Дарий повернулся к двум оставшимся рейфам с улыбкой на лице. Если бы нежить все еще была способна испытывать такие чувства, как страх, он был уверен, что эти двое давно бы отбросили его.

Напротив, они казались в лучшем случае нерешительными, но вскоре с визгом преодолели это. Они оба вместе бросились на Дария, намереваясь схватить его одновременно.

Дарий улыбнулся и провел эксперимент, который был ему интересен. Нежить была технически существами, относящимися к стихии Смерти, хотя, естественно, они также имели некоторую принадлежность к стихии Тьмы, поэтому светлые заклинания, такие как Очищение, оказывали на них сильное воздействие.

Однако в шкале стихий не элемент Света был диаметрально противоположен элементу Смерти, а элемент Жизни. В настоящее время единственным заклинанием элемента Жизни в его репертуаре было Исцеление, и ему было интересно, какой эффект оно окажет на эту нежить.

Дарий наложил исцеление на одного из рейфов, и то, что произошло дальше, повергло его в шок. Рейф внезапно остановился и схватился за свое тело, закричав так громко, что даже Ганнер перестал зверствовать над рыцарями. Даже те же самые рыцари забыли о том, что нужно сопротивляться, и наблюдали за рейфом с испуганным выражением лица.

Сам рейф начал светиться изнутри, на его теле появились трещины. Он продолжал бесконечно кричать, и звук нарастал по мере того, как из его ядра вырывалось все больше света, и в конце концов его тело разлетелось, как стекло, от взрыва света.

На поле боя на секунду воцарилась тишина, так как различные бойцы восприняли это зрелище с различными эмоциями. Дарий и Ганнер были потрясены, а нежить была в ужасе.

В следующую секунду Дарий увидел, как последний рейф развернул хвост и бросился бежать, и это зрелище поразило его воображение. Согласно его обширному исследованию нежити и Равнин Смерти, их раса была известна тем, что никогда не убегала от врагов, независимо от причины.

Хотя этот факт был общепризнанным, реальность рисовала совершенно иную картину прямо перед его глазами. Дарий протрезвел и наложил исцеление на убегающую нежить, которая пронзительно закричала, так как ее ждал тот же конец, что и ее предшественника.

Взглянув на Ганнера, Дарий увидел, что тот держит колдунов под контролем, и быстро полез в свою базу данных, чтобы проверить расчет урона.

Знание - это сила, и если Дарий сможет узнать, что произошло, он сможет сократить продолжительность сражений, выбирая правильные атаки, наносящие наибольший урон.

Сначала расчет урона был немного расплывчатым, но, судя по всему, модификатор для урона элемента Жизни против Смерти был равен x6! Не говоря уже о том, что был дополнительный

модификатор x3, который, скорее всего, являлся критическим уроном!

Однако Дарий был озадачен. Его заклинание Исцеления было описано как: [Влить ману в тело любого живого существа, чтобы восполнить его жизненную силу. Это восстанавливает 25% от общего количества HP цели].

По сути, он посылал свою ману в тело цели и увеличивал ее жизненную силу. Это объясняло, почему призраку было так больно, и он взорвался. Очищение также было заклинанием, которое не имело "анимации", только нацеливание. Это означало, что при отсутствии какой-либо специфической защиты оно всегда будет попадать в цель.

Подобно Adjust, достаточно было мысленно выбрать цель, и она поражалась Purify, словно заклинание телепортировалось из пальцев в цель, в отличие от Sparks или Ember, которые распыляли свои атаки и, следуя этой логике, могли промахнуться.

Другими словами, Очищение поражало внешнюю сторону, в то время как заклинание Исцеления посылало ману внутрь. Однако Дария озадачило то, как рассчитывался конкретный базовый урон.

Согласно описанию заклинания, оно увеличивало жизненную силу на 25% от общего количества HP цели, что составляло 1/4 ее жизни. Таким образом, технически, это заклинание должно удалять 25% HP нежити до модификатора.

С модификаторами сверху, это должно быть убийство с одного удара. Скорее, это сработало как Искры или Эмбер, забрав 25% его интеллекта и направив их через модификаторы в качестве урона.

Но почему урон был указан как 225 очков, а не 112,5 или 113, если система округлила его в большую сторону? Казалось бы, модификатор составил x18, а не x9, но Дарию трудно было поверить, что он может быть таким высоким.

Логичнее было бы, чтобы бонусный урон элементалей был вдвое больше, чем у элемента Света - x6, а остальное - x3 критического урона.

Это создавало проблему, в которой математика не имела смысла, но Дарий проследил активацию заклинания, и у него возникла странная идея.

Может ли быть так, что элементальный бонус и критический урон рассчитывались после завершения предыдущего уравнения, а не одним уравнением? Если так, то да, это объясняет текущее число, но почему в данном случае все было иначе?

Это и породило странную идею Дариуса. Поскольку заклинание начиналось как мана, увеличивающая жизненную силу, расчет начинался с элементального бонусного урона.

Однако, глядя на то, как рейф медленно набирает урон, а не взрывается сразу или испытывает

урон в течение короткого времени, как при использовании Очищения или Искры, Дарий решил, что критический урон был получен из-за навязчивой природы заклинания, поскольку оно поражало внутренние органы.

Но это не объясняло, почему уравнение было выполнено последовательно. Сбитый с толку, он вызвал Майки и Джонсона, которые появились перед ним через очень злобный портал.

"Босс, как дела?" весело поприветствовал Джонсон.

Дариус кивнул с улыбкой. "Физически да, но мысленно я чем-то озадачен".

"Ну, и что же заставило вас спутать трусики, босс?" удивленно спросил Джонсон.

"Как базовое заклинание "Исцеление" рассчитывается как урон для нежити?" хмуро спросил Драко.

Дуэт нежити долго молчал, затем они обменялись неуверенными взглядами, после чего одновременно спросили: "Что?"

Дариус повторил свой вопрос, и Майки с Джонсоном уже собирались покачать головами, когда их капюшоны слегка откинулись в сторону. С широко раскрытыми глазами Майки начал говорить.

http://tl.rulate.ru/book/53037/2982684