

Глава 266 Яростная битва

Однако менее чем через пять минут после того, как герой-ящерица вошел в сокровищницу, фигура Линь Сяо снова появилась перед сокровищницей, и он улыбнулся, наблюдая, как кто-то входит в сложную сокровищницу.

Не то, что он понял, что ящерица обманывает себя, а чешуйчатое лицо человека-ящерицы, каким бы сильным он ни был, он не мог видеть выражение лица другого человека, а простое логическое мышление.

Этот человек-ящерица действительно притворялся похожим. Раньше он думал, что у него не было другого выхода, кроме как уйти, но после ухода он тщательно все обдумал, и все время чувствовал, что что-то не так. Оглянувшись назад со спокойной душой, он действительно обнаружил, что проблема была.

Перед входом его обманули, должно быть, это официальное нападение на сокровищницу.

Он тихо присел на корточки возле сокровищницы и стал ждать. Хотя он не знал, какие дырявые карты были у героя-ящера, он был уверен, что не сможет выяснить это в течение некоторого времени, просто подождите.

К счастью, в глубине здешних джунглей поблизости очень мало героев, и я никогда не сталкивался с другими героями.

До четвертого часа и еще четверть часа, сокровищница вдруг начала тускнеть, а прозрачный серпантин внутри сжался, распался и начал становиться иллюзорным.

Сердце Линь Сяо дрогнуло, и все его подчиненные шагнули вперед, плотно окружив сокровищницу.

Через минуту белый свет выплеснулся наружу и превратился в героя-ящера, который выглядел смущенным, и остатки менее сотни солдат. Когда белый свет выплеснулся наружу, Линь Сяо уже держал в руке лук, а на тетиве - железную стрелу. Полно, как только появится герой-ящерица, он выпустит стрелу.

Сила героя-ящера была в порядке, и он мгновенно среагировал, схватив деревянный щит в руках маленького охранника-оборотня и двинулся вперед, железная стрела прошла сквозь щит, но это сопротивление дало ему время избежать ее.

"Это ты?"

Я видел, что он был крайне удивлен. Оглядев свои остатки и грифонов, парящих в небе и осаждающих несколько остатков стрекоз, повсюду были элитные копьеносцы, поняв, что он не противник, он протянул руку и сказал:

"Я сдаюсь. Согласно правилам между героями, я готов заплатить выкуп".

Линь Сяо протянул руку, чтобы остановить своих людей, и сказал:

"Да, мне нужно, чтобы вы поклялись именем **** болота, передали все, что вы только что получили в сокровищнице, и заплатили еще одно сокровище, чтобы выкупить жизни тебя и твоих людей".

Лицо героя-ящера уродливо, но человек - меч, я - рыба, и моя жизнь в руках противника, так что торговаться не приходится.

Затем куски трофеев, добытых из сокровищницы каменного человека, были собраны и положены перед ним.

Клянусь именем **** болота, если он не захочет лишиться героя силы, он никогда не бросит вызов и будет осторожен.

Очков опыта больше не должно быть, этот не может быть отправлен на пенсию. Перед Линь Сяо сейчас стоят пятьдесят тысяч золотых монет, пятьсот единиц древесины и руды, пять единиц редких ресурсов кристаллов и самоцветов, пять карт каменного человека и один железный человек. Ка, сердце логова каменного человека, сердце каменного человека сокровища первого уровня, перо ветряного змея сокровища первого уровня.

Среди них железный человек - редкий продвинутый юнит голема. Любой юнит, накопивший достаточно опыта для повышения статуса с ветерана до хорошего солдата, имеет вероятность быть повышенным до редкого юнита.

Например, пикинеры могут быть улучшены до алебардчиков, лучники - до снайперов со спецэффектами непрерывной стрельбы, а грифоны - до королевских грифонов, оснащенных эксклюзивной орлиной броней. Железный человек - это редкое улучшение каменщика.

Продвинутое оружие приравнивается к элитному, обычно оно сильнее обычного оружия того же уровня, а следующий уровень продвижения также является элитным.

Сердце каменщика - это сокровище первого уровня, получаемое из сокровищницы. Его действие заключается в увеличении сопротивления магии подчиненных героя на 10%.

Можно сказать, что это только хорошо.

Wind Serpent Feather - сокровище, которое герои Lizardman покупали, чтобы купить жизнь. Эффект - ловкость +1, что очень хорошо.

Согласно формуле синтеза, превратите четыре карты каменного человека в одного элитного каменного человека.

Затем загрузите сердце логова каменного человека во второй слот, и еженедельная производительность логова каменного человека первого уровня составит 20.

Потратив тридцать тысяч золота, пятьдесят пиломатериалов и сто руды, казарма каменного человека будет улучшена до второго уровня, а производительность увеличится с 20 до 40.

Но опять же, денег нет.

Производительность десять дней в неделю можно назвать нормальной, но личное пользование все равно может быть удовлетворено.

Храните двести элитных копьеносцев и сто элитных лучников в складском помещении, а также загрузите карту элитного каменного человека, занимающую четыреста человек. Этот материал имеет густую кровь и высокую сопротивляемость магии. Его очень легко использовать в качестве мясного щита.

Закончив сбор урожая, Линь Сяо пустил половину элитных каменщиков в авангард. Скорость элитных каменотесов немного ниже, чем у копьеносцев, но с бонусом к скорости от Пера Змея Ветра, она не сильно отличается от той, что была сейчас.

Смерть четырех Илаи вызвала большую волну за пределами руин, но в самих руинах волны не было. Время шло, все больше и больше игроков входили в руины и появлялись возле города славы, особенно все больше и больше. Появлялось все больше настоящих игроков, сражающихся за различные ресурсы и образующих клики.

Большое количество элиты, заинтересованной в борьбе за сокровища или звания, ушли отсюда в другие места, и еще больше поддались этим сильным мира сего, сформировав команду, чтобы разделить ресурсы возле священного перевала.

Например, задания, обновляемые каждый день, дикие монстры, обновляемые в дикой природе, и т.д.

Особенно в центре их борьбы находятся различные сундуки с сокровищами, которые появляются с небольшой вероятностью. Каждый раз, когда они обнаруживают, где спрятан сундук с сокровищами, всегда происходит битва, захват, и часто игроки выбывают из соревнования.

Конечно, не говоря уже о шести дубликатах, которые можно смахнуть несколько раз. Все это монополизировано крупнейшими командами, а другие люди должны платить определенные средства, чтобы попасть внутрь.

Такая ситуация сложилась не только в Городе Славы, но и возле главного города других лагерей в руинах, куда могут спускаться игроки. Почти каждый день происходят бои, и каждый день игроков уничтожают. Первый сезон закончится всего через три месяца. Уже ликвидировано более пяти тысяч человек.

В то же время, когда первый игрок становится героем второго уровня, открывается ранговый список героев в руинах и личный список комплексной силы.

Если оставить в стороне ранговый список, есть только несколько героев второго уровня, поэтому в списке только те, кто в нем есть.

Личный всеобъемлющий рейтинг силы, Линь Сяо обнаружил, что он занял место под номером 1237.

Он не заботился об этом рейтинге, потому что этот рейтинг учитывает только фактическую отображаемую силу личных уровней героев, сокровищ, стратегической магии, оружия и т.д. Некоторые войска и различные карты, хранящиеся в хранилище, в нем не учитываются.

Самое главное, что он включает в себя всех игроков, которые пришли в реальной форме, поэтому его воплощение определенно не будет занимать высокое место на ранней стадии, даже если У Чжунлинь сейчас оценивается как находящийся за пределами тысячи.

Поэтому на данном этапе этот рейтинг можно использовать только для справки.

Более того, хотя он и имеет ранг 1,237, его реальная боевая эффективность не сильно отличается от любого, кроме героев второго уровня и всех настоящих потомков. Возможно. Небольшое изменение заставит его рейтинг резко подняться, поэтому он совершенно не

торопится и без спешки исследует все вокруг.

Согласно правилам, биологическая сила в руинах будет увеличиваться на один уровень каждые три месяца.

Раньше Линь Сяо не знал, сколько составляет этот уровень, но теперь он знает.

"Я потерял его!"

Он бросился из ямы и подпрыгнул на высоту более десяти метров. Он схватил лапу грифона и яростно потряс ее. Грифон сильно захлопал крыльями и взлетел в воздух.

Из ямы протянулось толстое щупальце, полное присосок, и схватило его в воздухе. Несколько пикейщиков преданно набросились на него, но были раздавлены щупальцами на куски и отпрянули назад.

грифон, спасаясь от черной растительности, на одном дыхании пролетел несколько километров до границы черного и зеленого леса и упал вниз.

Едва приземлившись, он быстро достал из слота карты сотню железных людей, сотню элитных пикинеров и двести лучников, чтобы дополнить боевой урон, добавив к оставшимся лучникам грифона ровно тысячу населения.

Вокруг толпилось множество подчиненных, и он, вздохнув с облегчением, начал ругать свою мать.

Первоначально ему удалось убить весь путь до дна ямы, и он собирался убить щупальцевого монстра. Неожиданно, всего через три месяца, внезапное усиление нарушило равновесие, прямо заставив его рухнуть, и почти вся армия была стерта с лица земли.

К счастью, за два месяца накопилось достаточно, даже если он будет полностью уничтожен, хватит уверенности, чтобы быстро пополнить войска, иначе будет трудно вернуться в глубины этих джунглей.

Два месяца назад он отобрал урожай из сокровищницы Стоунмена у героя-ящера, а затем исследовал глубины джунглей.

Хотя я больше не встречал сокровищницу, время от времени мне попадались освежаванные монстры или большое количество сундуков с сокровищами, охраняемых монстрами, и урожай был хорошим. С непрерывным выходом двух казарм, даже если по пути были постоянные потери, не только можно было выстоять, но и накопить некоторое количество войск.

После двух месяцев исследований, уровень Линь Сяо все еще 1 уровень, я должен сказать, что слишком трудно повысить этот уровень. Только сейчас он накопил 70 000 опыта, что более чем на 20 000 меньше, чем 100 000, необходимых для повышения уровня.

Ему так трудно продолжать бегать в дикой местности, чтобы повысить уровень. Те игроки, которые остаются вблизи городов в различных лагерях, хотят повысить свой уровень еще больше. На данном этапе, по оценкам, есть не более десяти игроков, которые могут достичь двух уровней.

Отдохнув на стыке зеленых и черных джунглей, Линь Сяо сел на лошадь и вернулся обратно.

Он должен избавиться от этой вещи, и даже если потеря будет велика, он должен получить золотой сундук с сокровищами.

Сундук с сокровищами - это очень простой деревянный сундук, железный сундук, бронзовый сундук, серебряный сундук и золотой сундук. Что касается самого высокого качества, которое он видел, этот золотой сундук с сокровищами охраняет босс уровня лорда, у которого длинные щупальца. монстр.

Хотя монстр очень силен, его только что усилили, но Линь Сяо все еще уверен, что сможет его убить.

В конце концов, это не босс подземелья. После перезагрузки, БОСС подземелья будет полным. Этот неизвестный щупальцевый монстр так долго носил его раньше, и он уже отрубил ему несколько щупалец, и его не так сложно убить снова.

Вновь вошел в черные джунгли со своими подчиненными.

Не доходя до огромной ямы, он вытянул руку и тяжелыми и жесткими шагами помахал дюжине железных людей, и они без колебаний вошли в яму.

Затем в нее один за другим вошли оставшиеся несколько элитных пикинеров, и наконец лучники тоже вошли в нее один за другим.

Внутри этой ямы находится огромное подземное пространство. Это логово неизвестного щупальцевого монстра. Золотой сундук с сокровищами находится в теле щупальцевого монстра. Если вы хотите получить его, вы должны убить его, иначе он использовал его, чтобы соблазнить. Способ украсть сундук с сокровищами.

Прежде чем он попытался украсть два сундука с сокровищами этим способом, в одном он получил целых 30 000 золотых монет, а в другом - целых 10 000 опыта, что значительно повысило его опыт.

(Конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/52884/2187531>