

"Это было добавлено недавно, босс. На самом деле, механика подсчета опыта была специально создана тем парнем, Цезарем, и именно он обновил ее. Как я понимаю, это..." Майки объяснил, но был прерван.

"...ловушка, да. Я уже сделал соответствующие выводы". Дарий вмешался со вздохом.

Он подозревал, что Цезарь хотел разыграть такой трюк. Обычный парень с Земли, попавший в этот мир, скорее всего, при первой же возможности попытается бы любыми средствами вырваться из-под контроля Вены и Высшей системы.

Идея развлечь Богиню была бы последним, что приходило им в голову, когда они стремились бы увеличить свою личную силу, говоря себе что-то глупое, например: "Только с помощью своей собственной силы я могу решить свою судьбу!".

Однако эти заикленные на себе люди забывали, что это божество могло вырвать душу на пути в загробный мир, чтобы поместить ее в мир, который она полностью создала только для своего развлечения.

Такой уровень требуемой силы - это не то, от чего можно убежать, особенно на стадии любителя. Мудрые поступали, как Дариус, играли в игру по правилам, чтобы дожить до следующего дня.

Любой такой умник испытал бы потрясение всей своей жизни, если бы ему удалось убить что-то гораздо более высокое, чем он сам.

Дарий содрогнулся, вспомнив свою встречу с Синим Троллем. Если бы он был на один уровень выше, то получил бы 20 480 опыта, что мгновенно переместило бы его за крышку этапа.

Представьте себе, что вы попали в этот мир, но у вас не было времени на исследования или создание фундамента, как у Дария, - если предположить, что у него вообще есть Трансмутация, - и за считанные дни достигли любительского уровня.

В следующее мгновение Цезарь с радостью спустится к вам и скажет, что для перехода на следующую ступень вам нужно выполнить квест "Невозможное".

Пока вы ошарашенно слушаете, Цезарь смеется, потому что путей успеха будет гораздо меньше, чем 56, которые были рассчитаны для Дария.

У того, кто следовал вышеупомянутому сценарию, было бы в лучшем случае 3 пути к успеху, и то в основном в зависимости от его удачи.

Неудивительно... неудивительно, что Цезарь был так возмущен, когда он упомянул, что Дарий "наконец-то" достиг той стадии, которую смогут увидеть только 60% фаустианцев.

Его куратор не издевался над ним за то, что он так долго шел, а наоборот, был взбешен именно ПОТОМУ, что он не торопился.

Хотя он все еще был взволнован тем, что поймал Дария в ловушку, все было не так серьезно, как могло бы быть. Конечно, тот факт, что Вена заставила его дать Дарию несколько советов, не улучшил его настроения.

Дарий подсознательно вздрогнул. Он понятия не имел, почему Цезарь так садистски относится к "актерам" Вены, или это просто неприязнь к нему лично, но Дарий догадывался, что это, вероятно, связано с предыдущим "актером", который приходил до него.

Иначе было бы слишком странно, если бы Цезарь был создан ненавидящим всех "актеров".

Дарий отбросил свои мысли и решил распределить очки, накопленные им и Ганнером. Никогда не было слишком рано делать это, так как даже одно дополнительное AP могло сыграть решающую роль в его выживании.

На данный момент у Дария было 2,7 AP и 2,7 SP. Поскольку он мог распределять только целые числа, это означало, что он мог потратить только 2 очка в каждой категории. Конечно, это ничтожно мало, но даже мясо комара - это уже кое-что.

Что касается двух очков способностей, он вложил их в выносливость, увеличив ее с 17 до 19 очков. Это увеличило его HP с 255 пунктов до 285. Это было не так уж много, но подобно тому, как из маленьких капель воды получается могучий океан.

Его два очка навыка были помещены в Настройку. Это увеличило эффект навыка с 5% увеличения/уменьшения до 15%! Это было почти на уровне среднего заклинания замедления в большинстве ролевых игр, в которые Дарий играл в своей прошлой жизни, и даже могло быть выше!

Удовлетворенный своим собственным распределением, Дарий сосредоточился на Ганнере. Так как Ганнер до этого был 19-го уровня и перешел на новую ступень вместе с Дариусом, он получил немного больше очков в обоих отношениях. У него было 5,4 AP и 3,4 SP.

Дариус вложил 1 очко в удачу Ганнера, достигнув 20 очков. Оставшиеся 4 очка были вложены в Силу, подняв ее с 20 до 24. Под влиянием навыка "Хранитель Земли" Ганнера, она была совсем немного, чтобы подняться до 50 очков.

Дарий не торопился. Он посмотрел на 3 очка SP Ганнера и вложил одно очко в Хранителя Земли. Однако его удивило то, что навык не сообщил о достижении своего максимума, что было просто безумием.

Что именно представлял собой этот навык родословной? И каковы его пределы? Может ли он достичь 100-го уровня? Не увеличит ли он Ганнера почти на 500% в этот момент? Например, сила и выносливость на уровне Адепта, увеличенные на 500%, означали бы, что Ганнер сможет временно выйти за пределы уровня Мастера?

От одной этой мысли лицо Дария многократно изменилось. Он посмотрел на своего клейменого слугу, который молча смотрел на него с легкой улыбкой, а затем рассмеялся.

"Ты хитрый парень, ты знал, не так ли?"

Ганнер тоже засмеялся. "Я догадывался, но даже если это хорошо, затраты маны будут расти в геометрической прогрессии. Чтобы поддерживать ее на приемлемом уровне, мне понадобится немного Интеллекта и высокий уровень."

Дарий нахмурился, понимая, что это действительно серьезная проблема. Тем не менее, это было ничто по сравнению с возможными выгодами, но Дарию было необходимо, чтобы Ганнер развивался и в других аспектах.

Поэтому он оставил Хранителя Земли на 20-м уровне и вложил два последних очка в Глиняный удар. Модификатор для него поднялся с 10% до 30%, что было очень неплохо.

Еще важнее было то, что модификатор Хранителя Земли Ганнера поднялся со 105% до 110%.

Это означало, что Сила Ганнера наконец-то достигла стадии Адепта, хотя это было только пока его навык был активен.

Глаза Дария проверили меню персонажа, чтобы посмотреть, не появится ли что-нибудь. Даже если это было временно, у Ганнера все еще было 50 Силы прямо сейчас, так что он должен получить способность Силы.

Не разочаровав Дария, он увидел именно то, что искал.

[Поздравляем! Вы достигли 50 пунктов Силы и получили способность: Взрывная сила].

[Взрывная сила - базовая способность

Стоимость: Выносливость в секунду

Описание: Вы освоили поток силы своего тела на текущем уровне и можете сгущать ее дальше, чтобы вызвать временное взрывное увеличение, не причиняющее вреда и не имеющее побочных эффектов. Однако это сильно бьет по вашей выносливости, истощая ее быстрее, чем что-либо другое].

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2982566>