

Дариус кивнул в знак согласия с описанием: при затратах 10 маны в секунду использование этой почти бесполезной способности казалось совершенно излишним. Однако он с нетерпением ждал того момента, когда это изменится.

Пока же он продолжил самооценку. Дарий не стал ничего добавлять в Харизму, поскольку 15 очков вполне достаточно для любого начинания, в котором он будет участвовать, и он был достаточно уверен в своей словесной доблести, чтобы увеличить свои шансы на успешное соблазнение или убеждение, если возникнет такая необходимость.

Вместо этого он добавил 5 очков к своей Удаче, доведя ее с 15 до 20. Так как он решил, что это его настоящая удача и те очки, которые он получал от убийств, то это казалось стоящим вложением. Если бы не необходимость в увеличении боевой мощи, Дарий с радостью вложил бы все очки в Удачу.

Не может быть ничего плохого в том, чтобы быть слишком удачливым, только люди сочтут удручающим, если он добьется всего в своей жизни слишком легко. Однако Дария мало волновало мнение третьих лиц, ведь никто, проходя через опасный путь, не думал: "Пусть я еще немного помучаюсь, чтобы потом выковать себя в нечто большее для других".

Что касается его навыков, то он заранее планировал повысить уровень Анализа, чтобы увидеть изменения в его развитии, поэтому он щедро выделил на него 5 очков. 3 SP он потратил на Ember, так как это была очень полезная атака.

В то время как Искры были его основным средством, Эмбер, казалось, старался изо всех сил, и даже в двух тяжелых ситуациях его использование действительно напугало его противников. Что ж... несмотря на обычность, огонь - это все-таки огонь.

Что касается его заклинания номер 1, Искры, Дарий щедро разместил все остальное. 16 пунктов были жадно поглощены заклинанием, но это было все.

По правде говоря, он пытался вложить в Искры все, что мог, так как в этой битве он понял, что должен использовать копье только для поддержки своей магии, а не наоборот.

Однако, достигнув 20-го уровня, он не смог его пополнить, что дало ему понять, что для такого базового заклинания, как Искры, этот уровень должен быть максимальным. Дарий задался вопросом, есть ли у Эмбера такое же ограничение по уровню, поскольку он и Искры, похоже, были одного уровня.

Дарий справедливо проигнорировал такие навыки, как кулинария и стирка, поскольку они были лишь вспомогательными навыками, которые он подхватил по пути. Что касается Базового Искусства Лансера, то оно и на четвертом уровне было достаточно хорошим, поэтому он проигнорировал и его.

Он проверил свои навыки и то, как они выросли после его "питания".

[Анализ - навык 6-го уровня]

Стоимость: Нет

Описание: Определять характеристики любого предмета или человека. Эффективность этого умения зависит от 1,6-кратного показателя вашего интеллекта.

[Искры - заклинание 20 уровня (MAX)]

Стоимость: 5 МП

Описание: Посылает искру электричества, которая может повергнуть противника в сильный паралич. Наносит 100% урона молнией].

[Ember - заклинание 4-го уровня]

Стоимость: 1 МП

Описание: Посылает огненный поток, который сжигает всех противников в радиусе действия. Наносит 20% урона огнем].

Дарий был сильно впечатлен. Анализ показал незначительный рост, добавив множитель, который увеличил его практическую эффективность, а Эмбер достиг той же стадии, на которой до сих пор находилась Искра.

20% от его 50 интеллекта равнялись 10 повреждениям за бросок! Довольно неплохо, ведь примерно 9 бросков могли бы уничтожить того же тролля.

Не совсем образцово, так как в бою было много изменений и перестановок, но он скоро примет роль бойца задней линии, когда найдет подходящую кандидатуру для своей Системной марки.

Конечно, он все еще не мог противостоять Искрам, которые теперь были на совершенно другом уровне. При 100% уроне, это означало, что каждая частичка его высокого интеллекта будет работать как практический урон.

Каждый бросок "Искры" теперь наносил 50 единиц урона всем врагам!

Троль, который был раньше, умер бы с двух бросков!

Больше всего Дария поразила низкая стоимость МР. Теперь у него было 550 МР, а 5 МР на одно заклинание означало, что он мог использовать "Искры" 110 раз, прежде чем достигнет дна.

Это было оно!

Это был тот капитал, который Дарий так долго искал для обеспечения своей силы!

С ним он мог справиться со зверями, монстрами и, надеюсь, людьми. Он не был уверен насчет других рас, таких как эльфы или гномы, но, конечно, их тоже должна постигнуть та же участь?

Дарий подавил свой детский восторг. Он заметил, что чем больше он привыкает к этому телу, тем больше оно завладевает его разумом. Хотя его Интеллект был высок, это влияло на его разум, а не на тело.

Ему было 13 лет, он был склонен к эмоциональным вспышкам и находился в самом расцвете полового созревания. Дарий должен был сознательно контролировать себя, чтобы предотвратить любые "ошибки".

Он лучше других знал, как... "голодны"... мальчики в этом возрасте. Малейший нюх на женщину - и они превращаются в зверей. В свои семьдесят с лишним лет Дарий наслаждался длительной андропаузой, так что ему уже давно не приходилось сталкиваться с подобными вещами.

Как бы то ни было, Дарий проверил остальную добычу.

[Зелье берсерка - расходный материал

Прочность: 15/15

Описание: Качественное творение алхимии, дающее 30-секундное состояние берсерка, увеличивающее урон и защиту на 5% и снижающее интеллект на 15%].

[Портал дома - Свиток

Долговечность: 10/10

Описание: Возвращение из любого места в свой главный дом].

Дарий поднял бровь. Зелье берсерка мало что значило для него, потому что он никогда бы не обменял силу на интеллект... ведь именно в нем заключалась его сила. Однако свиток портала Дома казался слишком хорошим, чтобы быть правдой.

Свиток искривления, который переносил его из любого места в их домашнюю базу? Прежде всего, как система определила, где находится его дом?

Он не задал никакого места в качестве своей домашней базы, и сомневался, что оно было настолько любезно, чтобы просто перенести его в поместье Полерии, поскольку это было первое место, которое он посетил.

Дариус попытался активировать один из них.

[Ошибка, в качестве домашней базы не задано определенное место].

Дарий нахмурился, затем улыбнулся. Он открыл системное меню и проверил Настройки. На вкладке функций карты он увидел опцию настроек домашней базы.

Потирая подбородок, он вышел из Настроек и открыл главную карту. Он увеличил масштаб карты, пока не обнаружил поместье Полерии в крошечном уголке Зеленых равнин и указал на него.

[Установить это место в качестве домашней базы?]

Дарий согласился, одновременно доставая свиток портала Дома.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2980112>