

[Владение палкой (ур.1)]

Её вскипевший от гнева разум мгновенно прояснился и успокоился. Она озадаченно нахмурилась.

"Это способность навыка [Хладнокровность]? Удобно, но разве он не сжигает мои эмоции?"

Эвелин ощущала себя как-то странно, словно потеряла частичку чего-то важного. Она не могла понять своих ощущений, поэтому развернула описание навыка, что так взволновал её.

Владение палкой

Ранг: C+

Навык включается, когда вы держите в руках любое оружие сделанное из дерева.

Навык не повышает прочность оружия

При достижении определённых условий навык может эволюционировать

Усиление:

+10 к силе

"Какая странная способность... Владение только деревянным оружием? Мне что, теперь с деревянным мечом сражаться?! Ну, хоть усиление есть".

Эвелин с раздражением цокнула и закрыла окно. Глазами она пробежалась по пассивным навыкам и открыла описание [Бонуса]:

Бонус

Ранг: ?

Ограничение: Игрок должен иметь титул - [Избранный Игрок]

Усиление:

~ Повышение опыта на 10,2%

~ +100 начальных очков игрока

~ ?

~ ?

~ ?

"Хм, удобный навык, тем более пассивный. Повышение опыта... Похоже, его можно увеличить. Надо проверить, как это сделать. А ещё у меня есть 100 очков. Вау! Разве это не много?"

Карие глаза наткнулись на знаки вопроса в конце. Она нажала на них, и перед ней выскочило системное сообщение:

Внимание!

Пункты откроются при выполнении игроком определённых условий

"Хм? И какие мне условия нужно выполнить?"

Не найдя ответа в описании, Эвелин закрыла окно. Далее она просмотрела свои характеристики, которые не были столь высокими, и остановилась на Выносливости.

"Ого! Выносливость сто из ста! То есть я не устану, даже если выбьюсь из сил? Это круто!"

Эвелин подумала, как хорошо было бы иметь такую способность, когда она сдавала бег на длинную дистанцию. Она несколько раз пересдавала его, но так и не получила ни одного балла. У неё была просто ужасная выносливость и чудо, что в этом месте она оказалась максимальной. Эвелин также заметила, что у Удачи нет пределов.

"Значит, Удачу можно повышать бесконечно. Интересно, если каждый раз повышать её, я буду чирером?"

Пока она рассматривала статус, над головами испуганных людей раздался голос ведущего:

- Каждый из вас получил в подарок от системы по 10 очков. Я - добрый ведущий, поэтому дам вам 10 минут на распределение.

Не-до-пингвин хлопнул в ладоши, и некоторые люди, особенно маленькие дети, испуганно вскрикнули. Перед каждым участником появилось окно с заданием.

Задание: Знакомство

Повысьте свои характеристики

Время: 10 минут

"Хм? Он сказал, что остальные имеют по 10 очков, тогда как у меня их 100? А они не прибавят подарочные 10 очком к моим?"

Эвелин проверила статус, но разочарованно выдохнула.

"Разумеется, они не такие дураки".

Она размышляла, вложить ли все очки или только часть, но её прервал странный гул в ушах, будто звон колокола. Эвелин оглянулась.

"Поблизости есть церковь?"

А время продолжало убывать, поэтому она сосредоточилась на своих характеристиках, игнорируя звон.

"Не особо хочется выделяться. Интересно, как другие распределили очки?"

Она решила увеличить Силу и Ловкость до десяти.

[Очки: 96]

"Хватит ли десяти? А если противник будет сильнее? Вот бы как-нибудь выяснить о содержании квеста..."

Эвелин заметила иконку в нижнем углу экрана, которой до этого не было.

[Магазин]

Она незамедлительно нажала на неё и перед ней открылся список всевозможных товаров.

"Я могу приобрести эликсир здоровья за 120 очков... Да это же грабеж! У меня всего-то сто. Тем более он восстанавливает только 30%".

Эвелин промотала список до конца и её палец завис перед одним интересным товаром.

[Справочник]

Она развернула описание.

Справочник

Ранг: В

Информация предоставляется в зависимости от уровня и задания игрока.

Игрок не может использовать навык, если его уровень выше 21.

Стоимость: 50 очков

Увидев стоимость навыка, Эвелин поморщилась.

"Дороговато, но... мне нужна информация! Стоит купить", кивнула она своим мыслям и нажала на кнопку [Купить].

Вместе с яркой вспышкой, которая была видна только ведущему, луч света стрельнул меж глаз игрока, и навык успешно отпечатался в душе. Эвелин ощутила небольшое головокружение.

Пассивный навык [Справочник] успешно добавлен!

[Очки 46]

"Отлично! Так, а дальше..."

[Время 4:39]

Осталось меньше пяти минут.

Недолго думая, Эвелин призвала навык. Во-первых, она хотела спросить о среднем показателе характеристик игроков.

Ошибка!

Ваш уровень недостаточно высок

"Чего? Ну, ладно, тогда..."

Во-вторых, она хотела знать о противнике или о монстрах, которые есть в этом месте.

Ошибка!

Для получения информации необходимо получить соответствующее задание

"Чёрт! Он бесполезен! Может, оставить всё так? Вдруг, если умереть здесь, то я вернусь домой? Ай, нет! Нельзя так думать. А если не сработает, что я буду делать?"

Пребывая в замешательстве, Эвелин отвела взгляд и наткнулась на мигающую красным цветом закладку в углу описания навыка. Она нажала на неё и уставилась на появившийся экран.

Совет

Условия следующего задания будут зависеть от показателя [Удачи]

"Хм?"

Раздумывая над "советом", который предоставил навык, Эвелин машинально начала поглаживать свой подбородок.

В играх не всегда присутствует такая характеристика, как Удача, так как она бесполезна. Современные авторы используют этот показатель, чтобы объяснить везучесть своих героев. Исходя из этого, Эвелин начала понимать весомость Удачи.

"Если сложность задания зависит от показателя Удачи, то каждый игрок получит разные задания, а значит, я могу попытаться получить самое лёгкое! Стоит попробовать. Теперь, насколько мне повысить Удачу?"

Эвелин решила вложить семь очков, чтобы довести Удачу до красивого числа.

"Вроде не сильно высокая, но и не маленькая. Надеюсь..."

[Удача 25]

[Очки 39]

- Время вышло! - Радостно воскликнул не-до-пингвин, который всё это время по неизвестным причинам пребывал в депрессивном молчании. - Теперь, давайте начнём ваше первое испытание!

Эвелин сидела в позе лотоса в ожидании начала. Её темные волосы доходили до плеч и слегка "пушились", создавая взъерошенный образ. Осеннюю куртку она повязала вокруг талии, оставшись в одной футболке и джинсах. Её недовольный взгляд опустился на ботинки, в которых стало жарко.

"Чёрт. Если бы только я была в кроссовках!"

Но она ничего не могла изменить. В её мире наступила осень, поэтому в кроссовках было уже холодно. Несмотря на теплоту в помещении, она решила не выбрасывать пока куртку. Вдруг пригодится.

Люди выглядели встревоженными. Перед ними всплыли окна с заданиями. Каждый имел разное выражение лица. Эвелин тоже смотрела на своё.

Испытание на храбрость!

Получатель: Аяна Майер

Ранг: специальный

Выберитесь из спортивного зала и доберитесь до [Безопасной Зоны]. Она отмечена на карте зелёным.

Штраф: смерть

Время: 3 дня

Награда:

~ 1000 монет

~ 5 очков

Из-за влияния навыка [Бонус] и высокой Удачи вы получили пассивный навык [Карта]

Карту можно использовать только в локации задания

"Специальный? То есть я правда получила особое задание за счёт высокой Удачи? Вау! Это ведь читерство чистой воды!"

Эвелин с недоверием покосилась на всплывшие окна, а после включила новый навык.

Карта полностью показывала план здания и при этом её можно разворачивать в объёмный вид для более детального просмотра.

"Хм... кроме этого здания ничего больше не отображено. Значит, перемещаться можно только здесь".

Себя она видела, как белую стрелку, а люди в спортзале отображались, как зелёные точки. За пределами спортзала, из серого пространства начали появляться красные точки. Они скапливались у одной из стен.

"Подожди... Если я здесь, то красные точки там".

Она указала на широкую входную дверь, которая была наглухо заперта.

"То есть за ней скапливаются враги. Ну, или какие-то монстры".

Внутри здания Эвелин тоже видела немало разбросанных по всем этажам "врагов". Рассматривая карту, она нашла путь, ведущий внутрь. Её взгляд устремился к сероватой двери, которая вела в раздевалку для мальчиков, как было написано на табличке.

Сама карта расположилась в левом нижнем углу её обзора и совершенно не мешала. Хотя по началу ей было непривычно.

Пока она разбиралась с управлением карты, красных точек за входной дверью становилось всё больше.

"Ой. Они знают, что мы здесь? Как только объявят о старте, нужно бежать отсюда!"

Эвелин подняла глаза к потолку, где должен был летать не-до-пингвин, но никого не увидела. Она заморгала и озадаченно осмотрела весь зал. На противоположной стороне один человек созывал всех собраться вместе.

- Позвольте представиться, я Аарон Джонсон. Как вы видели из условий задания, мы должны выбраться из спортзала и убить монстров, находящихся за его пределами. Мы справимся быстрее, если будем держаться вместе! Я с детства учился фехтованию и смогу защитить вас. Доверьтесь мне! Давайте объединимся, чтобы все смогли пройти это испытание!

Молодой мужчина лет двадцати пяти с европейскими чертами лица привлёк всеобщее внимание своим громким голосом. Его русые волосы были коротко пострижены, а приятное лицо располагало к себе. Мужские карие глаза имели твердый, но добрый взгляд. Телосложением он действительно соответствовал мечнику. Накаченные мышцы виднелись сквозь пропотевшую белую рубашку.

Эвелин слышала иностранную речь, но понимала, о чём тот говорит.

"Раз это мир с системой, почему бы и не быть встроенному в нас переводчику?"

Пожала она плечами, с легкостью принимая такой исход. В отличие от других игроков, её адаптация к окружающей обстановке оказалась удивительно высокой. Благодаря этому, она смогла быстро проанализировать происходящее и держать эмоции под контролем.

Посмотрев на карту, она ужаснулась. К просто красным точкам приблизился тёмно-красный объект. И как только она подумала о побеге, рядом с ней прозвучал раздражённый голос:

- О чём мелет этот американец?

Она встретила глазами с молодым человеком, который хмурился, пытаясь понять слова мужчины.

- Ни черта не понимаю! Ты понимаешь, о чём он говорит?

Он толкнул локтем соседа, который сидел со сложным выражением лица. Они оба были одеты в классические брюки. Парень с каштановыми волосами носил футболку, а юноша со светлыми - клетчатую рубашку.

"Кажется, они знакомы".

- Он говорит, что мы должны объединиться с ним.

Вдруг заговорила девушка с длинными прямыми каштановыми волосами. Она носила джинсы с кроссовками и толстовку, капюшон которого натянула.

- Что? Ты понимаешь его?

- Угу. Похоже у меня есть навык перевода. Я понимаю его, но почему он говорит, что задание - это убить монстров?

- Эм, у меня задание убить двух низших мертвецов. - На этот вопрос руку поднял второй парень

со светлыми волосами. Его черты лица были мягче, чем у темноволосого юноши.

- А мне нужно убить пятерых. Кстати, меня зовут Степан. Будем знакомы.

Темноволосый парень протянул руку девушке. Та на мгновение опешила, но после с улыбкой протянула свою в ответ:

- Я Роза. Приятно познакомиться.

- А меня зовут Дима. Мне тоже приятно. - Поспешил представиться светловолосый юноша.

- Значит ваше задание похоже с тем мужчиной, но мне надо найти цветок. Вам тоже дали три дня?

Парни кивнули на её вопрос, а после каре-зелёные глаза взглянули на девочку, которая молчала всё это время.

- Ум, привет, я Роза, а тебя как зовут? Не хочешь присоединиться к нам?

Молочные щёки девушки слегка покраснели. Она выглядела смущенной, но до этого спокойно разговаривала. После собственных слов, Роза крепче обняла свои колени, а её пальцы нервно постукивали друг об друга.

"Похоже, она не привыкла разговаривать с девочками. Неужели она всё время общалась только с парнями?"

- А она нас понимает?

Неожиданно прозвучал вопрос Степана, перед тем как ребёнок хоть что-то успел ответить. Все трое вопросительно посмотрели на него, а в глазах Розы появился гнев.

"Ну, не удивительно. Всё же моя внешность отличается".

Карие глаза взглянули на другие группы, которые собирались отдельно от группы мужчины, представившимся Аароном. Их можно отличить по национальным признакам. Здесь находилось немало азиатов, что удивило её.

"Никогда бы не подумала, что азиатов будет столько же, сколько и европейцев. Это из-за того, что они осведомленнее, чем другие, про такого рода миры? Хотя, нет, в Европе и Америке тоже популярно фэнтези, поэтому причина не может быть в этом".

- Я думаю, мы все из одной страны. И вообще не прилично судить человека по его внешнему виду. - Роза гневно фыркнула на слова парня. - Во-первых, мы все понимаем друг друга без переводчика, тем более его у вас нет. Во-вторых, смотри, другие группы собираются вместе с теми, кто изначально с ними был, и они все свободно общаются между собой.

"А она наблюдательна. Кстати, разве их не пугают тела мертвых? Они какие-то чересчур спокойные".

- Эм, меня зовут Аяна, но это не моё настоящее имя.

Аяна с неловкостью во взгляде посмотрела на троих ребят. Она не знала стоит ли называть настоящее имя или представиться тем, который написан в статусе.

- Что значит не настоящее?

- Ну, его мне дала система.

- Что?!

Лица двух парней и девушки вытянулись в удивлении, а глаза округлились. Они пораженно застыли, будто забыв, как дышать. Аяна с неловкостью улыбнулась, увидев неожиданно бурную реакцию.

"Какие-то они странные..."

<http://tl.rulate.ru/book/52522/1322659>