

Глава 4

Дарий поджал губы, когда Цезарь замолчал. Голос этого... существа, которое, очевидно, также приветствовало его в этом мире, звучал как восторженный робот из мультсериала, или, точнее, как голос актера, которого заставили говорить за такого счастливого робота, участвующего в рекламе.

Однако, когда Цезарь угрожал Дарию, его тон стал холодным, пронизанным злобой, давая Дарию понять, что Цезарь не друг ему, а просто тот, кто будет наблюдать и, возможно, осуждать его действия. Тем не менее, его вспышка была достаточно эффективной, чтобы заставить Дария прислушаться к предупреждению не произносить имя Богини всуе.

Что ж, пора было разобраться с тем, что открыл Дарию его робот-помощник, иными словами, проверить, что за "систему" он получил. Он смотрел несколько аниме, когда нянчился с молодым поколением, так что в этом вопросе, он не был совсем уж невежественным.

"Хм, посмотрим. В тех шоу главные герои обычно должны были вызывать его в своем сознании... а!"

Дарий улыбнулся, увидев, что перед ним появилось несколько подсказок, и проверил их одну за другой.

[Высшая система инициализируется... сканирует носителя... оценивает возможности, потенциал и историю... готово].

[Добро пожаловать в Верховную систему версии 1.0! Поскольку это первая итерация этой системы, возможно, в ней есть несколько ошибок и проблем с механикой. Пожалуйста, ожидайте периодических обновлений, которые сделают симбиоз более стабильным].

[Главное меню Верховной системы:

- A. Персонаж
- B. Инвентарь
- C. База данных
- D. Статистика
- E. Настройки]

Дарий кивнул. На первый взгляд, она ничем не отличалась от общих и упрощенных систем. Он догадывался, что означает каждая опция, но, чтобы убедиться, он сделал самое разумное, что мог, - открыл меню настроек. Здесь увидел еще один список, состоящий из сотен различных опций и вариантов.

Дариус тщательно просмотрел каждый из них и изменил те, которые, по его мнению, помогли бы сделать жизнь более комфортной. Эти настройки не позволяли ему отключить голод или жажду, но в основном делали доступность системы более упрощенной для пользователей.

После этого, он открыл меню "Статистика" и посмотрел на бесконечные строки цифр и категорий. "Количество убитых зверей", "Количество убитых людей" и тому подобное. Дарий обнаружил, что может даже разбить их на подкатегории, например, количество убитых

мужчин, женщин или детей, дворян, крестьян или королевских особ и т.д.

Конечно, цифры не ограничивались только убийствами, поскольку было много других областей. Как и следовало ожидать, большинство цифр здесь равны 0, поскольку он появился на свет из небытия менее часа назад.

Дарий вышел из этого меню и перешел к разделу "База данных". Это было типичное меню, похожее на энциклопедию, где были обозначения персонажей, мест, предметов и различных знаний.

Сейчас, как и следовало ожидать, здесь было пусто, но несколько записей, например, о Венере - богине игр и развлечений, Цезаре и даже о самой Верховной системе, имелось. Дарий проверил их, но обнаружил лишь скудные подробности.

Он улыбнулся, почесав подбородок. Казалось, в этом не было никакой магии, все, что он сознательно знал, было записано в базу данных. Он не мог взглянуть на человека и узнать всю его предысторию.

Затем Дарий открыл свой инвентарь. Он заметил, что она представляет собой сетку с черным фоном и белыми границами. Здесь было 50 строк и 10 столбцов, то есть всего 500 квадратов.

Как Дарий узнал из меню настроек, он мог изменить размер стека между 9, 99 и 999, но это уменьшало или увеличивало количество строк и столбцов, чтобы компенсировать разницу.

Естественно, он выбрал размер стека 999, потому что это, позволило уменьшить количество строк и столбцов. Когда попытался установить размер стопки на 9, ему пришлось прокрутить в уме 5 минут, прежде чем добрался от одного конца до другого.

Дариус заметил, что в первом ряду его инвентаря есть один предмет. Он "кликнул" на него своим сознанием, и открылись его данные.

[Подарочный набор новичка - сундук

Прочность: MAX 10

Описание: Этот сундук содержит основные предметы, необходимые новичку в мире Фауста].

Ну, раз уж Цезарь и Вена сочли меня достойным такой вещи, я, пожалуй, должен ее открыть". - с весельем подумал Дарий.

[Вы открыли Подарочный пакет новичка!

Получено: 1 обновление интерфейса карты, 1 инфоблок малой базы данных, 1 класс инициатор (высшее качество), 1 класс катализатор (высшее качество) и 1 класс актуализатор (высшее качество)]. 1

Дарий, очевидно, понимал, для чего предназначено первое, и мог догадаться о втором и третьем, но последние два звучали немного... "уникально". Как бы то ни было, он решил проверить их все по очереди.

[Улучшение интерфейса карты - Улучшение

Прочность: MAX

Описание: Добавляет функцию карты мира в Высшую систему, а также мини-карту].

[Малый инфоблок базы данных - Разное

Прочность: МАХ

Описание: Добавляет один блок информации, относящейся к структуре окружающей земли, близлежащим населенным пунктам и общим законам мира].

[Класс инициатор - Разное

Прочность: МАХ

Описание: Выбор из списка подходящих классов, генерируемых системой].

[Класс катализатор - Разное

Долговечность: МАХ

Описание: Случайно генерирует специальный инструмент, помогающий вам в использовании вашего основного класса].

[Актуализатор классов - Разное

Долговечность: МАХ

Описание: Случайно генерирует особую способность, которая поможет в использовании вашего основного класса].

Что ж, все стало ясно. Дарий отложил активацию любого из них, так как еще не до конца изучил все детали Высшей системы.

Наконец, он открыл меню Персонажа и с радостью обнаружил, что оно простое и понятное практически для любого.

[Имя: Дариус Стоун

Раса: Человек

Класс: Нет

Подкласс: Нет

НР: 49/49

МР: 21/21

Уровень: 1

Опыт: 0/100

Сила: 7

Ловкость: 7

Выносливость: 7

Интеллект: 21

Харизма: 15

Удача: 15

AP: 0

SP: 0

Навыки: Нет

Заклинания: Нет]

Дарий невозмутимо постучал по губам. Затем он обратился к Цезарю: "Не мог бы ты объяснить мне механику этого листа персонажа? Как рассчитываются статы? Как их увеличить?"

{Здравствуй, Дарий Стоун!}

{Чтобы ответить на ваш первый вопрос, лист персонажа - это квантование самого вашего существа. Все в вас рассчитано и сведено к цифрам, чтобы дать шанс понять свои достоинства и недостатки и чтобы могли улучшать их на протяжении всего вашего путешествия в мире Фауста!}

{Однако это не просто цифры, которыми можно изменять или играть с ними как угодно! Они представляют собой ваш реализованный потенциал в числовой форме и играют жизненно важную роль в вашем путешествии!}

{Сила обозначает вашу физическую мощь во всех прямых применениях, включая способность поднимать тяжелые предметы, силу удара клинком или максимальную силу натяжения при нанизывании стрелы}.

{Ловкость означает вашу физическую скорость при движении, атаке или других подобных действиях. Она также выполняет дополнительную функцию стабилизации вашей координации и контроля. Например, если достигнете значения Ловкости в 500 очков, вы всегда будете прекрасно адаптироваться к своей возросшей скорости}.

{Выносливость обозначает вашу физическую устойчивость и жизнеспособность. Это включает в себя устойчивость к проклятиям, болезням, или, проще говоря, ко всем формам телесного вреда, прямого или косвенного. Она определяет вашу общую физическую выносливость, а также то, насколько вы мужественны/фертильны}.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/1625621>