Целитель может попытаться сделать то же самое, наложив заклинание "Исцеление" на нежить. Однако их заклинание не сработает, и они получат обратную реакцию, которая повредит им самим. Поэтому никто больше не пытается пробовать".

"Вы не сталкиваетесь с обратной реакцией из-за механики нацеливания Высшей системы и вашего подкласса Мага. Если ты когда-нибудь научишься кастовать самостоятельно, ты потеряешь эти преимущества".

"Поскольку ты не можешь столкнуться с обратной реакцией, заклинание должно быть успешным. В твоем заклинании не может быть провала, ты лишь обременен различными ограничениями, такими как запрет на двойное заклинание, ченнелинг или отложенное заклинание. Это различные техники, которые ты пока можешь использовать только при ручном кастинге".

Майки убрал руку и посмотрел на Дария, его голубой Огонь Души сильно горел. "Босс, теперь ты понял?"

Дариус кивнул. "Да, спасибо, Майки. У меня также есть один вопрос. Я полагаю, что система прицеливания не учитывает внешние факторы, вызванные навыками или заклинаниями, которые приводят к "Дружественному огню"?"

Майки кивнул. "Все верно. Когда Босс Ганнер прыгает и использует "Земной топот", сам урон от умения не влияет на тебя, но земля, которая трескается и ломается, может быть вредна для тебя, поскольку это не часть умения, а его внешний эффект".

"Если бы в будущем ты получил заклинание "Землетрясение" и использовал его в снежных районах, вызвав тем самым лавину, ты был бы в безопасности от самого заклинания, но тебе пришлось бы найти способ спасти себя и своих союзников от снега".

Дарий кивнул. "Значит, расчет заклинания "Исцеление" происходит последовательно, потому что когда оно активируется впервые, учитывается только элементальный бонус, но из-за активации его наступательной природы в теле, оно наносит критический удар?"

Майки покачал головой. "Вообще-то, мы тоже не знаем".

Дариус нахмурился. "Как так?"

Майки кашлянул, пока объяснял. "Ну, как и ты, мы можем видеть только уравнения в лучшем случае. Как ты и предполагал, это был элементарный бонус x6 и критическое попадание x3. Однако, глядя на необработанное уравнение, вы перепутали порядок. Критический удар идет перед элементальным бонусом".

Дарий был ошеломлен. Если бы критический удар был первым, то это дало бы тот же результат, но почему? Дарий в отчаянии потер лоб. Раз даже "представители" системы не смогли понять причину, то и ему будет сложно сделать это на данном этапе.

Однако хорошие новости были двоякими. Первая заключалась в том, что точное уравнение было подтверждено для него, поэтому он знал, как провести математические расчеты. Вторая заключалась в том, что благодаря Высшей системе оно вообще сработало.

Теперь Дарий знал, какому заклинанию он должен отдать предпочтение, пока он здесь. Исцеление, несомненно, повысит его боевую эффективность против нежити, а также полезность для союзников.

Отложив все это в сторону, Дарий отменил вызов Майки и Джонсона, проверяя свои и Ганнера трофеи за битву.

[Вы получили 64 000 EXP, 3 Зеленых огня души, 1 Черную книгу некромантии].

[Ганнер получил 64 000 EXP, 5 эссенций нежити].

[Вы поднялись на 33 уровня! Теперь ваш уровень 20(+60). Вы получили 3,3 очка способностей и 3,3 очка умений, которые вы можете потратить по своему усмотрению!]

[Gunner has leveled up x32! Теперь его уровень 20(+56). Он получил 3,2 очка способностей и 3,2 очка умений, которые можно тратить по своему усмотрению!]

Хороший опыт, как и раньше. На этот раз добыча уменьшилась, но Дарий понял, что ее относительное качество возросло. Кроме того, количество врагов было меньше.

Прежде чем распределить очки, он проверил так называемую Черную книгу некромантии. Это была книга заклинаний среднего уровня, которая позволяла выполнять различные некромантические заклинания этого уровня.

Если бы только ему позволили выучить его, он получил бы больше, чем просто одно заклинание Путешественника. Дарий решил впредь находить больше толковых книг, поскольку они казались гораздо более удобными для массового изучения, чем учебники или пособия по заклинаниям.

Он отложил книгу в сторону и проверил количество очков. Поскольку с прошлого раза у него осталось ровно 0,7, то к текущему притоку прибавилось еще 4 AP и SP.

Довольный этим, Дарий вложил AP в Выносливость и Силу. 1 очко в Выносливость подняло его с 19 очков до 20, а оставшиеся 3 очка в Силу подняли ее с 15 очков до 18.

Может показаться странным, что он не вкладывал все очки в Интеллект, но Дарий хотел достичь порога только потому, что в то время заклинания были его основным методом борьбы.

Кроме того, Цезарь специально предостерегал его от мини-максинга, и Дарий тоже не любил его. Он предпочитал более равный баланс, поэтому его текущей целью было довести Силу, Ловкость и Выносливость до 50 очков, чтобы получить их основные способности.

По возможности он даже довел бы Харизму до 50 пунктов, если бы у него было на это время и средства. Дарий понял, что после этого задания ему придется участвовать во многих событиях, чтобы в будущем получить больше AP и SP.

Распределив AP, Дарий поместил все четыре SP в Heal, что никого не удивило. После того, что он только что узнал, было бы крайне глупо продолжать заниматься сельским хозяйством без этого мощного умения.

С его помощью Дарий мог мгновенно убивать еще более сильную нежить в этой группе, давая ему и Ганнеру гораздо больше опыта, причем гораздо быстрее.

Эффективность заклинания исцеления выросла с 25% до 45%, что было значительным увеличением. Теперь заклинание было 9-го уровня, и Дарию нужно было найти еще 11 очков умений, чтобы довести его до максимального уровня.

Конечно, Цезарь предупредил его, чтобы он не тратил время, пытаясь достичь (+200) - максимального уровня, но это предупреждение было отдельным от тех, которые он получил от Вены через Цезаря.

Там просто говорилось, что было бы глупо пытаться злоупотреблять своим Кинжалом Смерти. Правда, после того, как Цезарь изменил правила Системы Уровней, Дарий получил бы лишь жалкие гроши за такую попытку.

http://tl.rulate.ru/book/53037/2982778