

Дротик Шанса снова проявился и выстрелил с силой и точностью. Однако после того, как Дарий стал Итемантом, ему казалось, что исход уже предreshен и что весь этот процесс - всего лишь действия Высшей системы. Поэтому он просто ждал, пока вращающаяся доска остановится, чтобы узнать, какой подкласс ему присвоен.

[Поздравляем! Вы получили класс Магус!]

Он глубоко вздохнул. Значит, он стал какой-то причудливой комбинацией талантливому мага и оценщика предметов? Что ж, это было не так уж плохо. Хотя Дарий предпочел бы меркантилизм, он понимал, что сейчас находится в мире Фауста.

На Земле существовали правила и законы, призванные защищать слабых и мешать сильным, создавая ложное ощущение, а также тонкий уровень безопасности для всех граждан. И хотя в Королевстве Андрато были свои законы, они не соблюдались строго.

Это была предсказуемая проблема. При существовании людей, которые могут стрелять огненными шарами, размахивать мечами, как в боевиках, или двигаться как ветер, как именно можно было обеспечить соблюдение закона?

Уже то, что все эти уродцы, наделенные силой, не терроризируют население, не бунтуют и не пытаются присвоить себе власть, можно было бы назвать благословением, так у кого бы хватило времени и сил выслеживать их за то, что можно было бы назвать "мелкими" преступлениями?

Это не было пессимизмом Дариуса по отношению к своему новому окружению, это была часть знаний, полученных им через инфоблок "Малая база данных".

Если бы все страны и люди этого мира были такими же, как в этом Королевстве, то он бы страдал и дальше... ведь они были чрезвычайно отсталыми. Их обычаи, менталитет и законы не слишком отличались от средневековой Европы на Земле, только немного хуже и менее сговорчивы.

Не только это, но и магия, фехтование и власть размывали границы в борьбе за власть. Существовало слишком много фракций и сил, и все они жили в странном состоянии равновесия, которое было едва стабильным.

Малейший толчок, и все рухнет!

И все же Дарий не жалел, что его отправили сюда. Нет, он действительно планировал стать тем самым толчком к началу конфликта, но только после того, как убедится, что сможет удержать собственную шею на голове после того, как дело будет сделано.

Он вызывал и манипулировал войнами на Земле, но всегда на чужой территории, в таких местах, как Ближний Восток и Африка, о которых большинство жителей первого мира не знали и не интересовались, чтобы продвинуть свои собственные цели.

В то время как многие погибли из-за его действий, он был на другом конце света от них и скрывался в тени. Дариус действовал только по доверенности, но даже в том маловероятном случае, если бы его узнали, он обладал достаточным количеством денег и власти, чтобы погасить правду и превратить ее в вымысел.

А здесь? Не так много. Возможно, в будущем, с помощью Высшей системы, наступит время, когда он станет выше всех живых и мертвых, но до этого было еще далеко. Сейчас он был тринадцатилетним мальчиком, у которого не было ни прошлого, ни истории, ни связей в этом мире.

Он был буквально порожден из небытия.

К счастью, в таких мирах, как этот, были мучительно слабые технологии, поэтому таких методов, как национальные идентификаторы или что-то подобное, не существовало. В дальнейшем Дарий легко сможет установить свою личность, так что все, что ему нужно было сделать на данный момент, - это найти свою опору в обществе.

И это возвращало его к его классам, которые имели первостепенное значение для достижения этой цели. Он не был слишком уверен в значимости своего основного класса Itemancer, но подкласс Magus был очень желанным.

Он давал ему силу - прямое средство защиты своей жизни и имущества - и статус - как он узнал, маги высоко ценились в обществе Андранто - а значит, у него был запасной план.

Перейдя в меню персонажа, Дарий с радостью увидел, что каждый класс давал ему по одному новому навыку. Он немного беспокоился, что получит только один навык в своем основном классе, так как, судя по объяснениям Цезаря, его Высшая система была запрограммирована с большим предубеждением против подклассов.

[Анализ - навык 1 уровня]

Стоимость: Нет

Описание: Выяснить характеристики любого предмета или человека. Эффективность этого навыка зависит от стага Интеллект].

Довольно прямолинейный. Он мог извлекать информацию из всего, что видел, но только настолько тщательно и подробно, насколько позволял его показатель интеллекта. Дарий понял, что Интеллект будет его основным показателем с этого момента, учитывая его основной класс и подкласс.

[Искры - заклинание 1 уровня]

Стоимость: 1 МП

Описание: Посылает искру электричества, которая погружает противника в кратковременный паралич. Наносит 5% урона молнией].

Дарий нахмурился. "Цезарь, что такое урон от молнии? И как рассчитывается этот урон?"

{Здравствуй, Дариус Стоун!}

{В соответствии с Высшей системой, каждый тип атаки, исходящий от тебя, наделяется элементом или свойством! Например, если ты режешь врага клинком, то урон будет рассчитан как урон от меча! Если вы пронзите врага копьем, это будет урон от копья!}

{Подобным образом, магия рассчитывается как урон от огня в случае огненных заклинаний, и урон от воды для водных заклинаний}.

{Каждый тип урона имеет свой скрытый эффект! Если говорить более подробно, то урон мечом имеет эффект кровотечения, урон копьем - эффект пробивания брони, урон огнем - эффект сжигания, а урон молнией - эффект оглушения}.

{Что касается численных расчетов, то вам не стоит беспокоиться об этом, поскольку вы не увидите таких вещей во время боя. Однако, чтобы удовлетворить ваше любопытство, такой урон рассчитывается по значению соответствующей статистики, к которой он привязан}.

{В случае с магией вам даже прямо скажут о процентах. Ваше стартовое заклинание "Искры" нанесет врагу 5% от вашего 21 интеллекта, что в общей сложности составит 1 очко урона к его НР. Конечно, это только в том случае, если у врага нет никакой магической защиты}.

{По мере повышения уровня вы получаете очки умений, которые можно использовать для усиления заклинаний. Чем выше уровень заклинания, тем выше процентный расчет. Естественно, если вы повышаете свой показатель интеллекта, базовый урон всех ваших заклинаний соответственно увеличивается!}

{И снова, распределяйте очки осторожно и разумно!}

Дарий потер лоб. Его основной класс не имел боевых возможностей, а его подкласс был практически бесполезен на первом уровне, так как урон был ничтожен.

Оставалось выяснить, сможет ли он убить своим заклинанием хотя бы крысу. Прежде чем делать выводы, ему нужно было убедиться в эффективности заклинания в бою.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2979616>