"И так вы оба смогли вырасти?" спросил Дарий, нахмурившись.

"Именно так. Вместо того чтобы получить пять скелетов нижнего уровня, которых ты мог свободно вызывать, ты получил двух скелетов типа роста, которые привязаны к твоему существованию. Компромисс, если хочешь." ответил Джонсон.

Дариус кивнул, а затем сказал: "Итак, это едва ли отвечает на мой второй вопрос. А что насчет третьего?"

Джонсон и Майки обменялись неловким взглядом. "Ну, когда мы появились на свет, мы были практически такими же, как и любая другая нежить, безмозглыми и действующими на инстинктах. Однако в наших телах был сильный позыв убить любое живое существо, которое мы могли найти, чтобы получить базовую разумность, прежде чем вернуться к вам".

"Поскольку мы, по сути, творения вашей системы, даже наши личности и знания были получены от нее, мы могли определить, кто был вашим союзником, а кто врагом, поэтому мы не линчевали никого из людей в усадьбе, пока вас не было", - медленно объяснил Майки.

"Не говоря уже об этом страшном парне Шанксе. Мы - скелеты, вызванные базовым заклинанием, как мы можем вступать в схватку с подмастерьем?!" Джонсон вклинился в разговор голосом скорби.

"Заткнись, Джонсон. Вздох... Ладно, как я и говорил, когда мы достигли базовой разумности, мы сразу же почувствовали ваше местоположение и бросились к вам. К сожалению, на нашем пути встретились монстры, с которыми нам пришлось сражаться".

"Затем мы заметили, что вы быстро двигаетесь на восток, поэтому мы изменили направление и последовали за вами, но все оказалось еще хуже. Количество монстров и людей, встретившихся нам на пути, было почти бесконечным! Убив большинство из них, мы смогли улучшить наше снаряжение, как вы видите, и наша разумность выросла до этого момента благодаря всей энергии смерти, которую мы поглотили." Майки закончил и облегченно вздохнул.

Дариус и Ганнер обменялись взглядами. "То есть, по сути, вы становитесь сильнее, поглощая энергию смерти от недавно убитых врагов?"

Джонсон кивнул. "Точно, папочка."

"А откуда ты знаешь все, что ты мне рассказал?" спросил Дарий с замешательством.

"Ну, это смесь вашей системы, предоставляющей нам информацию о механике, поскольку мы технически являемся ее частью. Не говоря уже о том, что у нас есть доступ к вашей Базе Данных, благодаря которой мы знаем, кто ваши союзники и враги, а также кто есть кто и что есть что." ответил Майки.

Дарий кивнул, наконец-то поняв, что за существа эти два причудливых скелета и откуда они так много знают. Их знания, несомненно, пригодятся ему в его деле.

"Хорошо, Джонсон, Майки, мы сейчас спускаемся в подземелье. Ведите нас и координируйте действия с Ганнером. Я буду придерживаться магии огня, так как она имеет здесь очевидное преимущество." скомандовал Дариус.

"Да! Босс Ганнер, покажите нам дорогу!" весело крикнул Джонсон.

Ганнер весело улыбнулся и стукнул себя в грудь, зеленоватая энергия поднялась вокруг его тела. Без лишних слов он бросился в растительность и начал крушить все, что попадалось ему на глаза.

Джонсон и Майки переглянулись, после чего одновременно пожали плечами и тоже бросились внутрь, подняв мечи. Дариус лишь усмехнулся и пошел за ними медленной походкой, освещая Эмбером любой участок растительности, который попадался ему на глаза.

В отличие от других искателей приключений или пробужденных, которым приходилось следить за тем, чтобы не уничтожить добычу, у Дария все было под контролем системы, поэтому все, что он убивал, давало ему все необходимое.

Даже если нет, он все равно получит что-то полезное. Именно поэтому он вкладывал деньги в стат "Удача", который, по его искреннему мнению, был самым важным статом во всем его репертуаре.

Как бы то ни было, он не был похож на других искателей приключений, которые зарабатывали на жизнь только тем, что получали здесь. Он мог печатать деньги, и если бы он нашел список дропов, которые появлялись в этом подземелье, он мог бы сам сделать их с высочайшим качеством!

Вскоре Дарий услышал, что Ганнер и остальные сражаются впереди. Выйдя на небольшую поляну, он увидел, что большая группа лиан атакует его фирменного слугу и бойцов нежити.

Дарий осмотрел монстров, чтобы узнать их уровни.

[Убийственная лоза - монстр 2 уровня

HP: 13/15 MP: 1/1]

Дарий сразу же потерял интерес. Ни он, ни Ганнер не могли получить опыт от таких низкоуровневых монстров, поэтому он сразу же бросил на них заклинание Ember и наблюдал, как они загораются.

По правде говоря, большая часть пещеры горела после того, как Дариус злобно швырялся

пламенем, и он получал много уведомлений об убийствах за 0 Exp, но много случайных дропов, связанных с подземельем.

Похоже, что это была начальная зона, где новички будут бороться за свою жизнь, так как такие монстры могут стать для них концом. Поскольку Дариус все поджег, он позвал Ганнера и остальных идти дальше.

Они прошли через большой туннель, соединяющий первую пещеру с другой, еще большей комнатой, с деревьями и различной светящейся растительностью, которая выглядела потрясающе.

Дарий даже не решался выпустить свой злой огонь, чтобы сжечь это место из-за красоты. Тем не менее, он произносил заклинания столько, сколько хотел, наблюдая, как медленно загорается и эта пещера.

Однако на этот раз монстры здесь были не из тех, кто будет ждать, пока Дарий поджарит их бесплатно. Множество растений-монстров вырвались из растительности и с ненавистью набросились на группу.

[Человекоядный перец - монстр 5 уровня

HP: 42/42 MP: 3/3]

Дариус и Ганнер внутренне вздохнули, поскольку такие враги все равно давали им 0 exp. Механика расчета уровня была полезна только тогда, когда враги были выше Ганнера, но ниже Дариуса.

Конечно, если враги были выше их обоих, наступало время вечеринки! Однако таких врагов было трудно встретить, поэтому дуэт выбрал погружение в подземелье, чтобы посмотреть, смогут ли они найти что-то подходящее.

Что касается Джонсона и Майки, то они отлично проводили время! Когда Дарий очистил эту пещеру и подсчитал добычу, он спросил их, почему они так быстро стали выглядеть намного сильнее.

Их ответ его совершенно ошеломил.

http://tl.rulate.ru/book/53037/2981280