

Ганнер просто взмахнул рукой и потянул на себя одного за другим оцепеневших колдунов, прежде чем разнести их в щепки. Он решил не терять времени, так как чувствовал, что его выносливость сгорает, как бумага в огне, и скоро он потеряет способность к взрывной силе.

Оба предполагали, что Ганнеру практически никогда не будет хватать выносливости, поэтому в его инвентаре почти не было обычных зелий выносливости. На данный момент полугигант достал много зелий и вылил все сразу в глотку, одновременно "притягивая" к себе рыцаря.

Затем он отшвырнул бутылки, глубоко вздохнул и нанес сопротивляющемуся врагу удар на память, раздробив ему черепную коробку и лишив возможности совершать дальнейшие движения.

Хотя его выносливость была немного восполнена, она продолжала истощаться с небывалой скоростью, поэтому он быстро расправился со своими врагами, прежде чем выдохся.

С другой стороны, Дарий в данный момент танцевал опасное танго с 10 рейфами. Их НР было невелико из-за их неосязаемости, но их восприимчивость к огню, электричеству и свету была, пожалуй, самой высокой среди всей нежити.

На бумаге Дарий имел сильное преимущество над ними по сравнению с Ганнером, поэтому он и решил привлечь их внимание. Однако проблема заключалась в том, что Рейфы имели доступ к ментальным атакам, которые могли нарушить поток Дария.

Их способность "Мучение" атаковала разум. Это было похоже на постоянную головную боль уровня мигрени или на растущую опухоль, давящую на мозг.

Против обычных противников это было бы изнурительно, но для Дария его усики Силы Разума автоматически отбивали темные волны, излучаемые рейфами.

Затем была их способность "Страх", которая действовала аналогичным образом. Приходилось смотреть в красные глаза этих псевдогуманоидных черноватых миазмов с огромными когтями, дрожа на месте, как кролик, пока они приближались и пожирали твою душу.

На Дария это тоже не произвело практически никакого эффекта, лишь заставив его в лучшем случае колебаться, стоит ли приближаться к Рейфам дальше. Но больше всего раздражала способность Spirit Punisher.

Это была прямая духовная атака, которая пыталась вытащить дух Дария из его тела. К несчастью для них, подобные вещи были прикрыты защитой, которую обеспечивал Интеллект, поэтому для него она была очень неэффективна.

Так зачем же тогда упоминать об этом? Если бы это был всего один рейф, все было бы в порядке. Но когда 10 из них одновременно бомбардировали его всеми этими умениями, даже ему было нелегко.

К счастью, его способность к заклинаниям не имела никакого отношения к фокусу, так как этим занималась система и его подкласс "Mag". С ее помощью ему нужно было просто навести курсор, и заклинание было выполнено в совершенстве и мгновенно.

Дарий бросил Искры в ближайших рейфов и улыбнулся, когда они закричали в агонии, их НР уменьшилось почти на 50% за одно попадание. Со страхом в глазах они отступили, но некоторые другие все еще бросались на Дария, особенно те, кого не задело.

Парень тут же моргнул и появился позади некоторых поврежденных рейфов, намереваясь убить их. Однако он нахмурился, заметив, что они успели быстро среагировать, замахнувшись на него своими длинными когтями, чтобы разорвать его на части.

Дарий еще раз моргнул и вздохнул. Когда-то он предположил, что враги с более чем 20 пунктами Ловкости смогут реагировать на его трюк с морганием, и рейфы с 29 пунктами доказали его правоту.

Поскольку он не мог использовать свою любимую схему, он открыто подманивал монстров поближе, прежде чем снова бросить Искры. Он также убрал свое стальное копье, обдумывая план.

Как только рейф приблизился к нему, Дарий пронзил его копьем. Монстр стал тускнеть, переходя в нематериальное/духовное состояние, и со смехом закричал на Дария.

Дарий тоже захихикал и произнес заклинание "Искры", попав монстру прямо в морду. Оно закричало в агонии и в следующее мгновение исчезло с лица земли, оставив после себя лишь небольшую кучку пепла, как единственное свидетельство своего прежнего существования.

Остальные рейфы были шокированы этим и начали испытывать опасения. Однако Дарий не дал им времени на бегство. Он направил свои 20 очков ловкости и мерцания, чтобы преследовать рейфов.

Он сначала ударял их копьем, чтобы заставить их перейти в нематериальное состояние, а затем следовал за ними Искрами. Это мгновенно убивало их даже при полном НР, поскольку в таком состоянии они были гораздо более восприимчивы к магическому урону, но невосприимчивы к физическому.

За все приходится платить. Полный иммунитет к физическому урону равнялся смертельной восприимчивости к магическому урону, и это было так просто. Этот трюк сработал для первых шести или около того рейфов, пока остальные не поумнели.

Они поняли, что лучше быть пораженными копьем в материальном состоянии и использовать этот шанс для расправы над Дарием. Один из них попытался застать его врасплох и позволил копьём пронзить его насквозь.

Затем он закричал и вытянул свои ужасные злобные длинные когти, похожие на острый как

бритва складной веер, чтобы рассечь Дария пополам. Однако парень улыбнулся и наложил на четырех оставшихся нежитей заклинание Adjust, замедляющее их на 15%.

Затем он применил Очищение, а затем Искры. К счастью, хотя он не мог использовать одно и то же атакующее заклинание в течение секунды, он мог использовать несколько других атакующих заклинаний.

Это позволило ему использовать Очищение и Искры вместе. Что касается ненаступательных заклинаний, таких как Adjust и Blink, то их можно было свободно спамить с собственным временем. Blink требовал 0,3 секунды на ход, а Adjust - 0,1 секунды на включение и выключение.

Очищение заставило рейфа прекратить атаку, пока он кричал в агонии, свет святости сжигал его сущность. Затем в дело вступили Искры, которые завершили дело, но не убили его сразу.

Во время оглушения Дариус наложил на рейфа еще одну Искру, которая нанесла 100 единиц урона и была достаточной, чтобы отправить его обратно в мир нечисти.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2982661>