

"Взрывная сила" была значительно превосходящей формой "Берсерка". Никаких побочных эффектов, только отнимает выносливость и дает значительное усиление. Если его перевести в форму зелья, то он, несомненно, потрясет весь рынок!

Что ж, это, по крайней мере, объясняло, почему адептов-бойцов боялись не меньше, чем адептов-магов. И это еще без учета того, что у адептов-бойцов три физических показателя могли превысить порог в 50 пунктов.

Поскольку основной способностью для достижения адептской стадии Силы была бесплатная и сверхмощная способность Берсерка, то как насчет способностей Ловкости и Выносливости?

Дарий догадался, что Ловкость будет давать что-то вроде Быстрого движения или, возможно, Ловкости рук.

Он был готов поспорить, что выносливость даст ему щит без элементов или, возможно, повышенную регенерацию. Как бы там ни было, Дарий узнает об этом в свое время.

С Майки и Джонсоном во главе, группа продолжила путь по обширной территории, которая составляла группу Journeuman. Местность была такой же бесплодной, как и все остальные, и в основном негостеприимной.

Дариусу приходилось принимать множество очистительных зелий, чтобы поддерживать свою боеспособность. Тем временем Ганнер постоянно сжигал свою ману, чтобы поддерживать активность Хранителя Земли.

К счастью, его регенерация маны была на том же уровне, что и у Дария, поэтому он по-прежнему генерировал избыточное количество маны в секунду.

По пути они время от времени встречали скопления нежити. Большинство из них находились на ранних стадиях Journeuman из-за своего положения, поэтому Майки и Джонсон сразу же доминировали над ними вместо того, чтобы сражаться.

Через 3 часа пути они увидели вдалеке небольшой лагерь, расположенный возле нескольких мертвых деревьев. Лагерь не был большим, Дариус смог разглядеть около 30 палаток, разбитых вокруг.

У нежити не было причин строить что-то подобное, так что, естественно, это должен был быть аванпост живых, скорее всего, из Путешественников, которые пришли сюда добывать очки.

Дарий мог видеть довольно большую активность в лагере. Поскольку их еще не заметили, он быстро отменил призыв Майки и Джонсона, которые исчезли вместе со своей скопившейся нежитью.

В конце концов, было бы глупо входить в лагерь с ними на буксире.

Королевство Андранто не слишком хорошо относится к некромантам, что стало ясно из разговора с Жанной. Во многом это было связано с тем, как вообще образовались Равнины Смерти.

Подобно тому, как Насекомые однажды начали кампанию против всего Фауста, едва не уничтожив мир, некроманты Фаллона были вовлечены в бедствие на всем континенте.

Согласно тому, что читал Дарий, на Фаллоне когда-то существовало основанное некромантами королевство, которое постепенно превратилось в империю.

Они были, пожалуй, одной из сильнейших сил своего времени, поскольку бездумно оскверняли могилы для создания своих армий.

По сути, они начинали как прославленные грабители могил. И хотя это вызвало раздражение у пострадавших империй и королевств, этим все и ограничивалось.

В конце концов, кому понравится, если их похороненные близкие будут сражаться за какого-то случайного некроманта, вместо того чтобы наслаждаться миром?

Этим "где-то" оказался Армадон. Когда Дарий впервые прочитал об этом, ему было трудно в это поверить, но в книге по истории было написано, что эти некроманты действительно изначально использовали свои огромные силы для нападения на континент демонов и дьявола.

В целом это должно было быть воспринято как благое дело, заручившись поддержкой живых.

Увы, политика так не работает.

Окружающие королевства и империи почувствовали угрозу от могущества Империи Некромантов.

Конечно, они были сосредоточены на борьбе с демонами, но что, если они когда-нибудь передумают? Что, если им надоели демоны и они обнаружили, что их собратья гораздо сговорчивее?

Поэтому они начали внутреннюю клеветническую кампанию против Империи Некромантов, искажая правду. Обычным обывателям внушали, что Империя Некромантов воспитывает членов их семей, чтобы потом прийти и убить их, когда они соберут достаточно войск.

К сожалению, их обвинения были по большей части справедливы, поскольку некроманты и в самом деле из кожи вон лезли, воруя случайные трупы и грабя могилы.

При поддержке своего народа, что было жизненно важно для большинства войн, различные государства вывели свои армии и осадили их. Империя Некромантов, естественно, была озадачена тем, почему эти люди устроили такой шум за их стенами.

'Да, мы крали трупы, и что? Они лежали в грязи, превращаясь в отходы, а душа, обитавшая в них, уже давно ушла в мир иной, и ничто не потревожит ее в этом мире".

Такая логика, конечно, была весьма своеобразной, но именно так в то время чувствовали себя некроманты. Видя, что живые перешли в мир иной, они были вынуждены вывести часть своих войск из Армадона, чтобы справиться с осадой.

Все закончилось жестоким разгромом.

Силы различных армий не ожидали встретить море нежити, которой было почти столько же, сколько песка в пустыне. В такой ситуации, даже если бы вы смогли героически сразить 10 врагов, вас бы все равно убили.

Еще хуже было то, что Империя Некромантов могла легко поднять все убитые войска и пополнить их ряды. Опасаясь внезапных атак, они оставили их позади, а сами вернулись к осаде Армадона.

В это время королевства и империи были разгневаны и расстроены своими колоссальными потерями. Именно в это время произошло нечто неожиданное, то, что навсегда изменило баланс сил королевств и империй Фаллона.

Дарию пришлось прервать мысленный пересказ своей Базы данных, когда он и Ганнер достигли входа в лагерь.

Поскольку лагерь находился в опасной зоне, вокруг стояло несколько дозорных, и Дарий с удивлением отметил, что это была группа джорнименов на ранних стадиях ранга.

Они заметили приближающийся к ним молодой дуэт, и на их лицах появилось скептическое выражение. Что кучка детей делала здесь, на Равнинах Смерти?

Однако, как только они почувствовали ауру Ганнера и Дария, их лица изменились. Дарий излучал силу разума адепта магии, а тело Ганнера имело естественную ауру взрывной силы, словно его мышцы были готовы взорваться с максимальной силой в любой момент.

Два адепта! Двое молодых адептов пришли на Равнину Смерти!

Почему они не были в группе Адептов и что они вообще здесь делали?!

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2982603>