

Центральный большеухий монстр-пушечное мясо держал в одной руке деревянный щит, а в другой - одноручный топор. Рыцарь-волк верхом на волке разделился на две части и кружил вокруг. Полуорк, метатель топоров, держал в каждой руке по ручному топору с большой ладонью. На поясе у него висел небольшой ручной топор, а за спиной стоял котелок с копьем, в котором находились короткое копьё и длинное копьё, которые, по расчетам, должны были использоваться для ближнего боя.

"Цель - вражеская китайская армия, лучникам приготовиться!"

Линь Сяо сидел на высоком коне и холодно смотрел на волчью конницу, которая заходила на край дистанции лучников слева направо, и игнорировал их.

Сами пикинеры сдерживали кавалерию. Боевая эффективность пикинеров элитного уровня сравнима с эффективностью оружия второго уровня, и они могут проявить свою боевую эффективность еще больше, когда находятся в квадратном строю. Только сто пять рыцарей злого волка хотят атаковать лучников под защитой тяжелых пикинеров. Это заблуждение.

Дождавшись, когда Большой Ушастый Монстр войдет в радиус 150 метров, он взмахнул мечом:

"Пускай стрелу!"

Серия "кыш", сотни стрел прочертили дугу в воздухе и попали в группу большеухих монстров, серия выстрелов издала звук мяса, и более десятка большеухих монстров упали.

Техника обмена стрелами у лучника-ветерана была быстрее, чем у новобранцев. Примерно через три секунды вторая стрела была наложена на лук и натянута. Раздалась еще одна серия разрывающих звуков, и дюжина ушастых монстров упала.

С бонусом к силе стратегического атрибута героя в три пункта сила лучника увеличится не только для того, чтобы стрелять дальше, но и для того, чтобы увеличить силу стрелы.

Хотя этот мир приписывается как игра, он действительно является реальным миром и должен следовать определенным общим правилам.

и другие большеухие монстры приблизились на расстояние 50 метров, первый ряд из двухсот элитных копьеносцев в унисон маршировал вперед.

Полуорк, метавший топор, сразу за большеухим монстром вскинул топор. Два десятка белоснежных лезвий топора промелькнули мимо, и дюжина элитных копьеносцев в первом ряду пошатнулась, но не упала.

Обычные воины третьего уровня могут убить пикинера первого уровня на расстоянии полного поражения, но, к сожалению, он элитный пикинер, не только сильнее, но и более защищенный, плюс бонус к телосложению в три пункта, одной волной не убить.

Через несколько секунд пикинеры и ушастый монстр сцепились лоб в лоб, а парящие слева и справа рыцари-волки тут же бросились между пикинерами и лучниками позади. Линь Сяо достал из-за спины длинный лук, выпустил стрелу, чтобы поразить чудовище и отвести ее в сторону. С криком "кыш" два волчьих рыцаря в ряд одновременно упали вниз.

"Приготовиться к удару!"

Он не позволил пикинерам, защищавшим лучников, взять инициативу в свои руки и атаковать. С ловкостью волчьего рыцаря, было легко обойти пикинеров из щели и напрямую атаковать центрального лучника.

Способ справиться с этим очень прост - готовность к позиционной войне.

В любом случае, пока ты можешь победить, ты можешь воскрешать столько смертей, сколько захочешь.

Более четырехсот пикинеров, половина из них столкнулась с большими ушастыми монстрами лоб в лоб, половина защищала лучников, и продолжали убивать больших ушастых монстров, используя лучников в качестве основной силы.

С тремя очками телосложения и тремя очками бонуса силы, копьеносец более чем в два раза увеличил допустимый урон или силу атаки, а атака метателя орков с силой одолела большого ушастого монстра.

Стратегические характеристики противостоящего героя-варвара явно уступают Линь Сяо, или намного уступают. Элитные копьеносцы выстроились в раунд противостояния с большеухими монстрами.

И атака, и смертоносность превосходят противника, а результат боя даже лучше, чем у лучника. Даже выше.

У рыцаря-волка, стоявшего сбоку, не было другого выбора, кроме как столкнуться с лучниками, стоявшими на страже. Он десятки раз пытался проверить неподвижность пикинеров. Фронтальный большеухий монстр понес огромные потери, вынудив героя-варвара приказать провести силовую атаку.

Результат оказался бесполезным. Кроме того, пикинеры сзади Линь Сяо смогли блокировать основные силы противника, и прямо приказали лучнику сменить цель и атаковать рыцаря-волка.

Посыпался дождь стрел, рыцарь-волк понес большие потери и был вынужден в смущении отступить.

Как только рыцарь-волк отступил, большеухое чудовище впереди тоже разделилось на две части, одна часть оказалась за дворцом, а другая быстро отступила.

Линь Сяо просто наблюдал за эвакуировавшимся героем-варваром и не приказал преследовать его. Он лишь попросил своих подчиненных сначала убить большого ушастого монстра за дворцом, а его строй остался прежним.

Отступивший на некоторое расстояние герой-варвар, увидев это, злобно ударил кулаком по монтировке и официально приказал эвакуироваться.

Как только герой-варвар отступил, герой-оборотень, который противостоял Сарану в деревне, быстро отступил, и этот инстанс был завершен.

Выйдя из подземелья, Линь Сяо получил карту копьеносца, а также 1000 золотых монет, десять единиц древесины и десять единиц руды, 100 дополнительного опыта, 1 очко и более

десяти копьеносцев уровня рекрута, повышенных до уровня ветерана.

Урожай средний, а сложность невелика, но, к сожалению, повторить браш невозможно.

Потому что, согласно правилам, каждый раз, когда любой экземпляр смахивается, сложность следующего смахивания увеличивается на один уровень на основе предыдущего, что эквивалентно уровню лестницы.

В то же время соответствующие награды будут постепенно увеличиваться. Теоретически, вы можете повторять десятки раз за один раз.

Даже сейчас этот самый простой экземпляр может приносить вознаграждение, не уступающее сокровищам Вьентьяна?

Ну, это всего лишь предположение, и он не знает, насколько оно преувеличено.

На самом деле, столько раз пронести сокровища практически невозможно. Без элитных юнитов и сокровищ, возможно, не удастся пронести его несколько раз.

Конечно, Линь Сяо не умрет в подземелье, но когда у него теперь есть определенная сила, он может прочесать несколько волн подземелья, например, прочесать четыре или пять раз, и награды тоже хорошие.

Думая об этом, он сделал небольшой перерыв и снова вошел в инстанс.

При втором заходе сложность подземелья явно немного возросла. Если раньше герои-варвары имели пять-шесть сотен ушастых монстров, более ста пятидесяти рыцарей-волков и более двадцати полуорков-топороносцев, то теперь их стало 700.

Теперь же их сила значительно возросла: 700 большеухих монстров, более 180 волчьих рыцарей и 30 полуорков-топористов.

Однако Линь Сяо непосредственно вызвал карту копьеносца, полученную в последнем подземелье, плюс оригинальные, теперь есть около 300 элитных копьеносцев, пятьдесят два ветерана, и более 180 обычных копьеносцев. Солдаты, сто лучников-ветеранов.

К сожалению, использованные карты нельзя вернуть, иначе лучше объединить две карты рекрута в карту ветерана.

Как раз когда Линь Сяо во второй раз зачистил этот инстанс под названием Битва за Сарань, Божественный Перевал на одном дыхании принял несколько новых героев. И Лай и несколько его спутников с любопытством смотрели на огромный перевал, изредка бросая на них взгляды. На другой стороне - несколько игроков из Совета Благородных.

Несколько из них попали в мир реликвий очень рано. Когда они бродили по дикой местности, им встретились другие игроки, в том числе несколько игроков из Благородного совета, и они объединились, чтобы отправиться в Город славы.

Если есть возможность, они оба хотят попытаться уничтожить друг друга, но разница между силами двух сторон не очень велика.

У одного из них есть небольшое преимущество, но оно ограничено. Если они будут упорно сражаться, то обязательно понесут тяжелые потери, что сильно повлияет на их развитие,

поэтому они могут спокойно приехать. Город славы.

Но можно предвидеть, что это временно. Поскольку сила обеих сторон продолжает расти, как только одна сторона станет быстрее и обгонит другую, кто-то обязательно встанет и выпорот соперника.

В конце концов, в этой руине разрешено устранять соперников.

Это не означает устранять соперников только для того, чтобы уменьшить одного конкурента. За это полагается существенное вознаграждение, что равносильно поощрению их к устранению друг друга.

Группа людей вошла в священный проход. Несколько команд в районе Хуася быстро поняли местную ситуацию, собрали информацию и данные, быстро разобрались в конкретной ситуации и начали развиваться.

Линь Сяо был готов вернуться в город после того, как бросил вызов третьему уровню подземелья Битвы за Сарань. Уже наступил следующий день.

На третьем уровне этого подземелья у противника около тысячи больших ушастых монстров, более 300 рыцарей-волков, более пятидесяти полуорков-топороносцев, в том числе два мага-людоеда, один сильный. Линь Сяо также полагался на две карты копьеносца и одну карту лучника, которые он получил на втором уровне. Он получил сотню ветеранов-пикинеров и сотню лучников соответственно, плюс свой собственный выстрел, и в итоге с трудом прошел уровень.

После этого у него не осталось идей для подземелья четвертого уровня. С его нынешней силой, даже с наградами третьего уровня, этого, по оценкам, будет достаточно. Риск слишком велик, поэтому он должен найти способ получить несколько элитных войск.

Награда второго уровня - две карты копьеносца и лучника, две тысячи золотых монет, двадцать дерева и руды, двести опыта и два очка.

Награды третьего уровня: четыре карты копьеносца и две карты лучника, четыре тысячи золотых монет, сорок дерева и руды, четыреста опыта и четыре очка.

На данный момент Линь Сяо набрал всего девять очков, что очень жалко.

Вернувшись к священному проходу, я встретил И Лая и еще нескольких игроков, которые собирались выйти, как только я вошел в город. Этот элитарий с Трона Войны был очень удивлен, когда увидел Линь Сяо, выражение его лица менялось туда-сюда, и наконец он помахал рукой. Поздоровался.

Его выражение лица не было ни соленым, ни светлым, и на первый взгляд он не хотел говорить об этом. Напротив, несколько спутников рядом с ним были гораздо более воодушевлены и представлялись один за другим, а он улыбался в ответ один за другим.

Поболтав некоторое время, И Лай призвал их попрощаться с этими игроками из разных школ Китая.

Линь Сяо, наблюдая за их отъездом, поехал на лошади в город, обдумывая в душе некоторые сведения, о которых он только что говорил.

В мир реликвий приходит все больше и больше игроков, и конкуренция будет становиться все более и более ожесточенной. Он должен развиваться быстро, иначе будет неловко, если его догонят другие.

Самое главное, что вскоре после того, как эти люди вошли, появилось множество реально рожденных игроков, которые уже вошли до этого. Эти реально рожденные игроки чрезвычайно сильны, и он сейчас далеко не соперник. Если кто-то из этих людей увидит его, то попытается заставить его чувствовать себя неловко.

"Продолжайте чистить другие копии!"

Линь Сяо вспомнил, что рядом с Городом Славы есть шесть подземелий. В каждом подземелье можно накопить определенное количество силы и ресурсов, расчесывая первые три яруса, которые затем можно преобразовать в силу. Может быть, вы попробуете пройти четвертый ярус?

Судя по вознаграждению в подземельях третьего уровня, вознаграждение в подземельях четвертого уровня оценивается как очень щедрое и стоит немного рискнуть.

Учитывая, что сложность подземелья регулируется в зависимости от его текущей силы, награды, полученные с третьего слоя подземелья Битва за Саран, пока не сдвинулись с места, вернитесь в город, чтобы добавить его, и снова выйдите из города в другое подземелье.

В течение следующей недели или около того он был занят тем, что метался между остальными пятью подземельями, сначала зачищая первый слой пяти подземелий, затем приступая ко второму, а потом к третьему.

После трех раз он вернулся в подземелье Битва за Сарань, но неожиданно обнаружил, что Цзя Саньюэ болтает с более чем десятком игроков из района Хуася перед этим подземельем.

Увидев, что он пришел, Цзя Саньюэ подбежал к нему и спросил:

"Сколько слоев ты отчистил на этой копии?".

"Три этажа".

"Неплохо. Старший по имени И Лай на Троне Войны тоже находится на третьем этаже. Сегодня он собирается попробовать четвертый этаж".

(Конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/52884/2187544>