

Дарий потратил часть оставшихся СР на создание одного зелья Искры, которое давало пользователю способность управлять шестовым оружием своей волей, а остальные были использованы для создания смеси зелий Очищения и обычных зелий маны.

К моменту наступления полуночи они преодолели 70% пути. После 5 часов, проведенных в пути, им оставалось пройти менее 80 километров, чтобы добраться до места назначения.

Дарий поддерживал бафф на лошадях, который стоил ему 1 МР в секунду на лошадь, но позволял животным летать как ветер. В сочетании с его зельями выносливости, они все еще были довольно сильны.

Конечно, у него не было ничего, чтобы снять с лошадей умственную усталость, а износ мышц медленно убивал лошадей. Поэтому он следил за их НР и при необходимости использовал заклинание исцеления.

Удивительно, но лошади первого уровня с 20 НР и 0 маны в начале путешествия достигли третьего уровня и теперь имели 35 НР и даже 2 маны.

Это явление сильно смутило его. Было ли это связано с тем, что они окрепли после тяжелых испытаний и постоянного восстановления клеток? Или может быть, его заклинание "Исцеление" естественным образом оживило слабых зверей?

Последний вариант казался слишком надуманным, поэтому Дарий больше склонялся к тому, что все дело в том, что они выжили в трудных условиях.

С определенной точки зрения, то, что делал с ними Дарий, было похоже на то, что часто делали главные герои во время тренировочных моментов, чтобы внезапно достичь уровня главного злодея за считанные недели.

Дарий восхищался силой органического роста. Если это правда, значит, он мог собрать несколько рабов и обучить их таким образом, увеличивая их силу без необходимости клеймить их. Если он сможет обеспечить их преданность, то сможет создать собственную мощную силу.

Глаз Дария замерцал. У него уже было намерение брать учеников-магов и обучать их, используя свои лучшие ресурсы, чтобы они стали монстрами под его опекой после того, как он станет джорнеманом, но это открытие значительно расширило его возможности.

Когда пробило три часа ночи, Дарий и Ганнер молча высадились из кареты, наконец-то добравшись до Баратуо. Он бросил встревоженному водителю два серебра вместо одного за его настойчивость и использовал "Исцеление" на задыхающихся лошадях, у которых едва не шла пена изо рта.

Лошади выглядели заметно иначе, чем раньше. Их большие животы втянулись, демонстрируя жесткие мышцы. На Земле многие бы пошутили, что эти лошади идеально подходят главному герою аниме, который утверждает, что ему 17 лет и он еще учится в средней школе.

Они достигли пятого уровня, и их показатели также значительно выросли, в основном показатели выносливости и ловкости. Они выросли почти в два раза по сравнению с предыдущим уровнем, что в будущем принесет интересную пользу этому извозчику.

Что касается Дариуса и Ганнера, то они вошли в аванпост.

Баратуо был сильно охраняемым военным форпостом, принадлежащим Королевству Андранто, чтобы контролировать ситуацию на Равнинах Смерти и предотвращать наплыв нежити.

Дуэту пришлось пройти проверку и подтвердить свою личность, прежде чем им разрешили войти. Дарий заметил, что в этот поздний час в лагере было довольно многолюдно, когда его провели к палатке надсмотрщика.

Внутри за столом сидели четверо мужчин и, потягивая чай, болтали на разные темы. Как только Дарий и Ганнер были объявлены, люди в палатке прервали свою беседу, чтобы оценить новичков.

То же самое сделал и Дарий, представившись лично. "Доброе утро, уважаемые господа. Меня зовут Дариус Стоун, и я рад познакомиться с вами".

Трое из мужчин отреагировали положительно, услышав его имя, но один отреагировал отрицательно и не скрывал своего глубокого хмурого взгляда. Остальные трое поднялись со своих мест и подошли поприветствовать Дариуса, представившись.

Первым был коренастый мужчина средних лет, одетый в чистый костюм и топач. "Приветствую вас, мастер Дарий. Меня зовут Это Бирхинд. Мне очень приятно!"

Видя, что, несмотря на возраст, Это оказывает ему большое уважение, Дарий тоже крепко схватил его за руку и ответил на приветствие почтительно и с энтузиазмом, дав Это лучшее впечатление о нем, как и о двух других.

Следующим был пожилой мужчина, долговязый и с острым крючковатым носом. Он был одет в пурпурные благородные одежды, которые обозначали его как мага-адепта, а эмблема на его одеянии свидетельствовала о его школе.

"Приветствую тебя, молодой мастер Дарий. Я Фердинанд Лингвини. Как адепт, я надеюсь часто обмениваться с вами опытом!".

Дарий также почтительно поприветствовал Фердинанда и пообещал ему поделиться некоторыми магическими знаниями, как только его дела будут завершены.

Последний человек был острым как бритва молодым человеком с очень красивыми чертами лица и легкой надменностью в глазах. Он крепко пожал руку Дарию и приветливо улыбнулся.

"Приветствую тебя, брат Дарий. Меня зовут Джон Конн. Я наследник столичной семьи Конн и один из твоих союзников!"

Дарий тоже пожал руку Джону и прошептал что-то на ухо Джону, от чего его глаза загорелись. Дуэт хихикнул, как будто у них была своя внутренняя шутка, после чего они разорвали свои объятия.

Что касается последнего человека, единственного, кто не встал, это был сам Владыка. Дарий не удивился этому, так как Младший Герцог Спенсли предупреждал его о том, что Владыка Баратуо в настоящее время является человеком из фракции Превосходства.

Одно дело - терпеть Джона Конна, потому что он был простым отпрыском, посланным для связи с кем-то, а тут действовали тяжелые политические силы. Однако барон Дариус Стоун был благом для фракции Равенства и, следовательно, угрозой для его фракции Превосходства.

Хотя он не осмеливался открыто враждовать с Дариусом, поскольку тот был Адептом, ему, конечно, не стоило вести себя слишком фамильярно. Поэтому, когда взгляд Дария остановился на нем, он продолжил сидеть и представился со своего места.

"Вы можете звать меня Владыка Гарм. Я - последний закон Баратуо, и ничто не пройдет через этот форпост без моего благословения!"

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2982275>