

Глава 5: Избранный мир

Регис проанализировал каждый из четырех оставшихся планов, в которые он может войти и выжить. Но ему также необходимо наращивать свою силу, чтобы в будущем войти в большее количество миров. Дополнительное условие простое: это должен быть план, на котором он может начать с нуля и медленно продвигаться к вершине, не спешить угнаться за основным сюжетом; В противном случае это может даже привести к его смерти.

И снова Регису пришлось успокоиться и взглянуть на вещи реалистично. Некоторых такая проблема может свести к депрессии. Но в его случае, он дрожал скорее от возбуждения; это ведь было то, чего он жаждал после смерти своей семьи.

Во-первых, Регис пришел к выводу, что ему нужно знать, сколько времени осталось, прежде чем какое-либо главное событие произойдет в одном из миров; Точнее говоря, понимать, где он будет стоять на временной шкале.

После запроса о проблеме, система ответила, что она связана с силой души Региса и уровнем мира. Например, если выбранный мир был Атака Титанов, его временную шкалу можно легко изменить до определенной степени. Но по мере развития сюжета ему потребуется больше силы души.

Во-вторых, он отфильтровал оставшийся список по мирам, которые ему наиболее известны, с их персонажами, местами и уровнями силы. Ему нужно выбрать самый удобный для себя мир и тот, в котором есть наибольший потенциал.

«В Норагами я должен быть либо духом, либо богом, чтобы быть частью сюжета и главных событий, верно?»

(Да, и не только потому, что технически существует два царства с богами и духами. Это будет довольно сложно даже просто войти туда. Не говоря уже о том, чтобы выжить. Я советую вам забыть это, по крайней мере, на данный момент, пока вы не станете сильнее .)

«Это также и моя точка зрения. То же самое касается геройской академии, поскольку мой начальный уровень силы будет зависеть от суперсилы, полученной в новом теле. Если вообще получу её. Насчёт фэйри тэйл - это намного сложнее, чем любой из предыдущих планов. Демоны и магия, волшебники, драконы и даже гильдии». Регис проанализировал.

«В итоге у меня останется только Данмачи; там достаточно легкая прокачка силы, так как вселенная завязана на данжонах. Несмотря на то, что там есть боги, а также два мира, большинство из них не погрязли в войнах. Я думаю, что это правильный выбор».

(Поздравляю, мой дорогой хозяин! Хотя я не стала бы вмешиваться в ваш выбор, вы действительно сделали правильный выбор, выбрав. " Может, я встречу тебя в подземелье? " в качестве вашего стартового мира.)

Когда Регис услышал эти слова от генезиса, его охватило чувство выполненного долга. Он смог преодолеть первый вызов. Хотя и маленький. Но все же.

(* тихий смех * Вы получаете чувство удовлетворения от такого маленького подвига.) Генезис подразнил мальчика.

«Время от времени нужно мотивировать себя», - дерзко ответил Регис.

(* вздыхает * А ты чудак.)

«Ты должна была знать это, прежде чем связываться со мной. Ты теперь застряла со мной навечно». - поддразнил Регис в ответ, издав фальшивый злобный смех.

(Достаточно. Этот пространственный карман не продержится вечно, поторопитесь, мой дорогой хозяин.)

Следуя инструкциям системы, Регис быстро выбрал мир данмачи на панели планов.

Внезапно его поле зрения заполнил большой люминесцентный экран.

[Желаемый план: Может, я встречу тебя в подземелье]

[Уровень мира: 1 (высокий)]

[Уровни души: младенец - Святой]

[Описание мира:

Мир уровня 1 (высокий), состоящий из двух царств: царства богов, где раньше жили боги и богини, и нижнего царства, где сейчас живут люди и другие различные расы.

Боги и Богини начали спускаться в нижний мир с небес 1,000 лет назад. Некоторые были здесь с тех самых пор, а некоторые спустились совсем недавно. Им запрещено использовать свои силы.

Нижний мир особенный; из-за наличия подземелья в центре мира.

Поскольку боги и богини стремились к человеческой жизни, они решили запечатать свою силу и спуститься, чтобы принять жизнь с её добром и злом. Они сформировали семьи, где наделили своих детей способностью становиться сильнее в подземелье.

Большинство семей относятся к исследовательскому типу, хотя есть и другие типы, такие как бизнес-тип, промышленный тип, лекарский тип. Каждой семье присваивается ранг от I до S в зависимости от размера и достижений гильдии.

Гильдия - это ассоциация, ответственная за организацию подземелья, расположенного в свободном городе Орарио, и, возможно, даже за семьи, населяющие город.]

После того, как Регис пролистал информацию о плане, особенно описание, которое вызвало в его мозгу много дремлющей информации. Но ему было любопытно то, на что он раньше не обращал внимания.

«Генезис, я понимаю силу души. Но что означает уровень души?»

(Чем выше уровень вашей души, тем больше у вас силы души. Души более высоких уровней менее скованы законами вселенной. Это та же концепция, которая позволяет нам выбирать время, когда вы переселяетесь. Короче говоря, чем больше уровень души, тем больше вы можете нарушать правила мира.)

«Я не знаю, что вы подразумеваете под «законами вселенной». Но, исходя из их названия, я чувствую, что получу сообщение «Твоя душа слишком слаба, чтобы справиться с информацией»».

(Я могу сказать вам, если вы хотите. Но я не уверена, что ваше сознание это выдержит, поскольку эти законы вселенной защищены другими законами, запрещающие разглашать информацию. Это еще один запутанный клубок, который вам не принесет пользы.)

«Тогда каков уровень моей души прямо сейчас?»

(Вы молодая душа, на один уровень впереди младенческой души; самый слабый уровень души на плане.)

«Означает ли это, что самый сильный уровень души -« святой »?»

(Да)

«Дай угадаю. Это главный герой Белл Кранел, верно?»

(* Динь * И у нас есть победитель!)

«Я знал это, так как же переселение будет работать?»

(Как вы уже знаете, ваша душа будет населять тело умершего. И поскольку вы являетесь хозяином сильнейшей системы, то есть меня, вы будете переселены в наиболее подходящее тело.)

«Понятно, так что давай начнем».

Когда Регис произнес эти слова, перед ним появилась полоса загрузки.

[Вход в план "Данмачи"]

[Завершено]

[Статус избранной души:

Имя: Регис Вульф

Уровень: Молодая душа

Сила души: 2000 -> 0

[Использована вся сила души]

[Время до начала основного сюжета: 1 год и 3 месяца]

[Поиск наиболее подходящего места выброса]

[0% ... 34% ... 67% ... 100%]

[Поиск завершен]

[Инициирование выброса души]