

Прежде всего, ему нужно было перестать тратить время на сетования по поводу своего вопиюще трудного пути. Ему нужно было распределить статы для себя и Ганнера, а также подготовиться к немедленному вступлению на Равнины Смерти.

Поэтому Дарий открыл меню персонажа и распределил очки способностей и очки умений. Разобравшись с собственным распределением, он перешел к Ганнеру, тщательно расставляя очки там, где считал нужным.

Таким образом, его лист персонажа выглядел следующим образом;

[Имя: Дариус Стоун

Раса: человек

Класс: Itemancer

Подкласс: Маг

НР: 255/255

МР: 1,000/1,000

Уровень: 20

Опыт: 440/2000

Сила: 15

Ловкость: 20

Выносливость: 17

Интеллект: 50

Харизма: 15

Удача: 50

АР: 0.2

SP: 0.2

Навыки: Анализ - Lv.6, Снятие шкур - Lv.1, Мясное дело - Lv.1, Кулинария - Lv.1, Стирка - Lv.1, Базовые танцевальные искусства - Lv.4

Заклинания: Искры - Lv.20, Янтарь - Lv.4, Исцеление - Lv.5, Моргание - Lv.10, Спаун - Lv.15

Способности: Сила разума, Трансмутация, Отражение]

Дариус стратегически обдумал, как распределить свои очки, и пришел к решению, что лучшим выбором будет вложение в Удачу. Из миллиарда с лишним вероятностей только 56 могли обеспечить ему победу.

Никакая вычислительная мощность, к которой Дариус мог получить доступ в данный момент, не позволила бы ему определить идеальный путь при наличии стольких неизвестных.

Скорее, поскольку существовали вероятности, то должна была присутствовать сильная доля удачи. Его Удача, составлявшая 27 очков, увеличилась на 23 и стала равна 50, после чего Дарий получил новую способность.

[Поздравляем! Вы достигли 50 очков Удачи и получили способность: Deflection].

[Отражение - базовая способность

Стоимость: Нет

Описание: Как Парагон удачи в Основном ордене, вы находитесь под защитой Богини удачи. Когда вы встречаете атаку на свою персону любого типа или категории, у вас есть 20% шанс отразить ее полностью и 1% шанс отразить ее обратно в атакующего, при этом атака становится неблокируемой].

Дарий был очень доволен этой способностью, поскольку она давала ему дополнительный уровень безопасности в том месте, куда он направлялся. Он не мог не задаться вопросом, выбрал ли кто-нибудь из "его" на 56 пути такую же способность.

Поскольку узнать это было невозможно, он решил не погружаться в кроличью нору лишних размышлений. Оставшиеся 7 очков Дарий вложил в Выносливость, доведя ее с 10 до 17. Это увеличило его HP со 150 пунктов до 225.

Обычно он меньше всего заботился о своем HP, потому что всегда планировал приобрести кого-нибудь вроде Ганнера, чтобы тот защищал его от вреда. Однако против мастеров и адептов ему понадобится больше всего, что у него есть.

Что касается очков умений, то их у него было 18, и он сразу же поместил 14 в Spawn. Цезарь

был достаточно "добр", чтобы намекнуть, что два неживых товарища здесь были частью его секрета успеха, поэтому Дарий даже не колебался, чтобы улучшить их.

Он использовал 4 оставшихся очка, чтобы повысить уровень заклинания "Исцеление" до 5 уровня. Дарий проверил заклинание, и теперь оно давало 25% НР всем выбранным им целям, хотя он опасался, как это отразится на двух скелетах.

Что касается Spawn, Дарий решил проверить изменения, прежде чем подробно проверять Gunner's.

[Spawn - заклинание 15 уровня]

Стоимость: 4 МП

Описание: Пропустите чистейшую энергию смерти через свое тело, чтобы сформировать слуг-нежить, которые будут выполнять ваши приказы. На этом уровне можно призвать только двух неживых личей].

Глаза Дария расширились, и он вскинул голову, глядя на двух скелетов, которых окутывала черноватая миазмы, их формы трансформировались.

Дариус и Ганнер значительно отступили, заметив, что энергия вокруг дуэта стала неустойчивой, распространяя ауру разложения.

Земля под ними стала зловеще черной, а вокруг плавали обрывки тошнотворно зеленой энергии. Дарий нахмурился и проанализировал, на что он смотрит.

[Blight Infection - Condition]

Прочность: ??

Описание: Blight - противоположность Avalon, антитеза жизни. Она несет в себе ауру разложения, болезни, смерти и страдания. Она не подходит ни для кого, кроме нежити, чтобы жить на ней долгое время без защиты].

Дарий кивнул в знак понимания. Так вот почему, несмотря на то, что на Равнинах Смерти обитало множество опасной нежити, все оставили их в покое. Как они могли начать кампанию против этой местности, если не могли долго оставаться внутри?

В связи с этим возник вопрос, как ему защититься от этого эффекта? В его голове промелькнула мысль, и он взглянул на Ганнера, который враждебно смотрел на темную землю, его зеленые глаза горели гневом.

Пока он ждал, пока два скелета-нежити закончат свою трансформацию, Дарий открыл меню Ганнера и убедился, что его изменения были завершены, как и планировалось.

[Имя: Ганнер

Раса: получеловек, полугигант (королевская кровь)

Класс: Авангард

Подкласс: Открытый

НР: 400/400

МР: 665/665

Уровень: 19

Ехр: 790/2000

Сила: 20

Ловкость: 15

Выносливость: 20

Интеллект: 35

Харизма: 16

Удача: 19

Физическое состояние: Здоровый

Психическое состояние: Спокойный.

Привязанность: Дружелюбие lvl max

АР: 0

SP: 0

Навыки: Вовлечение - Lv.1, Хранитель Земли - Lv.19, Земной топот - Lv. 1, Ярость берсерка - Lv.1, Земной удар - Lv.1, Базовые боевые искусства - Lv.1

Заклинания: Нет].

Распределение Ганнера было простым и целенаправленным. Дарий повысил его интеллект с 13 пунктов до 35, израсходовав 22 пункта AP. Целью было поднять порог маны Ганнера настолько высоко, насколько Дарий мог, несмотря на то, что у парня не было заклинаний.

Что касается оставшихся 8 очков, Дариус вложил их в Удачу. Он сожалел, что не может отправить Ганнера к 20 очкам Удачи, но рассудил, что у парня есть еще один уровень, чтобы достичь этого.

Тем не менее, возник вопрос: зачем увеличивать ману? Почему не увеличить его Силу или Выносливость? 30 очков могли бы отправить любого из них на первый порог, и в результате можно было бы получить очень полезную способность!

Какого черта кому-то понадобилось тратить их на Интеллект?

Дариус сделал это из-за расового умения Ганнера - Хранителя Земли! Умение 9-го уровня было поднято до 19-го с помощью 10 SP Ганнера, создавая навык, который был намного ценнее, чем 50 очков любого стата!

[Хранитель Земли - навык 19 уровня

Стоимость: 15 MP в секунду

Описание: Родовое умение каждого гиганта королевских кровей, это умение - благословение Геи, дарованное ее защитникам, которое дает им способность заимствовать часть силы планеты в бою. Пользователь этого навыка получает +105% к силе, выносливости, урону и защите на время его активации].

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2981373>