

[Неполноценное зелье здоровья - расходный материал

Долговечность: 1/1

Описание: Низкокачественное творение алхимии, восстанавливающее 5 пунктов здоровья].

[Некачественное зелье маны - расходный материал

Долговечность: 1/1

Описание: Некачественное творение алхимии, восстанавливающее 5 пунктов маны].

[Некачественное зелье выносливости - расходный материал

Долговечность: 1/1

Описание: Низкокачественное творение алхимии, восстанавливающее 5 пунктов выносливости].

[Rusty Iron Sword - Weapon

Прочность: 0.5/0.5

Урон: 0.1-0.4

Описание: Некачественный ублюдочный меч, испорченный бесконечными сражениями и неумелым мастерством].

Лицо Дария стало кислым, когда он прочитал описание полученной им добычи. Хотя он и не ожидал многого от оружия с пометкой "ржавое", но это было слишком...

Это оружие было настолько плохим, что его характеристики были представлены в десятичных цифрах, и Дарий впервые видел подобное в Фаусте. Он решил продолжить идти к своей цели, осматривая то, что ему еще попало.

Зелья были проходными. Он не возлагал больших надежд на зелья с пометкой "Неполноценные", но 5 очков были неплохими, учитывая его текущий уровень и статистику. Если зелье здоровья, конечно, не могло вернуть его с порога смерти, и он еще не нашел способ измерить свою выносливость, то зелье маны уже было полезным.

При имеющихся в его распоряжении 50 единицах маны, 5 очков не казались большим

количеством, но в крайнем случае, это могло позволить ему выстрелить заклинаниями Эмбер или Искры еще 5 раз.

Дарий сравнил свой железный кинжал с этим ржавым железным мечом и нахмурился. Конечно, предметы, созданные с помощью его Трансмутации, были на вершине своего класса/категории, но такое несоответствие просто шокировало.

Дарий также осмотрел обычное зелье здоровья, которое он получил в бою с Серым Медведем.

[Обычное зелье здоровья - расходный материал

Прочность: 5/5

Описание: Среднего качества творение алхимии, восстанавливающее 25 пунктов здоровья при употреблении].

"Таким образом, можно буквально восстановить половину моего текущего здоровья. Отныне это будет очень полезно в бою, но сначала я должен попытаться полностью понять пределы своих способностей к трансмутации", - Дарий решил еще немного поэкспериментировать.

Его предыдущие тесты были базовыми и немного искаженными, поскольку он в основном преобразовывал материалы разных типов. Однако теперь ему было интересно проверить стоимость преобразования материалов одного типа в более качественные.

[Не хотите ли вы заменить Некачественное зелье здоровья на Обычное зелье здоровья? Это будет стоить 0,01 очков преобразования].

Дарий возбужденно потер подбородок. Это подтвердило его теорию о том, что базовая версия предмета играет большую роль в итоговой стоимости, и теперь он знал, что конвертация в сторону повышения была экономически выгодной.

Почему его это волновало?

Ну, все было просто. Когда Дарий входил в город или поселок, он мог отправиться в местный магазин зелий и скупить по дешевке все некачественные зелья, а затем вручную превратить их в высококачественные, вместо того чтобы покупать их напрямую.

Мечта любого торговца!

Наряду с этим, он даже мог заниматься ребрендингом и перепродажей, потому что элитарная техника Трансмутации воссоздавала преобразованное зелье с наилучшей возможной техникой для данной стадии качества, а значит, товары Дария гарантированно были намного лучше, чем у конкурентов на рынке!

Его меркантильные инстинкты затрепетали в экстазе от огромных возможностей и полезности этой способности, но он успокоил себя. Первым делом он перевел все свои зелья в обычный сорт.

Затем он взял в руки ржавый железный меч и сосредоточился.

[Вы хотите превратить Ржавый Железный Меч в Железный Меч? Это будет стоить 0,1 очка преобразования].

Ну, для этого требовалось немного больше очков. Это имело смысл, поскольку создание, состав и размер меча были больше, чем у жидкости в маленькой бутылочке с зельем. Тем не менее, это было достаточно дешево, чтобы Дарий не мог жаловаться.

На этот раз Дарий отказался от сдачи. Он должен был тщательно обдумать, какие физические навыки он хотел бы иметь и какое оружие лучше всего поможет ему в этом.

В конце концов, как сказал Цезарь, занятия были лишь руководством, помогающим ему расти. Дело в том, что его Высшая система позволяла ему свободно изучать любые навыки, которые он хотел. Он мог определить свой собственный путь, исходя из своих потребностей.

Дарий рассматривал возможность обучения копью, мечу или луку.

Копье обладало хорошим радиусом действия и образцовой вариативностью, но его слабость заключалась в его мастерстве и сложности обучения. И то, и другое можно было легко свести на нет, вложив AP в ловкость и SP в умение владеть копьем.

Меч был самым распространенным оружием и самым развитым. Он мог похвастаться скоростью, если использовать одноручные варианты, или силой, если использовать двуручные варианты. Однако его слабость заключалась в короткой дистанции и обширных знаниях о технике владения мечом.

Первую слабость было не так-то легко устранить, если только Дарий не нашел для этого особый навык - или не создал его сам, - а вторую тоже было трудно устранить, если только он не использовал совершенно новый, невиданный ранее вид фехтования.

Лук был полуобычным оружием, которое лучше всего подходило для бойцов дальнего боя. Он отличался точностью и безопасностью, если удавалось занять выгодную позицию. Его слабым местом был ближний бой и ограничение на боеприпасы.

Первое было нелегко свести на нет, если только не вложить AP в ловкость и интеллект, а второе сводилось на нет инвентарем.

Хм...

Дарий сразу же исключил меч. Хотя это и причиняло боль его внутреннему мальчику, который

когда-то мечтал владеть (или владеть вдвоем) двумя легендарными мечами с удивительными, а также яркими навыками, практичность победила.

Ему пришлось выбирать между копьем и луком. У обоих были свои плюсы и минусы, особенно в сочетании с его подклассом Мага. С копьем он мог наносить противнику физические удары, а если встречал кого-то в слишком крепких доспехах, поражал его заклинанием в упор.

При стрельбе из лука ему даже не нужно было сталкиваться с врагом. Он мог просто выпустить стрелу с прикрепленным к ней заклинанием или следовать прямо за ней, чтобы удвоить силу.

Итак, что же выбрать?

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2979783>