

Не имеет значения, если нет энергии удачи, карт так много, что вы можете выбрать из них подходящие целевые усиления.

Прикосновение пальцев, колесо начало вращаться, от медленного к быстрому, к экстремальному и снова к медленному, и быстро остановилось на оранжевой карте.

Линь Сяо ненадолго задумался, решил подтвердить, а не выбирать заново.

Не считая древней карты, имеющей только одну карту, оранжевая легендарная карта находится между самой низкой эпической и золотой мифической картами. Средний уровень неплох.

В соответствии с тем, что золотых мифических карт всего пять или шесть, вероятность выиграть золотую карту невелика, но фиолетовая карта, скорее всего, будет вытянута.

Конечно, главная причина, по которой Линь Сяо сохранил эту оранжевую карту, заключается в том, что эта оранжевая карта - карта войск. Пятьсот стрелков-арбалетчиков четырех уровней оснащены стандартным однозарядным арбалетом, кожаным доспехом и коротким мечом.

Теперь, когда это режим битвы, самое важное - это, безусловно, карта класса, а затем используйте другие карты для сотрудничества.

Можно сочетаться с другими юнитами, или лучше экипировать карты оружия и т.д.

В то же время, учитывая, что это прямое сражение, все карты в пуле карт - это карты, связанные с битвой, и нет бесполезных карт, таких как карты ресурсов.

В конце концов, эти карты ограничены только этой обменной игрой, и они будут восстановлены после битвы.

После того, как вы убрали эту карту сильного арбалетного стрелка, она заняла пул карт на 20 пунктов. При замене на обычных игроков можно вытянуть только пять пятизвездочных карт, даже если сторона колледж-лиги может вытянуть только шесть.

Вообще говоря, карты более высокого уровня, естественно, более мощные, но иногда нужно посмотреть, подходят они или нет, поэтому нельзя просто взять высококачественные карты.

Линь Сяо изначально планировал вытянуть высококачественную карту класса, затем вытянуть большое количество карт низкого уровня для сотрудничества, после вытянуть все карты, а затем использовать Кубик Рубика, чтобы увидеть ситуацию, чтобы разложить или сплавить несколько мощных карт для формирования боевой колоды.

Теперь, когда первая карта нарисована до карты класса, нет необходимости рисовать пятизвездочную карту.

Затем он взял четыре четырехзвездочные карты и восемь трехзвездочных карт в соответствии с первоначальным планом. Кроме того, первая пятизвездочная карта израсходовала в общей сложности 100 очков карт, а на оставшиеся 50 очков карт он выбрал десять двухзвездочных карт и использовал 30 очков. , 20 однозвездочных карт, которые используют только одно очко, все сто пятьдесят очков израсходованы.

Всего в пяти уровнях 43 карты. Качество редкое и неравномерное. Больше половины - это

доски. Несколько - редкие, редкие и эпические. За исключением первой, легендарного качества нет, но есть миф. Качественная карта, но двухзвездочная.

В руке веером лежит стопка карт разного цвета. В целом, удача не плохая, но и не хорошая. Если вы не откроете ее, то не получите никакого дополнительного преимущества и не сможете дойти до конца. Считается, что достаточно первых пятидесяти.

После выбора карт остается период свободной комбинации. Он посмотрел на Линь Сюя слева. Тот нахмурился и посмотрел на десятки карт разных цветов в своей руке. На первый взгляд, все они выбирали по три и более карт, с одной и двумя звездами. Не нужно.

Похоже на удачу, здесь есть золотая мифическая карта качества, согласно его выбору, по крайней мере, трехзвездочная мифическая карта, это не должно быть плохо.

Снова посмотрел на Шэнь Юэсиня справа, подсознательно откинулся назад, несколько оранжево-золотых лучей и ослепительный кристальный свет вспыхнули в его глазах.

"Добрый парень, это легендарный Европейский Император?"

Шэнь Юэсинь, казалось, знала о его движениях, и смотрела на него большими глазами, держа карту и переворачивая ее туда-сюда, как будто брала руку короля, демонстрируя свою маленькую гордость.

Линь Сяо огляделся вокруг, но никто не заметил, закрыл глаза и тяжело вздохнул в ее сторону.

Ее красивое лицо внезапно покраснело, и она очаровательным тоном сказала:

"Что ты делаешь?"

"Ничего, возьми свой европейский газ".

"Ха, негодяй."

сжав свой маленький изящный кулачок и сделав жест, Линь Сяо протянула свой кулачок и слегка коснулась его:

"Тетушка, пойдем!"

Закончив говорить, я больше не смотрю на Шэнь Юэсинь, которая немного смутилась.

Прикрыв рот и подавив смех, поднявшись духом, чтобы развернуть карты, Линь Сяо начала изучать, как объединить 43 карты в руке.

Из-за ограничений правил игры эти сорок три карты - это все военные карты, карты призыва, карты оружия, карты свитков умений, карты талантов, карты специальностей и другие карты, связанные с боем.

Бои, как правило, основаны на картах оружия, и большинство из них вызывают отделение организации.

Карты вызова в основном используются для вызова мощных, но небольших существ, таких как боевой медведь, гигантский орел, гигантский дракон и т. д. Конечно, пятизвездочные карты не могут появляться в виде гигантских драконов.

Карты оружия - это мощное оружие, которое можно получить в разном количестве в зависимости от уровня и качества карты, и которое может заменить обычное оружие, поставляемое с картой оружия.

Навыки, таланты и специализации можно загружать прямо на юнитов или призывателей, чтобы свободно создавать уникальных юнитов.

Стоит отметить, что из-за особенностей правил, если вы получаете карту карьеры и загружаете ее на оружие, вам не нужно начинать обучение с первого уровня. Вместо этого вы автоматически получите тот же профессиональный уровень, что и уровень оружия, например четвертый уровень Линь Сяо.

Сильный арбалетный стрелок загружает карьеру арбалетного стрелка и может напрямую получить четырехуровневый профессиональный уровень.

Кроме того, все игроки также могут выйти на поле боя, но они не могут непосредственно участвовать в сражении и не будут атакованы, а подобно фону командуют своими подчиненными, и их можно освободить, если у них есть свитки навыков.

Скажем так, вы можете сослаться на героев в предыдущей классической игре "Герои непобедимы 3" Линь Сяо, но там нет бонуса к подчиненным по атрибутам и талантам героев.

Линь Сяо отложил в сторону четыре карты классов в руке, шесть карт вызова с одной стороны, одиннадцать карт оружия с другой стороны и одиннадцать карт навыков или свитков заклинаний с третьей стороны. Карт профессий нет, а остальные - карты талантов и специальностей. И несколько беспорядочных карт.

Во-первых, есть четыре карты классов. Помимо арбалетчика, есть еще трехзвездочная карта белой легкой пехоты, которая может призвать сто трехуровневых человеческих легких пехотинцев, оснащенных одноручным мечом, дубовой картечью и кожаными доспехами с заклепками.

Трехзвездочная карта элитного убийства редкого качества, которая может призвать небольшую команду из 20 убийц-шакалов, таких, которые могут быть невидимыми, и третьего уровня.

и двухзвездочную доску качества команды гоблинов, их три сотни, но только одного уровня, чистое пушечное мясо.

Шесть карт вызова призвали двухголового свирепого крокодила. Уровень достиг предела 5-го уровня, который находится всего в одном шаге от экстраординарного 6-го уровня.

Четыре больших элемента воды, это карта вызова четырех, уровень карты - четыре, редкое качество, уровень элемента воды - четыре, и в сумме не так хорош, как двухголовый свирепый крокодил.

Два больших элемента огня. Это карта, которая может вызвать только двоих. В то же время это карта четырех уровней, но качество карты явно не такое хорошее, как у предыдущей карты для вызова элемента воды.

Также есть четыре карты вызова с качеством одна звезда и две звезды. Вызванные существа имеют среднюю силу и не приносят никакой пользы.

Кроме того, карты оружия и снаряжения представляют собой не более чем мечи, луки, доспехи и т.д. В любом случае, их качество определенно лучше, чем у карт оружия.

Остальные карты навыков талантов не очень высоки, а качество среднее, но это все-таки навыки, и хорошее использование может значительно увеличить силу подчиненных.

Единственная двухзвездочная карта с золотым мифологическим качеством - это кольцо заклинаний 2-го уровня вызова монстров (усиленное). Обычно это заклинание может вызвать определенное количество монстров второго уровня, а эта улучшенная версия может вызвать группу монстров второго уровня. Главное, что этот магический реквизит можно использовать повторно.

После подсчета карт в руке следующим шагом будет использование кубика Рубика для разложения и усиления.

Как я уже говорил, хотя вам нужно сознательно умерить свою силу воли, это не противоречит открытости. Фортуна Кубика Рубика - это золотой палец вашего собственного подъема. Как вы можете не использовать его? Он не настолько глуп, чтобы ограничивать себя. .

Прежде всего, он поместил все карты, которые не используются для яиц, в Кубик Рубика Удачи, разложил их на силу удачи и использовал их как питательные вещества для усиления карт.

Хотя сила удачи не может превратить распад в магию, как энергия удачи, простое укрепление все равно не проблема.

А потом.....

Линь Сяо немного подумал и разложил карту вызова водного элементаля и карту вызова двухголового свирепого крокодила как силу удачи.

Затем достал карту вызова элементаля огня и бросил ее в магический куб для разложения, объединил два больших элементаля огня, которые должны были быть вызваны, а затем вложил всю силу удачи, полученную от разложения карты, в эту карту, чтобы начать укрепление.

Его план очень прост.

Простое усиление карт других классов не приведет к качественным изменениям, но если эти карты вызова можно будет использовать для вызова сверхкрупного огненного элемента экстраординарного уровня, это будет совсем другое дело.

Вообще говоря, только карты с пятизвездочным мифологическим качеством или выше могут вызывать существ сверхъестественного уровня. В сочетании со случайностью их число будет не очень большим. Сверхкрупный огненный элементаль сверхъестественного уровня является абсолютно выдающимся на поле боя.

Результат совпал с его ожиданиями. С более чем дюжиной хаотических карт в качестве питательных веществ, все карты вызова были разложены, чтобы поддержать эту карту вызова огненного элемента. Новая карта была действительно пятизвездочной картой вызова с золотым мифологическим качеством. Вызов сверхкрупного огненного элемента экстраординарного уровня.

Линь Сяо сразу же включил эту карту в игральную колоду.

Затем достал трехзвездочную белую карту, которая может вызвать сто карт легкой пехоты, а затем достал двухзвездочную редкого качества карту оружия, содержащую сто пятьдесят доспехов Чжа, и одну, содержащую двести низкокачественных стальных одноручных мечей. Двухзвездочная карта оружия, три карты объединились, чтобы получить трехзвездочную редкого качества карту класса.

по-прежнему является сотней человеческой пехоты, но после оснащения оружием и толстой броней она становится сотней тяжелой пехоты, которая как раз и используется для первого ряда из пятисот арбалетчиков.

К сожалению, нет карты оружия щита, но дубовый баклер все еще экипирован.

Эта карта и пятизвездочная легендарная карта качества "Стрелок из арбалета" используются в качестве стартовой колоды, плюс сверхбольшая карта вызова элемента огня, формируются три начальные карты.

Эта волна боевой мощи довольно сильна, и, по оценкам, попасть в топ-100 не составит труда.

Согласно текущему количеству людей, для того, чтобы войти в топ-100, потребуется пять побед.

За этот период соперник выиграет не менее пяти и до пятнадцати карт. Я надеюсь, что на оставшиеся карты можно будет подобрать что-нибудь хорошее.

Подтвердив колоду, Линь Сяо выбирает, что она готова, на световом экране интерфейса перед ним и начинает подбирать карты.

<http://tl.rulate.ru/book/52884/2184054>