

Глава 332 Битва богов

Ветер и облака над двумя проходами царств меняются, и невидимая сила сходится в ослепительный удар молнии, чтобы поразить воплощение Сына Кошмара, которое готовится выполнить последнее масштабное рассеивание, напрямую поражая неподготовленное воплощение Сына Кошмара.

Сразу после того, как два прохода царства содрогаются, гнев противоположного ребенка кошмара можно ясно почувствовать, даже если два бога разделены.

В это время было уже поздно останавливаться, и время ждать, пока второе воплощение кошмара обретет форму, уже было создано.

Сын Кошмара на противоположной стороне тоже понял это, поэтому не стал продолжать собирать новые воплощения.

В тот момент, когда появился сверхбольшой водный элемент Тридцать тысяч шестого порядка, водная жизненная сила всех богов сошлась здесь, и голубой свет собрался здесь, как прилив, и сухой климат, вызванный концентрацией большого количества огненных элементов, вскоре ослаб.

Несовместимая природа воды и огня делала взгляд Кулберта на этих водных элементарей необычайно неприглядным. Если бы Линь Сяо не наблюдал здесь, то эти два элемента с противоположной природой, вероятно, подрались бы первыми.

Хотя на уровне 33,000 и 6 не так много сверхкрупных водных элементарей, как во время последней битвы с Падающим Морозом, на самом деле они не сильно отличаются. Вскоре образовалась огромная водная область, и под их натиском она стала неуклонно отступать. Нападающий murloc приблизился к нему и вскоре утопил его.

Маленький мурлок входит в воду, как рыба в воду, становясь чрезвычайно гибким, а большинство кошмарных существ не являются водяными, за исключением небольшой части водяных, большинство из которых не могут стабилизировать тело в воде, особенно неспособность дышать в воде, что является самым смертельным.

Менее чем через тридцать секунд эти кошмарные существа начали отступать в том направлении, где вокруг них нет воды.

Окружающая среда ограничена, это совершенно невозможно.

Водные элементарии медленно продвигались вперед, и не преследовали врага, потому что враг убегает. В этом нет необходимости. Она просто контролирует пять-шесть километров в диаметре, чтобы переместить воду в канал двух миров. Кошмарные существа, убегая в других направлениях, вызваны земляными гномами и другими мелкими. Мурлоки и некоторые из Асура-Нага были убиты.

Но в этот момент легендарный кошмарный бегемот, охранявший дверь, развернулся, ударил оружием в щель между двумя мирами, и бурная сила кошмара выплеснулась наружу вместе с плотными кошмарными существами.

Эта вторая партия кошмарных существ окутана слоем серого света, и одна голова падает в воду, не захлебнувшись. Более того, они довольно гибкие в воде. Хотя они не такие гибкие, как маленькие мурлоки, они ничем не отличаются от равнинных.

"Интересно!"

Линь Сяо вытянул руку, и оставшаяся Шура Нага выстрелила.

Будучи супермодельным видом, Шура Нага более проворна в воде. Высокая фигура приблизилась к линии фронта. Кошмарные существа бросились на стаи крупных нага, и меч упал с их рук. Они были мгновенно убиты, и кровь покрыла воды. Пятна красного цвета.

Как низший и пятый уровень супермодельных видов, способность иметь дело с этими кошмарными существами варьируется от 1 до 5 уровня, большинство из них от 1 до 3 уровня кошмарных существ полностью раздавлены, почти один за другим, и быстро выдерживают турбулентность. Прилив кошмарных существ погиб перед каналом двух миров, а высокий легендарный кошмарный бегемот был виден издалека.

Это легендарное кошмарное чудовище используется детьми кошмара для охраны прохода между двумя мирами. Он не может находиться слишком далеко от этого прохода. Жалкое состояние многих кошмарных существ можно только увидеть, но помочь им невозможно.

Когда великий нага и элитный водный элементаль убиты перед проходом, это легендарное кошмарное чудовище поднимает гигантский клинок и рассекает, и черный воздушный клинок вонзается в воду на глубину сотен метров. Там оказывается более десятка крупных нага и десятки мелких мурлоков. Обезглавленные от неожиданности.

Но то, что ответило им, было кипящим морем. Под контролем предводителя разумных гоблинов пятьсот необычных водных элементалей одновременно произнесли заклинания, вызвав десятки тысяч крупнокалиберных водяных стрел толщиной почти в метр, чтобы образовать дождь стрел, направленных к цели.

Легендарное кошмарное чудовище осталось неподвижным, а водяные стрелы и тело были расплавлены кошмарным дыханием телохранителя, но ближайшие кошмарные существа получили большой урон и были убиты насмерть.

"Приходите снова!"

Во второй волне более 500 сверхкрупных водных элементалей снова произнесли заклинания, и во второй волне тысячи стрел убили большое количество кошмарных существ.

Водяная стрела, низкоуровневое заклинание с силой экстраординарного уровня водного элемента шестого порядка, может почти всегда кастовать заклинание, волна за волной подавляя врага у входа в два мира.

Такая ситуация продолжалась в течение нескольких волн. Проход в два мира больше не извергал кошмарных существ. В проходе двух миров стоял только легендарный кошмарный бегемот, только он был тихим.

Видя, как эта волна из тысячи сверхкрупных водных элементалей сходится и атакует проход двух миров, даже если враг не мог выйти, он атаковал.

Только что необычные водные элементали приблизились к легендарному кошмарному чудовищу, как из двух проходов раздался душераздирающий вздох. Из середины группы необычных водных элементалей вырвался луч света диаметром три-четыре метра и взорвался от Линь Лина.

С точки зрения Царства Небес, это было увидеть, как водяной шар диаметром пять или шесть километров возле двустороннего прохода, взорвался в огромную пустоту, и темный луч света поднялся в небо из середины воздуха.

В результате одного удара около тысячи сверхъестественных водных элементарей были полумертвы, а все остальные ранены.

Затем пропасть между двумя царствами снова разрушилась, и из нее хлынула кошмарная черная энергия, более сильная, чем раньше, из которой появилось огромное и мощное кошмарное существо.

Из кошмарного царства выскочила большая группа трансцендентных существ, по меньшей мере, 6-го уровня, а также множество кошмарных существ 7-го уровня, в том числе легендарный вдовый 8-го ранга высотой всего более десяти метров с шестью крыльями на спине.

Эти мощные кошмарные существа, очевидно, использовались для выхода из тупика. Вместе с легендарным крылатым человеком с шестью крыльями на спине в небо взмыли бесчисленные черные огни. Через несколько секунд небо потемнело, и с него упали бесчисленные толстые черные молнии. Вода,

Воспользовавшись возможностью предыдущей волны, они с мощной силой обрушили на них дождь из стрел, и в разрыве между двумя царствами образовалось свободное пространство, и большое количество низкоуровневых кошмарных существ атаковало их.

Дождявшись, пока эта волна кошмарных существ схлынет, в разрыве между двумя мирами появилась еще одна волна сердцебиения, и оттуда вырвался второй огромный луч света.

Сын кошмара увидел, что его подчиненным не одолеть его, и уже вмешался лично.

Линь Сяо не имеет к этому никакого отношения. Его накопленной божественной силы недостаточно, он не может этого сделать, и он не может часто вмешиваться, он может только полагаться на своих подчиненных, чтобы они несли его тяжело.

К счастью, большинство водных элементарей, блокирующих первую волну, являются призванными водными элементами, так что потерять их не страшно.

К счастью, противник не разбирается в деталях, иначе он подождет несколько часов, пока его подчиненные не смогут поддерживать умственные затраты на призыв этих необычных водных элементов, и водные элементы исчезнут сами собой.

Опираясь на большое количество силы время от времени, чтобы лично стрелять, кошмарные существа неожиданно вынужденно оставили почти 30 000 экстраординарных водных элементов шестого порядка для контратаки.

Однако, в конце концов, такая ситуация недолговечна. Дело не в недостаточной силе Повелителя Кошмаров. Главная причина в том, что Линь Сяо обнаружил, что во владениях Повелителя Кошмаров есть большое количество кошмарных существ, но не хватает мощных кошмарных существ.

Точнее говоря, количество кошмарных существ выше шестого уровня у противника намного меньше, чем у Линь Сяо.

В это время у Линь Сяо воинов-нага шестого уровня было более трех тысяч, а воинов-нага седьмого уровня - семьдесят один, плюс более трехсот магов шестого уровня и шесть магов седьмого уровня. Развитие земляных гномов шло немного медленно. Существует только сорок или пятьдесят земляных гномов шестого порядка и один король земляных гномов.

В общей сложности более 3400 мастеров шестого уровня, 78 силачей седьмого уровня и два легендарных силача, Слардар и Повелитель пламени Кульберт.

Мудрый предводитель гоблинов Алемант, герой-мурлок Тиделорд Аркенс и черный дракон Нийрум все еще имеют семь рангов.

Хотя некоторые из них имеют потенциал для повышения до легенды восьмого уровня, почти можно сказать, что они смогут быть повышены до восьмого уровня, но потенциал - это одно, а когда они будут повышены - другое дело. Очевидно, что их нынешний потенциал недостаточен для повышения до восьмого уровня. Легендарный уровень.

Это отсутствие предпосылок, даже если он использует божественную силу, чтобы влить ее, это бесполезно. Самые базовые условия не соответствуют стандарту, и никакое количество божественной силы не поможет продвинуться.

Но даже так, этих высококлассных боевых сил достаточно, чтобы сокрушить противника, сокрушить этого кошмарного сына, независимо от реальной силы или количества зависимых, намного превосходящего Линь Сяо.

Общая сила так сильна, но боевая мощь высшего уровня 6 и выше составляет всего пять-шесть сотен. В этом отношении повелитель кошмаров значительно уступает игрокам Домена Бога, которые тщательно выращивали членов семьи.

Поэтому через полчаса после того, как контратака прошла на одном дыхании, все больше и больше кошмарных существ 6-го уровня и выше были убиты или ранены, а их наступление постепенно ослабевало. Даже если дети кошмара продолжают его поддерживать, это будет бесполезно. На данном этапе Сын Кошмара хоть и силен, но все же не обладает достаточной силой, чтобы в одиночку подавить такое количество необычных существ.

Поскольку кошмарные существа были постепенно подавлены армией водных элементарей, не потребовалось много времени, чтобы линия фронта была подавлена возле прохода двух миров. Почти половина кошмарных существ, напавших на богов, была убита, а остальные сбежали обратно в кошмарное царство, включая Привратника. Легендарный кошмарный бегемот также был вынужден отступить в кошмарное царство под взглядами сильных мира сего.

Он на одном дыхании загнал своего противника обратно в царство кошмаров. Линь Сяо приказал умным магам-гоблинам отменить призванный сверхъестественный элемент воды, а подготовленным элементарям огня использовать различные огненные методы для бомбардировки окрестностей канала двух миров, превратив эту область в Огромный огонь лавы, предотвратив вторжение врага, а затем наступило перемирие.

Да, перемирие.

Выяснив силу противника в предыдущей битве, Линь Сяо уже планировал контратаку, и время было назначено на послезавтра.

Сегодня эта группа мудрых гоблинов несколько раз подряд вызывала усиленный элемент воды.

Их дух был истощен на семь-восемьдесят восемь.

Если они продолжат сражаться, то потеряют свою боевую мощь.

Он должен был подождать, пока его подчиненные подзарядятся и восстановят свой дух, а затем вызвать большое количество сверхбольших водных элементарей, чтобы контратаковать царство кошмаров.

В данный момент Линь Сяо очень уверен в победе над повелителем кошмаров из мира кошмаров, но нельзя допустить слишком больших потерь. Можно предвидеть, что пока он не покинет этот странный мир, он столкнется с другими детьми кошмаров после убийства этого противника. Неизбежно, чтобы продержаться подольше, он должен максимально сократить потери своих подчиненных.

В конце концов, это полная стыковка Домена Бога. Если вы умрете здесь, вы умрете в бою, но вас нельзя будет воскресить.

Это также основная причина, почему его чернильные и чернильные метки были такими длинными в этой битве, чтобы уменьшить потери.

Закрытие дороги в лавовом море очень эффективно. Хотя в последние два дня враги время от времени предпринимают пробные атаки, их оборона крепкая. Под руководством легендарного повелителя пламени десятки тысяч огненных элементарей не могут прорваться.

Возможно, кошмарные существа высшего класса смогут прорваться, но их количество

(Конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/52884/2189612>