

Пройдя чуть дальше в лес, я забрался на дерево и призвал своих духов.

Первый дух — это закованный в цепи огромный, чёрный волк и его челюсть была проткнута огненным мечом.(та же картинка, что и на арте к фику)

Второй — дух это богато одетый скелет, с различными украшениями на всём теле и с тростью в руке.

Я решил сначала разобраться со вторым духом.

Как только я об этом подумал он заговорил.

— Из-за вашей умной задумки, бог подарил вам бесплатное объяснение об ваших духах.

— Давай.

— Ваш первый дух — это закованный в цепи Фенрир, сейчас он имеет всего лишь маленькую часть своей истинной силы, чтобы получить полную его силу, вам нужна кровь, людей, животных без разницы.

— Ваш второй дух — это Алчный барон, за то что нужно вам, я принимаю всё, деньги, вещи, сокровища, дела.

— Сейчас есть возможное задание, раскройте тайну леса духов. Награду узнаете после выполнения.

— Принимаю.

После этого я отозвал духов и пошёл исследовать лес.

Сам лес был вполне обычным, но зверей было довольно мало и чем дальше я шёл в лес, тем меньше их становилось.

В итоге я добрался до поляны засеянной цветами их лепестки были пурпурными, а их стебли были красными — это цветы под названием «Цветы укрепления тела», они могут укрепить тело, эффект одного цветка незначительный, но если их будет много, то ваше тело станет как камень, но не крепче из-за ограничений, их нельзя использовать больше определённого количества, так как тело больше не сможет укрепляться.

Так что цветы которые, я не смогу использовать можно будет отдать Алчному барону.

Но после осмотра поляны, я как и ожидал, обнаружил духовного зверя, так как эти цветы полезны не только для людей, а поэтому животные охраняют такие места и отдают их своему потомству.

Посередине поляны лежал, довольно большой кабан с множеством рогов, это был рогатый кабан — у него сильная защита и атака, но сам по себе он довольно глуп и медлителен.

Этому кабану должно быть не больше 1000 лет, это можно легко определить по длине и количеству рогов.

Из всего оружия, которое мне досталось из наследства, я взял два одноручных железных топора.

Также я распылил пыльцу «Сонного одуванчика», от этого он конечно не заснёт из-за слабого эффекта, но сильно ослабнет.

Как только кабан почувствовал пыльцу, он резко вскочил и начал озираться по сторонам, а я в это время лежал в цветах, при этом нанёс на себя специальный экстракт чтобы скрыть свой запах.

После осмотра кабан, начал обходить поляну и когда проходил недалеко от меня, я вскочил и рубанул ему двумя топорами по его глазам, тем самым ослепив его, от этого он начал безумно прыгать и бить воздух рогами и копытами, но я уже отошёл от него и ждал момента для атаки.

Так как кабан не мог меня ни видеть, ни чують, при этом я ещё ходил максимально тихо, а у кабанов не сильно развит слух, так что он не знает где я, поэтому просто стоит и ждёт моей атаки.

Я подходил к нему с боку, так как и сзади и спереди слишком опасно.

Подойдя на нужно расстояние, я сделал разрез двумя топорами по животу, так как это одно из открытых мест на его теле, а всё остальное покрыто крепкой шерстью.

От этого кабан отпрыгнул в другую сторону от меня и попытался с разбега протаранить, но я к этому времени уже ушёл оттуда.

Теперь кабан больше беспокоился о своих бока, поэтому я подошёл к его голове и загнал два топора ему в череп, на местах предыдущих разрезов, тем самым проткнув ему мозг, после этого уже не живут и его безжизненное тело свалилось на поляну цветов, а из него вышел жёлтый ореол духа — семисотлетний.

Я сразу же начал поглощать его, хоть он и выше максимального возраста первого ореола, но из-за моего духа, я вполне смогу это сделать.

Поглощение было трудным, но из-за силы моего первого духа, слияние прошло успешно.

После поглощения ореола, моя сила неплохо возросла, также моё тело значительно окрепло и появилась новая духовная способность, а именно «Каменная кожа» — при активации моя кожа становится в разы крепче, а также я продвинулся до 13 уровня эссенции духа.

После сбора всех цветов на поляне, я продолжил исследование леса.

Так же я использовал сколько смог цветов и моё тело стало в четыре раза крепче, при этом у меня ещё осталось больше 50 штук.

— Задание выполнено — победить защитника цветочной поляны и забрать цветы. Награда — свиток подчинения духовного животного (не выше 1000 лет)+ бесплатная информация.

— Класс, надо будет подчинить какого-нибудь ездового животного.

Ходя по лесу и пытаюсь найти, хоть что-то интересное, я наткнулся на странного животного бегающего по деревьям, он странный потому что я не разу о нём не слышал.

Это животное — что наподобие коня, но с рогами и с гривой будто у льва.

Я решил проследить за ним, так как экстракт для скрытия запаха всё ещё действует.

Олень был довольно быстрым и при этом очень ловким, моя удача на высоте, он будет тем кого я приручу.

Через пару минут слежения, олень резко остановился на одном из деревьев и открыл рот, после чего издал какой-то странный звук напоминающий вой духов.

— Так вот кого слышали жители.

После этого я достал свиток подчинения и прочитал инструкцию, которая появилась вместе со свитком, надо навести на животного которого хочешь приручить и пролить свою кровь на свиток.

Так я и сделал, после этого необычного зверя осветил яркий свет и на свитке появилась название этого зверя — «Скакун страхов», так же была возможность переименовать его, что я и сделал, теперь его зовут Боря.

Ещё появилась его подробная статистика, например он умеет создавать различные звуки,

которые будут пугать слабых противников, Боре 900 лет, но он может развиваться.

— Задание выполнено — узнать причину названия лесов духов. Награда — топор змеи и орла + бесплатная информация. Топор сделан из очень крепкого материала, но не слишком тяжёлый и наносит дополнительный урон змеям и орлам.

Сам топор был довольно обычный, кроме того, что на его лезвии был выгравирован орёл, а на рукояти змея.

После этого я решил выбираться из леса.

<http://tl.rulate.ru/book/52484/1331116>