

Можно было бы задаться вопросом, почему Дарий не выучил Очищение раньше и не направил на него свои очки умений, но на это были веские причины.

По сути, Дарий был уверен, что многие его итерации специализировались на Интеллекте и этом заклинании, превратив его в Истребителя нежити. Однако ни одна из трех вещей, упомянутых Цезарем, не включала в себя заклинания, поэтому он решил расставить приоритеты именно так.

Дарий уже знал, как в основном работает система заклинаний Фауста, и даже планировал попробовать себя в магическом методе, как только завершит квест "Путешественник".

Он был уверен, что с его интеллектом и творческими способностями жителя современной Земли, он сможет придумать гораздо больше уникальных и универсальных заклинаний. Конечно, если ему было лень, он мог бы сделать какую-то половинчатую работу, а остальное "восполнила" бы способность к Трансмутации.

Как он узнал, базовые заклинания, которые могли использовать только любители, были кантрийными заклинаниями, которые имели переменную силу в зависимости от способа их изучения. Базовые заклинания не создавались магами, а существовали в мире как форма универсального закона.

Вы не могли создавать новые или изменяемые заклинания Любителей - ну, не считая Высшей системы, поскольку она была законом сама по себе - вы могли только изучать то, что уже существовало. Это, естественно, порождало вопрос: Как, черт возьми, Любители изучали базовые заклинания и насколько хороши они были в бою, если базовые заклинания были настолько слабы?

Естественно, это был тревожный вопрос. Ответ на него делился на две части, в зависимости от способа, которым человек пробуждался как маг. При естественном пробуждении человек имел сродство с определенными стихиями.

В зависимости от их таланта, они могли проявляться по-разному. Когда они пробуждались естественным образом, они "врожденно" изучали основные заклинания тех стихий, к которым у них было сродство, и их сила основных заклинаний также варьировалась в зависимости от силы их таланта.

Поэтому среди пробудившихся естественным образом были сильные и слабые Любители. Конечно, их интеллект также играл свою роль в этом.

Впрочем, ожидать такого исхода было вполне естественно. Подобно тому, как бойцы, получившие искру, обретали способности после события, они, естественно, знали, как использовать эти способности на самом простом уровне или в самой простой форме.

Было довольно забавно получить способность манипулировать песком после искры и не знать, как управлять осадком вообще. Конечно, нужно было тренировать свой дар, чтобы привыкнуть к способности и стать более эффективным с ней, но не знать даже основ...

В любом случае, вторая часть ответа касалась магов, которые пробуждались с помощью свитков. Существовало два типа свитков пробуждения: случайные и целенаправленные. Случайные давали человеку любой элемент под солнцем, и их количество тоже было случайным.

Целенаправленные были противоположными, позволяя кандидату получить элементы, подготовленные автором свитка. Так, например, мастер-адепт мог использовать специальные материалы для изготовления свитка пробуждения, ориентированного на элемент пространства, так что при пробуждении пользователь получал это сродство.

Таким образом, можно представить себе стоимость Сфокусированных свитков по сравнению со Случайными свитками. Случайные свитки были теми, которые обычно видели люди, и их можно было приобрести только в борьбе.

Что касается сосредоточенных, то никто не был настолько глуп, чтобы продавать их. Адепты тщательно и кропотливо, с любовью и заботой изготавливали их для своих избранных Официальных Учеников.

Однако здесь базовые заклинания не приходили сами собой, и их приходилось изучать вручную, как, например, Дариусу пришлось дать Фолдо книгу заклинаний для Ледяного Копья - стихии, к которой Фолдо случайно пробудился.

Та, что была у Фолдо до этого, была полным мусором, поэтому он использовал не полноценные заклинания Путешественника, чтобы насильно повысить свой интеллект настолько, чтобы попытаться прорваться на стадию Путешественника.

Даже те, что Дариус купил в книжной лавке, были дрянью: некоторые рассчитывали урон в десятичных знаках, а максимальный шанс обучения составлял 12%!

Споры о том, кто из магов, пробудившихся естественным путем, лучше тех, кто был пробужден искусственно, велись всегда. У кого из них больше шансов на развитие? Кто из них более силен?

Официальные мнения расходились, но простой факт заключался в том, что Дарий нарушил понимание различных сил. В конце концов, его Свитки Пробуждения позволяли любому кандидату разблокировать любой элемент, который он хотел, до 5 из них на самом деле.

5!!!

Этого было достаточно, чтобы заставить различные силы поверить в то, что да, эти награды были сделаны экспертом стадии Мастера, если не Грандмастера, так как никто в Королевстве Андранто не мог даже представить себе нечто подобное.

Черт возьми, даже Королевство Фратерина, в котором были эксперты стадии Мастера, никогда не встречало такого совершенного Свитка Пробуждения, тем более 8 таких свитков, которые

все были одинакового качества. Неудивительно, что все они без колебаний ушли.

Любая партия, которая создавала новых Любителей, используя эти свитки, создавала монстров, которые в будущем потрясли бы все королевство! С кем бы они ни связались, они точно станут главными, и именно они будут определять будущее Андранто!

Конечно, все это было по касательной, и Дарий на этом закончил свои размышления. Он вернулся к тому, что он изначально анализировал, а именно к основным заклинаниям Фауста и к тому, сколько их существует под солнцем.

По правде говоря, в Фаусте было почти несчетное количество элементов и субэлементов. Огонь, вода, ветер, земля, дерево, молния, лава, взрыв, дух, психика, жизнь, смерть, свет, тьма, пространство, время, порядок, хаос, металл, яд, лед, гравитация и многое другое.

Дарию пришлось бы потратить много времени на создание базовых заклинаний для всех стихий, хотя это и не казалось разумным. Напротив, у него было множество стихий, из которых он мог выбирать, когда захочет создать собственные заклинания уровня Journeyman и выше.

Единственная проблема заключалась в том, что ему нужно было изучить квинтэссенцию этих элементов и влить их в заклинания, которые он собирался создать. Чем выше квинтэссенция, тем выше качество.

Дарий отхлебнул из бокала и перестал думать об этом. Было слишком рано считать цыплят, пока они не вылупились, и в данный момент у него были другие заботы. Он достал зелье выносливости среднего качества и сосредоточился.

[Вы хотите заменить Обычное зелье выносливости на Обычное зелье очищения? Это будет стоить 0,02 Очка преобразования].

Дарий улыбнулся и произвел замену. Бутылка с зеленоватой жидкостью, которая, казалось, искрилась энергией, медленно превратилась в такую же по размеру бутылку с кремово-белой жидкостью, которая плескалась внутри.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2981683>