

Поэтому Атаз сел рядом, чтобы понять, что происходило в игре.

После принятия матча все на экране изменилось. По-видимому, теперь вы могли выбрать чемпиона, с которым хотели бы играть, и, кроме того, вы могли запретить чемпионам, которые не хотели, чтобы другая команда выбрала.

- Мы должны знать, на какой полосе находится каждый из них, видишь? Я упала сверху, значит, мой основной маршрут здесь, - сказала Ана, указывая пальцем по тропинке. "У нас есть середина, которая находится здесь, в середине, бот, который находится там, где АДС и поддержка, и у нас также есть Лес. Он служит для того, чтобы следить и убивать объекты игры, таких как, например, на Дракон ..."

-Аааао, дракон? - поразился Атаз.

- ...или барон. Он вроде как отвечает за проведение матча, понимаешь? - добавила она, улыбаясь коту. (пп. Видимо автору очень понравилась Лига Легенд)

"Ничего, давай поиграем!" - быстро подумал кот.

Затем Ана запретила другого чемпиона. Ее звали Ирелия. Она не выглядела такой сильной. На ее картине появилась только Ирелия, заставляющая плавать какие-то тряпки. Атаз растерянно посмотрел на Ану, которая сказала ему: "В игре у нас есть контрпики, которые являются чемпионами, которые очень сильны против нас из-за какой-то способности, которая может предотвратить одну из наших атак, но так же как мы являемся контрпиками против некоторых чемпионов. "

Поэтому она выбрала маленького оранжевого чемпиона, Гнара. (пп. тут бы мордекайзер с его ультой прекрасно бы вписался) При выборе чемпион издал какое-то странное ворчание "ГНААР ГАДА!", заставив Атаза усомниться в собственном здравомыслии, потому что Гнар считался очень хорошим чемпионом в этой игре.

Все чемпионы были выбраны, а затем весь экран компьютера изменился. Все было на зеленом фоне со всеми чемпионами двух команд на дисплее. Ана встала со стула и сказала коту: Я только схожу за водой, пока не загрузила его, - Девушка вышла из комнаты, оставив кота наедине с компьютером, наблюдающим за происходящим.

Затем Атаз начал смотреть на чемпионов. Никто в этом матче, по-видимому, не привлек его внимания, все они казались слабыми.

Полоска под символами показывала 96% менее чем за 1 минуту. Атаз даже не представлял, что это может быть, пока планка не достигла 100%, а затем матч начался, однако Ана еще не приехала. Атаз видел, как все чемпионы рождаются в углу карты и уже начинают двигаться, а Ана не подавала признаков жизни.

Кот начал отчаиваться, думая о том, что он будет делать. Остальные игроки покинули это место и начали расходиться по назначенным им позициям, но Гнар остался стоять на базе, как будто за компьютером никого не было. Там, где был Гнар, появились какие-то знаки с предупреждающими звуками, как будто что-то было не так.

WaterTankHead [Нуну и Виллумп]: "Эй, Гнар? Ты собираешься играть?", - появилось в чате.

Он еще не дал и 2 минут, чтобы начать, а Атаз уже отчаянно желал, что Ана проиграла игру, даже если она ничего не стояла, он знал, что это важно, потому что, как она сказала, это были

ранговые и, по-видимому, ранговые матчи, которые чего-то стоили. Атаз просто не знал, сколько они стоят, но они чего-то стоили.

В отчаянии, что Ана скоро не вернется, Атаз подошел к креслу, на котором сидела Ана, и положил маленькую правую лапку на мышку, а левую-на клавиатуру. Он попытался пошевелиться, но его маленьким рукам было очень трудно одновременно дотянуться до клавиатуры и мыши. Атаз попытался пошевелить пальцем правой лапы, желая заставить чемпиона пошевелиться, но у него не было никакого контроля над пальцем, он сумел заставить сомкнуться только свою маленькую руку.

Затем он решил поместить всю лапу поверх правой кнопки мыши, что заставило чемпиона двигаться. Другие клавиши, поскольку его рука была маленькой, он мог точно нажимать любую клавишу, которую хотел, однако перемещение его руки от одного навыка к другому было чрезвычайно сложным, потому что пространство было слишком большим для его маленьких рук.

Затем кот начал двигать мышь вверх, пытаясь нажать в сторону. Гнар покинул базу, однако выглядел он так, словно танцевал. Атаз не мог правильно двигать мышкой. Он всегда куда-то скользил, и щелкать для него было очень трудно без того, чтобы он безрассудно не толкал мышь в другую сторону.

WaterTankHead [Нуну и Виллумп]: "Слушай, Гнар ты отбитый что ли?"

DarkSamurai67 [Ясуо]: "Что ты делаешь? Иди в переулок, малыш"

"30 секунд, чтобы освободить войска", - раздался голос из игры, когда на экране появилось сообщение. (пп. ну тут должно быть 30 секунд до призыва миньонов)

- Что за чертовщина... - не успел Атаз закончить свою мысль.

- Извините за задержку, я пролил немного ва... Что ты делаешь?" - в дверях появилась Ана и, не успев закончить фразу, увидела маленького Атаза, который сидел в кресле, положив лапы на клавиатуру, и пытался играть. Она посмотрела на него, пораженная тем, что кот мог ее понять.

- Ты действительно пытался играть? Как странно, ты даже умудрился переместить его вниз по дорожке...", - добавила Ана, держа мышь, чтобы вернуться к тому месту, где она родилась

Атаз был смущен ее удивлением, потому что он ничего не мог сделать в игре, но он был немного горд тем, что быстро учился, хотя он был кошкой и миллионы лет отделяли его от времени, когда он прожил всю свою жизнь.

Она посмотрела глубоко в глаза кота, понимая, что этот взгляд был более пугающим, чем должен был быть, и тихо сказала, глядя на него:"

Атаз продолжал смотреть на него, не говоря ни слова, но немного испугавшись, что он, возможно, раскрыл свою самую большую тайну.

Другие игроки снова начали сигнализировать Ане, чтобы она вернулась к игре, заставляя ее повернуть лицо к экрану и отвлечь внимание кота, который вздохнул с облегчением внутри тела.

Ана села на стул и начала играть. Атаз, желая узнать больше, немного отодвинулся за клавиатуру, чтобы видеть, какую клавишу нажмет Ана и что появится на экране.

Затем она нажала "R", и внутри игры открылась вкладка. Там было несколько рисунков каких-то странных предметов. У них были книги, посохи, мечи. Очевидно, это был магазин. Затем она купила явно острый меч с глубоким красновато-фиолетовым оттенком. Он купил две маленькие бутылочки с чем-то красным внутри и предмет, напоминающий блестящий желтый трофей.

Ана нажала кнопку "Esc" и перевела Гнара на свою полосу. Карта была большая, не все было видно. Атаз по-прежнему не чувствовал, что участвует в битве, но ему было весело вспоминать хотя бы немного о прогулках по лесу, и видеть все эти сорняки и растения с какими-то зданиями вокруг них было чем-то, кроме просто домов и торговли через города того времени.

Она уже была под огромной статуей, когда на экране начали появляться маленькие нападающие. Те, что были сверху, были красными, а те, что внизу, были синими, но только красные атаковали Ану, в то время как синие били других нападавших и вражеского чемпиона, который был против Аны.

В игре еще ничего не происходило. Он просто ударил и убил нескольких нападавших. То же самое делал и другой вражеский чемпион, но Ана всегда угрожала, что пойдет за врагом. Она продолжала бросать бумеранг в сторону врага, стараясь нанести ему хотя бы небольшой урон, чтобы потом легче было его уничтожить.

Атаз никогда не делал ничего подобного. Он всегда старался уничтожить врагов с помощью самой сильной магии, когда это было удобно. Он никогда не бил врага понемногу, прячась потом.

Игра шла так медленно, что Атаз свернулся калачиком на столе и почти закрыл глаза, чтобы вздремнуть, пока Ана не прыгнула сверху на вражеского чемпиона, который сумел остановиться со странным умением, вращаясь и, внезапно, огромный слизняк появился из-за пределов и прыгнул на Ану, заставив ее потерять много урона.