

## Кейна

Игрок 1100 уровня и редкий высший эльф. Третий Мастер Навыков.

Ужасно сильна как в авангарде, так и в арьергарде, но специализируется в использовании своего безграничного запаса маны для применения сильных заклинаний. Её Башня Хранителя находится в огромном лесу и стремится высоко в небеса; башню можно покорить только если игрок будет взбираться по ней двадцать четыре часа без остановок, что (предположительно) считается самым простым из тринадцати испытаний. В игре её знали и боялись по двум её прозвищам: Ведьма Серебряного Кольца и Свирепая Огневая Мощь.

## Скарго

Старший сын Кейны, ставший НИПом через Систему Опеки. Эльф 300 уровня.

Специализируется в святой магии восстановления, защите от статус-эффектов и физических усилениях. Невероятно искусно использует Оскар — Красиво Усеянный Лепестками Роз — навык, который он, похоже, получил ради забавы. Свободно по прихоти разбрасывается косметическими эффектами. На удивление популярен среди народа. Он служит Верховным Жрецом и является третьим по влиянию человеком в Королевстве Фелскейло. Причина головной боли из-за фанатичного обожания своей матери.

## Май-Май

Второй ребёнок Кейны и старшая дочь, ставшая НИПом через Систему Опеки. Эльф 300 уровня.

Специализируется в общей Атакующей Магии. Неизвестным образом за последние двести лет родила двойняшек своему первому мужу и сейчас живёт как жена барона со своим вторым мужем. На данный момент директор Королевской Академии Фелскейло и раньше служила магом в королевском дворце. Ведёт себя как любящий котёнок, жаждущий внимания, когда рядом со своей матерью.

## Картатз

Третий ребёнок Кейны, стал НИПом через Систему Опеки. Гном 300 уровня.

Специализируется в строительстве. Может более-менее постоять за себя в ближнем бою при помощи своего топора и молота. Работает в кораблестроительной мастерской возле берега реки в Фелскейло. Любит и уважает свою мать, наиболее адекватный в сравнении со своим братом и сестрой.

<http://tl.rulate.ru/book/52934/1898410>