Опыт: 2000/2000

Сила: 18

Ловкость: 20

Выносливость: 20

Интеллект: 50

Харизма: 15

Удача: 50

AP: 14

SP: 14

Навыки: Анализ - Lv.5, Снятие шкур - Lv.1, Мясное дело - Lv.1, Кулинария - Lv.1, Стирка - Lv.1, Базовые танцевальные искусства - Lv.4

Заклинания: Sparks - Lv.20, Ember - Lv.4, Heal - Lv.9, Blink - Lv.10, Spawn - Lv.15, Purify - Lv.1, Adjust - Lv.3]

[Имя: Gunner

Раса: получеловек, полугигант (королевская кровь)

Класс: Авангард

Подкласс: Открытый

НР: 480/480

МР: 700/700

Уровень: 20(+200)

Эксп: 2000/2000

Сила: 24

Ловкость: 15

Выносливость: 20

Интеллект: 35

Харизма: 16

Удача: 20

Физическое состояние: Здоровый

Психическое состояние: Спокойный.

Привязанность: Дружелюбие lvl max

AP: 15

SP: 15

Навыки: Вовлечение - Lv.4, Хранитель Земли - Lv.20, Земной топот - Lv. 1, Ярость берсерка - Lv.1, Земной удар - Lv.3, Базовые боевые искусства - Lv.1

Заклинания: Нет].

У Дария было на одно очко меньше в обеих категориях, чем у Ганнера, но это было логично, так как он достиг 20-го уровня задолго до него. Теперь, когда они оба достигли максимума, это означало, что они впервые оказались на одной волне.

Учитывая, что в будущем их опыт будет постоянно делиться, это, скорее всего, останется неизменным до тех пор, пока они оба не достигнут стадии гроссмейстера.

Не теряя времени, Дарий вложил 2 очка в Выносливость и Силу и 10 очков в Ловкость. Это позволило довести показатели до 22, 20 и 30 соответственно. Дарий вздохнул с удовольствием, почувствовав, как тяжесть мира ослабла на 10 пунктов.

Он чувствовал себя так, словно с трудом мог обогнать гепарда на его максимальной скорости. Его шаги были легче и, как следствие, тише.

Что касается заклинаний, Дарий тщательно подумал, прежде чем вложить 7 пунктов в "Исцеление", 5 пунктов в "Порождение" и 2 пункта в "Настройку". Таким образом, заклинания достигли 16, 20 и 5 уровня соответственно.

В настоящее время заклинания выглядели следующим образом;

[Исцеление - заклинание 16 уровня

Стоимость: 40 МП

Описание: Направить ману в тело любого живого существа, чтобы восполнить его жизненную силу. Это восстанавливает 80% от общего количества НР цели].

[Spawn - заклинание 20-го уровня

Стоимость: 5 МП

Описание: Пропустите чистейшую энергию смерти через свое тело, чтобы сформировать слуг-нежить, которые будут выполнять ваши приказы. На этом уровне можно призвать только двух неживых вампиров].

[Приспособление - заклинание 5-го уровня

Стоимость: 2 МП

Описание: Контролируйте фундаментальную силу планеты, которая приучает всех существ к ее поверхности. Это заклинание увеличивает или уменьшает вес пользователя на 25%].

В то время как стоимость их применения увеличилась, их сила перешла на совершенно новый уровень существования.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2982919>