

Аяна Майер

13(23) лет

Уровень:19

Профессия: (условия не выполнены)

Титул: Избранный Игрок; Собиратель; Любимец Созвездий

Активные навыки:

~ Крик сердца (5 ур)

~ Владение палкой (10 ур)

~ Ярость фермера (7 ур)

~ Повелитель пламени (12 ур)

Пассивные навыки:

~ Хладнокровность

~ Быстрое мышление

~ Бонус

~ Соколиные глаза

~ Манипулятор маны

Сила 47/100

Ловкость 51/100

Интеллект 84/100

Выносливость 100/100

Понимание 77/100

Удача 36

Аяна положила вещи в пространственную сумку. Она довольно маленькая и компактная, но пространство внутри имеет размер просторной комнаты.

Неделю назад Аяна решила купить пространственное хранилище. Ей больше не хотелось обременять Степана перетаскивать её вещи, да и во время сражений это неудобно.

В единственном магазине, который изготавливает подобные вещи, появилась скидка на сумку.

Она стоила 800 тыс. монет, поэтому Аяна не задумываясь купила её, но сейчас немного жалела. Поднакопив ещё чуточку, она могла бы купить рюкзак, который намного удобнее носить.

Её карие глаза осмотрели комнату. Через месяц после фестиваля их единственная соседка, Селена, покинула систему, вернувшись в свой мир, а спустя неделю к ним заселили новичков.

Аяна не общалась с ними, а Роза быстро сдружилась с двумя человеческими девочками. Последней к ним заселили эльфийку, которая вскоре присоединилась к сородичам и практически не появляется в комнате.

Сегодня их группа собралась в Восточный Лес. Они взяли задание по истреблению монстров, но их цель заключается в другом.

Уже как пять месяцев они берут задания по истреблению в Восточном Лесу только потому, что Аяна получила задание, после окончания фестиваля, на смену профессии. Ей нужно найти Фрагмент Древа Жизни, чтобы получить профессию и навык в награду.

Поначалу она не особо активно посещала Восточный Лес, в котором по описанию задания находится Фрагмент. Всё изменилось месяц назад. Её навыки больше не улучшаются, сколько бы опыта она не вкладывала в них, и уровень остановился на девятнадцатом.

"Осталось проверить восточную и центральную части леса", её взгляд устремился к знакомым людям, собравшимся в холле на первом этаже перед стойками регистрации.

- Вы идёте с нами на этот раз? - Аяна поприветствовала мужчину средних лет азиатской внешности, на поясе у которого висели два молота. - Сеньитиро-сан.

- Да. Я сделал свою работу, поэтому глава отпустил меня. - Мужчина добродушно улыбнулся, подошедшей к нему девочке.

Сеньитиро является кузнецом гильдии [Молот Тора]. Его и группу из Японии ребята встретили во время первого задания в школе. Как они позже узнали, оказалось, что время прохождения и прибытия у каждого были разными. Для группы Сеньитиро прошло около недели, прежде чем они столкнулись с ребятами. Поэтому он считает их благодетелями.

Сеньитиро каждый раз делает им самую максимальную скидку, когда они приходят к нему чинить снаряжение, и был безмерно рад, когда они согласились брать его с собой на задания, чтобы повысить уровень. Ведь уровни повышаются быстрее во время сражений.

- Сколько у вас осталось до двадцатого уровня? - Поинтересовалась Аяна. Она заметила, что не все ещё подошли.

- Я достиг шестнадцатого с вашей помощью. Осталось ещё четыре.

Слова мужчины переводили в упрощенном варианте, поэтому не передавали особенностей языка. Сеньитиро использует официально-вежливое обращение, когда разговаривает с ней, и более свободное, когда общается с другими.

- Не волнуйтесь. - Дима успокоил его, заметив печальное выражение. - Сколько бы

времени вам не потребовалось, чтобы достичь двадцатого уровня, вы в любом случае попадёте в день, когда исчезли.

После того, как Степан решил остаться в системе, ребята узнали, что у них есть сутки на размышления о возвращении, и о том, что, если останутся, умрут на Земле.

- Да, я очень рад, что Аканэ не останется одна. - Сеньитиро прослезился, вспомнив о дочери, которая осталась совершенно одна в его мире.

- Эй! Вы ещё не ушли? - В их сторону бежал Степан, радостно маша рукой, а за ним следовал незнакомый им парень. - Я уж думал, мы опоздали!

- Пришёл бы чуть позже, ушли бы без тебя. - Ухмыльнулась Роза и взглянула на незнакомца, позади него. - А кто это?

- Ты такая жестокая! - Пожаловался Степан, а после выпрямился и представил приятеля. - Это Китон. У него ранг D!

- Нам как раз не хватало участника со средним рангом. - Похвалил его Дима и поприветствовал нового члена группы.

- Было бы лучше, если бы взяли человека с дальними атаками. - Роза покосилась на короткий меч, который висел на поясе парня. Она усомнилась в его силе, так как он выглядит худоватым. - Но нам не помешает среднеранговый игрок.

- Хм, я хотела испытать копье... - Аяна с сожалением опустила взгляд на пространственную сумку, в которую ранее положила новенькое копье, и вздохнула. - Но нам не хватает людей атакующих с расстояния, так что я буду использовать магию в этот раз.

- Вот и договорились. - Кивнул Дима и смущённо рассмеялся, обращаясь к новому члену. - Не обращай внимания, у нас всегда так.

- Ой, надеюсь, мы тебя не обидели? - Роза только что поняла, что новенький не знаком с их обычным поведением.

- Нет, Степан предупредил меня. Вы действительно интересные. - Заулыбался Китон.

В глубине его светло-серых глаз блеснул любопытный огонек. Игроки перед ним и правда отличаются от всех, кого он знает.

Система - это место, в котором ты выполняешь задания, находясь на грани жизни и смерти. Она насильно похитила игроков из родного мира, и они постоянно борются за свою жизнь, но ребята перед ним, будто являются обычными студентами или учениками какой-нибудь академии, проживающие в общежитии. Они слишком легко привыкли к происходящему и приспособились к местным правилам. Даже оставшиеся в системе знакомые Китона всё ещё не до конца свыклись с местными законами.

"Интересные?", Дима поднял бровь в удивлении. Парень перед ним имеет волосы цвета карамели и невыразительные, немного мягкие, черты лица, которые делают его незаметнее в толпе.

- У тебя есть пространственное хранилище? - Роза протянула Китону несколько склянок с

зельями. - Положи к себе. Пригодятся.

- О, спасибо. - Он с изумлением на лице принял их и положил в рюкзак. - Откуда у вас столько зелий?

- Я ведь говорил тебе, что в нашей группе есть ведьма. Вот она готовит зелья на всю команду. - Степан указал на Розу, которая нахмурилась. Она не любит, когда в неё тыкают пальцем.

- А, так это она. - С пониманием кивнул Китон и опустил взгляд на ребёнка, стоящего возле той. - А это, тогда, Повелитель Пла...

- Тс-с-с! - Степан резким движением закрыл ему рот и с нервной улыбкой обернулся к ребятам. - Ну, так, когда выдвигаемся? - Когда остальные отвлеклись, он шепнул приятелю на ухо. - Не называй её "Повелителем Пламени"!

- Почему? Крутое ведь прозвище. - Китон отодвинул от губ его руку и с непониманием посмотрел на соседа по комнате. - Ты ведь сам её так называешь.

- Да, но Аяне не нравится это прозвище. - Степан поёжился, вспомнив кое-что неприятное. - Если не хочешь поджарить свою пятую точку, то лучше помалкивай.

- Хм, ладно. - Китон обвёл взглядом испуганное лицо соседа и посмотрел на безобидную девочку.

"Она не кажется такой уж сильной".

- Кстати, вы ещё не нашли Фрагмент? - Сенъитиро поинтересовался у ребят.

Они переглянулись и помрачнели.

- Нам осталось прочесать восточную часть и центр леса. - Дима выглядел огорчённым. - Пока ничего не нашли.

- Надеюсь, он не в центральной части. - Роза с тревогой взглянула на подругу.

- Но вероятнее всего, что он будет именно там. - Степан соорудил кислую мину.

- Хм? О чём вы? - Китон заинтересованно осмотрел присутствующих. - Что за Фрагмент?

- А, ну... - Степан не знал, стоит ли рассказывать обо всём другу, и посмотрел на девочку.

- У меня нет профессии и, чтобы её получить, мне нужно выполнить специальное задание. - Обречённо выдохнув, заговорила Аяна. - Без профессии ни уровень, ни навыки не повышаются, поэтому мне срочно нужно найти Фрагмент Древа Жизни.

- Специальное задание? - Присвистнул восхищённо Китон. - Слышал, у таких заданий очень хорошая награда, повышающая внутреннюю силу игрока. Можно получить не только монеты, но и навыки высокого ранга!

- В моей гильдии есть такой человек. - Согласился с ним Сенъитиро. - Он получил действительно потрясающий навык.

- Но мы до сих пор не нашли Фрагмент, а без него задание не выполнить. - Развёл руками

Степан.

- Ладно, хватит болтать. Давайте обсудим план. - Дима обратил на себя внимание, хлопнув в ладоши. - В этот раз я буду возглавлять вас.

- Э? С чего вдруг? - Степан с сомнением покосился на друга.

- Ну, он захотел повысить свои навыки лидера, поэтому попросил возглавить группу. - Роза перевела взгляд со Степана на Диму.

- Хо-о. - Тот глумливо посмотрел на покрасневшего друга.

- Ну, хватит! Я постараюсь не косячить. - Смущённо кашлянул Дима и раскрыл карту. - Мы прочесали почти весь Восточный Лес. Так как у других нет срочных заданий, на этот раз мы пробудем в лесу подольше. Я рассчитываю за раз осмотреть восточную и центральную части.

- Не против. - Воодушевлённо кивнула Аяна, с горечью смотря на перечеркнутые области.

- Отлично! Мы уже знакомы с экосистемой локации, поэтому трудностей с монстрами не должно возникнуть. - Дима убрал карту и активировал браслет на руке. - Отправляемся!

Остальные повторили за ним. Их тела засияли в голубом свечении и исчезли.

Повелитель Пламени

Ранг: А

Уровень: 12

Пламя - это безрассудная и могущественная стихия. Оно может отнять жизнь, а после возродить.

Всё живое и неживое подвластно пламени. Вам даруется сила, подчинить эту необъятную стихию. Склоните к своим ногам весь мир, либо умрите, охваченный яростью огня.

Усиления:

~ Увеличение объёма маны в двое

~ Интеллект +15

~ Выносливость +10

Ограничения:

Сила игрока должна быть выше 40, ловкость - выше 50

<http://tl.rulate.ru/book/52522/1464433>