

После первого рабочего дня в Изумрудном Саду девочки вернулись в комнату по знакомой дороге и, не умываясь, легли спать. У Аяны ужасно болела поясница. Перед тем, как погрузиться в мир снов, она заметила, что соседняя кровать имеет странный бугорок, но не придала этому значение.

- Ого! И сколько ты уже здесь?

Аяна сквозь сон слышала голос Розы, которая увлечённо с кем-то разговаривала. Второй голос был ей незнаком, но она сразу поняла, что тот принадлежит женщине.

- Три года прошло с моего первого задания.

- Ох, как много... Неужели и мы будем жить здесь так долго? - Голос Розы имел печальные нотки.

Тяжёлые веки с трудом открылись. Аяна посмотрела на погрузневшую подругу, а после карие глаза переместили свой взгляд на незнакомую девушку. Собеседница была молода. Возможно, они с Розой одного возраста. Светлые волосы волнами опускались ей на плечи, будто она сделала себе химическую завивку. Голубые глаза с неловкостью во взгляде смотрели на погрузневшую собеседницу. Внешность незнакомки имела смешанные черты: светлые европейские с мягкими азиатскими, словно она забрала всё лучшее от своих родителей.

Взгляд карих глаз опустилсЯ ниже, и Аяна скривилась от зависти. Фигура у той была грушевидной формы, с объёмными выпуклостями в определённых местах. Аяна резко села на кровать, не желая больше валяться, и перепугала двоих.

- Аяночка, ты проснулась! - Лицо Розы моментально засияло, увидев полусонную подругу.

- Кто это? - Она не любит ходить вокруг да около, поэтому прямо поинтересовалась личностью незнакомки, кивнув в её сторону.

- А, это...

- Я Селена Мунь.

Девушка представилась, уловив на себе взгляд нерешительных каре-зелёных глаз. При этом она элегантно убрала прядь белокурых волос за ухо, выглядя при этом очень мило, но её грубоватая речь не соответствовала привлекательной внешности.

- А у тебя, я смотрю, есть яйца.

- Селена, это грубо! - Воскликнула Роза и с беспокойством посмотрела на подругу. Она заметила, как между двумя девушками пробежала опасная искра, и испугалась, что они в первый же день затеют ссору.

- Понятно, я Аяна Майер.

Аяна представилась после недолгого молчания и, выбравшись из постели, побрела в сторону ванны, потирая слипшиеся глаза и зевая. Роза облегченно выдохнула, понимая, что никакой ссоры не будет. Голубые глаза новой знакомой сверкнули заинтересованным огоньком, провожая девочку взглядом, пока та не скрылась за дверью.

- Интересная у тебя подруга. - Мило улыбнувшись заговорила Селена. - Надеюсь, мы с ней

тоже поладим.

- Эм, Аяна, конечно, хорошая, но с ней нелегко ладить.

На лице Розы отобразились сложные эмоции. Она не знала, как объяснить словами свои ощущения по отношению к Аяне, поэтому решила просто пропустить этот вопрос, улыбнувшись в ответ.

- Так, на чём нас прервали?

Селена заметила, что она умалчивает о чём-то, но не стала заострять на этом своё внимание. Если понадобится, она сама всё разузнает.

- Ах, ты говорила, что уже три года живёшь в этом месте.

- Точно. А ты сказала, что это слишком долго, но я уверяю тебя, когда вы достигнете двадцатого уровня, вы сможете вернуться домой.

- Ты ведь не шутишь, правда?

Впервые услышав об этом, Роза была на седьмом небе от счастья, но сейчас, успокоившись, она засомневалась в правдивости её слов. Она считает, что похитители, которые перенесли их в это жестокое место, не отпустят так легко свою добычу.

- Разумеется, не шучу. Я сама очень жду, когда достигну двадцатого уровня. - Селена выглядела серьёзной. - Система и сотрудники не распространяются об этом, но среди игроков ходят немало слухов, и все они достоверны. Ведь высокоранговым игрокам незачем врать.

После душа Аяна почувствовала себя бодрой и отдохнувшей. Она слышала шум голосов за дверью, но не могла разобрать слова. Она посмотрела на своё отражение в зеркале и, к удивлению, чётко увидела собственное лицо. Она чистила зубы и застыла с пеной во рту, которая вскоре потекла по подбородку. Аяна поспешила сплюнуть вспенившуюся зубную пасту и снова подняла глаза.

- Какого чёрта!

"Почему я так хорошо вижу себя в зеркале?"

Обычно, её отражение всегда размытое и нечеткое, словно её образ хорошенько потерли ластиком. Даже с такого небольшого расстояния, она не смогла бы определить, где глаза, нос или рот, но сейчас она всё это чётко видела!

"Будто в линзах... Что происходит?"

Первое, что могло бы объяснить происходящее - это...[Статус]

Имя: Аяна Майер

Возраст: 12(23) лет

Ур. 3

Профессия: -

Титул: Избранный Игрок

Активные навыки:

~ Крик сердца (ур. 1)

~ Владение палкой (ур. 2)

Пассивные навыки:

~ Хладнокровность

~ Быстрое мышление

~ Бонус

~ Соколиные глаза

Сила: 13/100

Ловкость: 13/100

Интеллект: 14/100

Выносливость: 100/100

Понимание: 29/100

Удача: 25

Очки: 44

Она быстро пробежалась по новым строкам, которые появились за это время, и нашла то, что искала.

"Соколиные глаза? Пассивный навык? То есть он всегда включен... Тогда..."

Аяна подняла глаза на своё отражение. Спросонья она не заметила, но теперь все предметы и интерьер она прекрасно видела и без очков. Чёрные ресницы удивлённо взмахнули пару раз.

"Значит... могу больше не носить очки... не носить... очки..."

Кривая ухмылка растянулась по маленькому лицу. Аяна не хотела сейчас видеть своё отражение, поэтому не поднимала глаза. Она так радовалась, что больше не придётся мириться с болью на переносице и у ушей, а при работе очки не будут сползать каждый раз.

"Боже, какое счастье!"

Она восторженно затопала ногами, но вскоре её накрыло успокаивающей волной, а лицо снова

стало отрешённо-холодным.

"Ладно. Теперь можно смело выбросить очки! ... Или пока не стоит?"

Аяна задумалась. Если она восстановила зрение с помощью системы, то без неё не сможет его использовать, то есть опять станет слепой, как крот. Ей не нравился такой расклад, поэтому она решила пока повременить с выбросом очков.

Соколиные глаза

Ранг: С

Позволяет игроку видеть все объекты в радиусе 1 км.

Усиление:

+1 к интеллекту

+2 к пониманию

- Теперь меня ничто не удивит. - Бормотала она про себя. - Навыки... Нет, сама система может с лёгкостью изменять физиологию человека, то есть ей под силу сделать кровь ядом, а тело бессмертным?

Слабый отголосок несформированной идеи промелькнул в сознании Аяны. Она не заметила, но он оставил ощутимый след в её сознании. Встряхнув головой, Аяна закончила умываться и вышла. В комнате две девушки что-то обсуждали с очень серьёзными лицами. Она села на краю кровати, захватив с собой крема, и решила послушать, о чём они говорили.

- Аяна!

Роза резко повернулась к ней, напугав. Светлое личико смотрело на неё с пылающими каре-зелёными глазами. Аяна в непонимании подняла брови, ожидая продолжения её слов.

- Мы можем вернуться домой!

Дослушав до конца, её руки на секунду замерли, но после продолжили втирать густой крем в кожу. Аяна перевела взгляд от подруги на соседку, которая, наслаждаясь сценой перед собой, улыbnулась ей.

- Что ты...

Не успела Аяна договорить, как Роза перебила её.

- Селена рассказала, что, достигнув двадцатого уровня, каждый игрок получает право вернуться домой!

"Мы правда можем вернуться домой? Стоп. Она сказала двадцатый уровень? Но к тому

времени, как мы достигнем его, разве не пройдет очень много лет. Как тогда мы вернёмся?"

Множество вопросов накрыли голову Аяны, но внешне она не повела и бровью.

- Конечно, практически все игроки возвращаются домой, - вклинилась в разговор Селена. - Но есть чудачки, которые остаются в системе. Все высокоранговые игроки входят в их число. Они-то и поведали новичкам об этом.

- Высокоранговые? - Аяна нахмурилась. - Но разве их недостаточно много?

- Это не важно!

Роза вновь обратила на себя внимание и крепко сжала её руки. Аяна могла почувствовать неистово бьющееся сердце подруги через прикосновение.

- Если достигнем двадцатого уровня, сможем вернуться домой, разве ты не рада?

Каре-зелёные глаза выжидающе искали любую радостную эмоцию на лице подруги, но та оставалась спокойной. Всё такое же отчуждённо-холодное лицо смотрело прямо на неё, ощущая дискомфорт от крепкого хвата.

- Можешь не сжимать так сильно?

Взгляд Розы дрогнул. В этот момент она кое-что осознала, а её сердце сковало кандалами. Ей стало так тяжело и невыносимо одиноко. Она не увидела отголоска радости и поддержки, которые искала. Роза поняла, что её взгляды и взгляды Аяны совершенно отличаются, и от этого ей стало ещё тяжелее.

- Да... прости пожалуйста. - Сказала она тихим голосом, убирая руки.

- Раз ты говоришь, что у нас есть выбор, вернуться домой или остаться, и что все игроки выбирают возвращение, почему тогда высокоуровневых так много? - Аяна отвела взгляд от переменившейся в лице подруги, чтобы задать интересующий её вопрос.

Белокурая девушка прищурила свои голубые глаза. Она всё это время с интересом наблюдала за действиями этой особы и тоже кое-что для себя прояснила.

"Она похожа на них".

Все высокоуровневые игроки, которых она знает, обладают схожими чертами в характере. То же она видела и в ребёнке перед собой. Селена лучезарно улыбнулась, напоминая лисицу, которая хочет заманить вас в свои сети. Брови Аяны самопроизвольно нахмурились, и она незаметно для невооруженного глаза отодвинулась.

- Вы ведь в курсе про поколения?

Две девушки с непониманием посмотрели на неё. Селена могла видеть знаки вопроса витающие над ними.

- Вы не знаете?

Вздох

- Что делал ваш гид, раз не рассказал о таких элементарных вещах? Вам что, самого ленивого приставили? - Она закатила глаза.

Аяна мысленно хмыкнула. В чём-то соседка права. Руда действительно ленив, но как бы она отреагировала, если бы знала, кем является их гид?

Как Аяна поняла, низкоуровневые стараются лишний раз не ссориться и не сталкиваться с высокоранговыми, так как последние своенравны и вспыльчивы.

Обычно гидами для новичков становятся игроки С или D ранга или сотрудники системы. Очень редко, когда высокоранговый игрок становится гидом, поэтому Селена посчитала, что гид, приставленный к девочкам, имеет ранг не выше С.

- В системе есть понятие о поколениях. Самое первое поколение жило около одиннадцати тысячелетий назад.

- Одиннадцать тысяч лет назад?

От этой новости лицо Аяны вытянулось от удивления, а глаза Розы чуть из глазниц не выпали. Селену позабавила их реакция.

- Мы с вами относимся к поколению 11.04. В каждом поколении имеются группы, которые делятся по десятилетиям. Через столетие с начала поколения выбирается сильнейший игрок поколения.

- Стоп-стоп. Подожди. - Аяна схватилась за разболевшуюся голову и подняла ладонь, останавливая её. - Давай по порядку. - Вдохнула она, пытаясь переварить услышанное. - Например, вот есть одно поколение. Из твоих слов я поняла, что одно поколение длится сто лет, так?

- Да, сто системных лет. - Кивнула Селена.

- То есть когда пройдут сто лет, то наступит время выбирать сильнейшего игрока этого поколения. - Говоря это, Аяна следила за реакцией Селены, которая подтверждала её слова. - Эти выборы проходят единожды и больше не оспариваются?

- Нет, сильнейший игрок своего поколения может измениться. - Покачала головой та. - Было бы нечестно по отношению к тем, кто пришел в систему в конце поколения, так ведь?

- Об этом я и говорю. - Согласилась Аяна.

- Например, игрок получает звание сильнейшего в зависимости от количества выполненных заданий, имеющих ранг выше А, или пройдя специальное задание на звание сильнейшего, которое нереально пройти. Я знаю только одного сумасшедшего, который использовал этот метод.

- Кто он? - Поинтересовалась Аяна.

- Ларс Нельский - сильнейший игрок прошлого поколения.

Как только прозвучали последние слова, в уме Аяны появился образ мужчины в чёрных доспехах. Она вздрогнула и отогнала пугающие воспоминания.

- Игроки, которые не смогли принять участие на звание сильнейшего, могут победить действующего сильнейшего игрока или выполнить специальное задание, если его никто не проходил. Тогда титул перейдёт к победителю.

Селена с полуулыбкой наблюдала за размышляющей Аяной. Роза тихо сидела рядом, не участвуя в разговоре. Она думала о своём, но краем уха всё слышала.

- Дальше, ты сказала, что в каждом поколении есть группы, делящиеся по десятилетиям, так? Тогда, в какой группе ты и в какой мы?

- Я из девятого поколения, а вы из десятого. - Обворожительная улыбка расплылась по лицу Селены. - Десятой группой стали считать игроков, появившихся в течении последних шести месяцев. Разумеется, последующие игроки также будут относиться к десятой группе до начала следующего поколения.

Аяна нахмурилась, услышав ответ. Её не радовал такой расклад. Получается, что у них нет никаких шансов участвовать в отборе сильнейшего игрока их поколения.

"Через десять лет... Десять лет... Возможно, мы всё же сможем участвовать в отборе. Селена ранее говорила, что провела в системе три года и почти достигла двадцатого уровня, то есть и мы сможем столь же быстро повысить уровни, но что насчёт заданий? Невозможно выполнить за такое короткое время достаточно высокоранговых заданий. Чёрт!.. Разберёмся с этим потом".

- Зная всё это, теперь ты догадываешься, почему [Потерянных] так много?

Слова Селены вывели её из раздумий. Аяна кивнула.

- Думаю, да, но что обозначает слово [Потерянные]?

- А, так называют игроков, оставшихся в системе. - Пожала плечами Селена, словно рассказала про нечто обыденное и всем известное. - Раз они выбрали жизнь в системе, то ход времени в их мире возобновляется, и они уже не смогут вернуться в тот момент, когда система забрала их.

- Что?! - Роза резко повернулась к Селене, перепугав их своим вскриком. - Мы вернёмся в тот момент, когда нас сюда забрали?

- Конечно. - Она с болезненным видом потерела разболевшееся от её крика ухо. - Если бы вы пропали на пять лет, а потом неожиданно вернулись - это было бы странно, правда? Поэтому, чтобы избежать подобных парадоксов, система возвращает вас в то время, когда вы исчезли.

- Немыслимо... - Роза шокировано пробормотала.

- Слушай, - Аяна вновь обратилась к соседке. - Даже если в каждом поколении будет три-пять игрока, которые остались, то их ведь не должно быть так много, разве нет?

- Ну, этого я точно не знаю, но слышала, что иногда в системе остаются целыми толпами за раз, а иногда не бывает ни одного игрока, который бы остался. - Пожала плечами Селена. - Каждый игрок в своём темпе достигает двадцатого уровня и для каждого время возвращения разное. Вот так потихоньку и набрались нынешние высокоранговые игроки.

Аяна с пониманием кивнула. Теперь для неё разъяснились определённые моменты. Она размышляла о полученной информации, но голос соседки вывел её из раздумий.

- Кстати, когда перед вами встанет выбор: вернуться или остаться, что вы выберете? - Игривые огоньки плясали в голубых глазах, а Селена пододвинулась к ним поближе, в предвкушении ожидая их ответ.

- Разумеется, вернёмся домой! - Голос Розы звучал твёрдо и уверенно.

Аяна промолчала, решив, что её ответ уже неуместен, но Селена выжидательно смотрела на неё. У Аяны не осталось выбора:

- Решу, когда придёт время.

Она хотела сказать, что до двадцатого уровня им придётся пройти немало испытаний и, возможно, некоторые из них не смогут достигнуть его, навсегда исчезнув из мира. Поэтому сейчас размышлять об этом бесполезно.

"Что происходит с теми, кто умирает на заданиях? Возвращаются ли они домой или умирают по-настоящему?"

Она решила не думать об этом, так как никто не дал бы ей точного ответа.

Роза со сложным взглядом посмотрела на подругу, не понимая, почему та ответила подобным образом, и прикусила губу от досады и появившегося в груди разочарования, которое пыталась подавить.

Голубые глаза Селены засверкали, услышав ответ.

"Похоже, теперь будет интересней. Фу-ху-ху".

- Ты идёшь в Сад? - Аяна обратилась к застывшей Розе.

- Ах, д-да! - Она вздрогнула и вскочила с кровати, начиная собираться.

Голубые глаза ещё какое-то время понаблюдали за их суматохой, а потом Селена завалилась под одеяло, засыпая.

Для одного день только начинался, а для другого - закончился. В месте, где всегда светло и нет цикла дня и ночи, постоянно царят суета и шум. Каждый житель системы, что оберегает игроков от взора извне, живёт по своему внутреннему времени. Кроме Изумрудного Сада, никто не мог сказать с точностью, какой сегодня день или час. В этом месте всегда царит сегодня, вчера уже прошло, а будущее неизвестно.

Игроки наслаждаются каждым мгновением жизни, перед тем как отправиться на опасные задания. Многие из них уже не вернутся, а выжившие продолжают жить, как ни в чём не бывало. По-другому здесь не выжить.