

Глава 262 Изменения в руинах Вьентьяна

Цзя Саньюэ загадочно покачал головой:

"Конечно, дело не в том, что она никому не нужна, просто ни у кого нет сил ее открыть".

Зацепив палочками кусок мяса, он объяснил:

"Есть условия для входа в эти три сокровищницы. Среди них нежить должна быть героем первого уровня, чтобы войти, и запрещено входить героям третьего уровня и выше, включая оружие третьего уровня, а в Бухту нежити и крепость огров вход героям второго уровня и ниже, и четвертый уровень ограничен. Все вышеперечисленное включает в себя ввод четырех уровней оружия. Учитывая сложность этих трех сокровищ, очень трудно достичь ограниченного уровня."

Линь Сяо нечего сказать.

Согласно этому ограничению, оно действительно редкое и возмутительное.

"Кстати, если вы заинтересованы в этих трех сокровищах, вам лучше пойти в особняк городского лорда, чтобы доложить, прежде чем вы это сделаете. Если у вас есть соответствующее задание, вы можете сначала заявить о нем. Тогда ты сможешь получить сокровище и выполнить задание, чтобы получить много очков."

"Ну, подожди, пока у меня появится эта идея, чтобы получить его".

"Не нужно ждать, это задание можно заявить заранее, нет ограничения по времени, и не будет штрафа за его невыполнение".

"О!"

Эти двое ели и болтали. Они были весьма спекулятивны. Цзя Саньюэ действительно хотел продать свою личную привязанность. Он почти все знал. После нескольких слов, в его сердце появился определенный счет, и он составил общий план своих дальнейших действий.

Если это опыт, то, боюсь, более 50 000, чего достаточно, чтобы поднять его уровень на один уровень.

Заблокировав этого парня, двести элитных лучников могут остаться позади и продолжать сыпать стрелами.

И сказал:

"Вообще-то, меня тоже интересуют эти три сокровища. Надеюсь, я смогу захватить одно из них. У нас тоже есть конкурентные отношения. Ты должен поторопиться!"

Линь Сяо слегка улыбнулся:

"Сокровища не мои, любой может их захватить".

Цзя Саньюэ громко рассмеялась и махнула рукой.

Линь Сяо долго стоял на улице, размышляя, слегка улыбнулся и повернулся, чтобы уйти.

Сначала он должен пойти в особняк городского лорда, чтобы отчитаться, а затем пойти к списку заданий на площади особняка городского лорда, чтобы проверить задания, сначала заработать немного денег и набрать солдат, чтобы подготовиться к этим трем общим сокровищам.

Так называемый список заданий - это огромный световой занавес, и множество героев стоят на площади и смотрят вверх.

Эти герои - не только люди, но и многие другие расы, включая героев-гоблинов, героев-ящеров, оборотней, змеелюдей и т.д., которых он видел раньше. Строго говоря, если это не злые расы, такие как демоны-нежить, то они из Города Славы. Не отказывайтесь.

Это мир, где смешано бесчисленное множество рас, и мир, в котором доминируют герои.

На первый взгляд, большинство из сотен героев - герои нулевого уровня. В этом мире их называют учениками героев, или героями-подмастерьями, что означает, что они не являются настоящими героями.

Большинство из оставшихся героев - герои первого уровня, редко выше второго.

В этом мире уровень героя чрезвычайно трудно повысить. Если учесть, что повышение уровня происходит в десять раз быстрее, то Линь Сяо сомневается, сможет ли он за год подняться до четвертого уровня.

В списке заданий много миссий, как официальных, так и частных. Вознаграждения разнообразны, но большинство из них - это ресурсы. За небольшое количество можно получить единицы. Очень редко встречаются наградные сокровища. Кажется, что сокровищ очень мало.

Линь Сяо думает о том, чтобы бросить вызов ограничениям руин нежити. Ему нужна группа элитных войск ниже третьего уровня. С точки зрения вооружения храмового лагеря, это копьеносцы первого уровня с одной популяцией и лучники второго уровня с двумя популяциями. Необходимо получить группу элитных войск с населением менее тысячи человек.

Стоит отметить, что элитные копьеносцы, произведенные Линь Сяохэ, достигли уровня оружия второго уровня по боевой эффективности, но уровень оружия все еще является только оружием первого уровня.

В этом мире любое оружие накапливает боевой опыт и модернизируется, независимо от того, какова его боевая эффективность, ранг оружия не изменится.

Значит, ему нужно подготовить партию всех элитных подразделений, а затем найти способ добыть еще несколько сокровищ, повышающих боевую эффективность, чтобы наверняка бросить вызов руинам нежити.

Я просканировал список задач на несколько кругов. Большинство заданий не удовлетворяли. Когда я продолжал видеть несколько заданий с несколькими копиями в сфере влияния, Линь Сяо вдруг понял, что он может попытаться почистить копии.

это позволить подчиненным накапливать боевой опыт, награды, проходя подземелья, и одновременно выполнять задания - три зайца одним выстрелом.

Он тут же принял решение, тщательно проверил ситуацию с несколькими копиями и выбрал из них три задания.

Затем я отправился на рынок и потратил 500 золотых монет, чтобы купить подробную карту Города Славы. В конюшне я потратил тысячу золотых монет, чтобы купить посвященную герою лошадь. В оружейном магазине потратил в общей сложности 12 000 золотых монет. Я купил комплект доспехов Чжа, одноручный меч и башенный щит, а также бутиковый лонгбоу, два колчана и две тысячи стрел.

Снова идите в казармы на северо-востоке города, потратьте 8 000 золотых монет, чтобы купить две карты лучника второго уровня, а затем используйте магический куб, чтобы объединить их в карту лучника ветеранского уровня.

Надо сказать, что все, что связано с героями, стоит дорого. Только что на поход в ресторан с Цзя Саньюэ ушло меньше одной золотой монеты. Теперь же покупка набора стоит 23 700 золотых монет. Это ошеломляет.

Но эти комплекты нужно подготовить, и вы не сможете сразиться с ними голыми руками в следующей битве.

Оружейные доспехи предназначены для героев, это не сокровище для защиты от высоких мечей.

Специальная лошадь-герой имеет неограниченную выносливость и может бежать бесконечно.

Карта очень подробная. Верхний хлеб содержит всю информацию в пределах города славы, включая небольшую часть границы с городом варваров и южным болотным городом.

Линь Сяо сел на боевого коня и выехал из города, одновременно разворачивая карту, чтобы проверить местоположение нескольких инстанций, но с первого взгляда его привлекли три кроваво-красных черепа на карте, и его взгляд упал на кроваво-красный, ближайший к городу славы. Он опешил, когда перед ним появился череп, полный удивления:

"Разве это не место моего рождения?".

Внимательно сверяясь с картой, идите по отмеченному проспекту, пройдите мимо племени большеухих монстров и войдите в лес. В лесу есть руины под названием Город Блэквуд. На вершине - череп цвета крови, а внизу - четыре **** руины нежити. больших иероглифа.

"Это действительно так".

Он был весьма удивлен, а также немного напуган. К счастью, поначалу он не ввязался в это, иначе ему пришлось бы плохо.

Но родиться на краю сокровищницы, это тоже не передать словами.

"Неужели самое опасное место - это самое безопасное место?"

Или опасность и риск сосуществуют?

Снова выйдя из священного прохода, он быстро созвал более четырехсот копьеносцев и сотню лучников-ветеранов, и двинулся вперед по главной дороге.

В нескольких шагах от него Линь Сяо вдруг посмотрел на две фигуры, проходящие по дороге с картой, и молча повернул голову.

Это два участника, не он знает, но разница между такими чужаками, как они, и коренными героями этого мира очень очевидна, обычно видна с первого взгляда.

Однако эти двое, казалось, не заметили его, и, болтая, вошли на священный уровень.

"Людей становится все больше и больше!"

Так как людей становится все больше, соревнование, естественно, будет становиться все больше и больше, поэтому нам нужно поторопиться.

Ущипните лошадь за живот обеими ногами, побуждая ее двигаться быстрее, а его люди рысью, чтобы не отставать.

Как показано на карте, ближайшая копия находится в нескольких километрах, и ее название - Битва за Саран. Проецируемая копия представляет собой битву между городом дикарей и болотным городом, чтобы напасть на город славы более тысячи лет назад. Небольшой фрагмент.

Подземелье ограничено только для героев первого уровня. Сюжет заключается в том, что один герой из Города варваров и Болотного города осадил героя по имени Саран, принадлежащего Городу славы. Обе стороны сражались, и Саран погиб в битве.

После входа в подземелье они будут приписаны к Сарану и выйдут на арену как герой Города Славы. Способ пройти игру - спасти Сарана или дать отпор вражеским героям, и, наконец, набрать очки в зависимости от характеристик.

Не знаю, сколько раз это подземелье причисывали герои. Родные герои уже давно причесаны. Вы можете получить его, ознакомившись со стратегией. Она очень подходит для новых героев, чтобы потренироваться в первый раз.

Подземелье импорта и экспорта очень похоже на лагерь копьеносцев, который был случайно обновлен ранее, но в него могут неоднократно заходить герои и оно не исчезнет. Вход в подземелье окружает высокий забор, как в поместье, а у дверей стоит охранник.

Когда он прибыл, у входа в поместье беседовали три местных героя, они поздоровались с Линь Сяо, который ехал на лошади.

Хотя это мир героев, герои не так уж плохи.

Подземелья ограничивают вход только героям ниже первого уровня. Нет никаких ограничений на войска, которые они могут привести с собой. Однако уровень подземелья будет регулироваться в зависимости от уровня войск героя. Для уровня вооружения Линь Сяо сложность будет не такой высокой.

Кроме того, если пройти подземелье, все погибшие в нем подчиненные будут воскрешены, но если не пройти, половина погибших в бою подчиненных будет потеряна.

В сопровождении телепортационного сдвига он появился в пустой траве, за краем туманного инстанса, а перед ним была деревня в нескольких километрах. На первый взгляд, в деревне

сражалась группа героев из разных лагерей.

Отряды героя-варвара - обычные большеухие монстры первого уровня, рыцари-волки второго уровня и небольшое количество метателей-полуорков третьего уровня.

Герой Болотного города - герой-оборотень. Его подчиненные - маленький оборотень первого уровня, лучник-ящерица второго уровня и небольшое количество ящериц-мониторов четвертого класса. Они не видели самую отвратительную стрекозу третьего класса болотной системы.

Этот маленький оборотень - не оборотень среднего уровня, а другой вид.

Саран, которого ему нужно спасти, - обычный человеческий герой, с примерно четырьмя-пятью сотнями копыеносцев, более чем сотней лучников и дюжиной грифонов, парящих в небе.

Сила не слабая, но одного врага и двоим не одолеть.

Линь Сяо появился на поле боя и быстро привлек внимание противника. Герой-варвар быстро мобилизовал войска, чтобы убить его.

"Массив!"

Линии элитных пикинеров выстроились, и копья с криком опустились.

Элитные пикинеры вообще не нуждаются в командовании. У этого уровня пикинеров нет Муны на стадии рекрута. Боевая эффективность не только выше, реакция более гибкая, и они уже могут понимать и выполнять некоторые простые команды.

Говорят, что когда подразделение повысится до элитного уровня, боевой опыт, навыки и мудрость превысят истинную мудрость жизни, и его уже можно будет считать заместителем героя. Некоторые мелкие сражения можно передать заместителю командира, не позволяя герою лично командовать каждым сражением".

У этого варвара около пяти-шести сотен большеухих монстров, около ста пятидесяти рыцарей-волков и более двадцати полуорков с метательными топорами.

Его сила на бумаге сильнее, чем у Линь Сяо, плюс герой-варвар. Наступление всегда поддерживалось, и когда сила сильнее, первый выбор, естественно, наступательный.

(Конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/52884/2187159>