

Я закончил. Куда подойти?

Написав в чат, моментально получил ответ от Молорика:

К воротам, бро.

Дойдя до ворот, увидел компанию братьев с еще одним человеком.

Имя - Бот2352

Гильдия - Империя.

Класс - Воин.

Уровень - 4

- Меня все больше забавляет наша пати. - сказал я, прочитав ник танка. - Привет, я хил.

- Прет. Когда создавал, думал, можно будет завести несколько персонажей. - смущенно сказал Бот.

- Да ладно тебе братан! - приобняв его, Молорик продолжил. - Клевый ник! По мимо тебя еще несколько тысяч людей взяли такой же! Ты как легион! Обижаешь одного, помогают тысячи!

- Хватит болтать. - Сунгор был серьезен. - Идем к начальнику гарнизона города.

- Разве нам не нужно идти в поле? - заинтересованно спросил я.

- Не читал описание введенного? - удивленно спросил Сун, а увидев мой кивок, покачал головой и пояснил. - Нпс «Командир Гарнизона Блон» ищет смелых воинов для вылазки в тыл врага. - Сунгор явно процитировал слова с форума. - Проще говоря, он телепортирует ко входу в подземелья. Каждый уровень к своему. Попасть иначе в более низкое или высокое подземелье, невозможно. Разработчики специально это сделали, что бы новички могли кооперироваться вместе.

- Круто. - кивнув с уважением навыкам разведки данных Суна, сказал я. - А что по дропу и опыту?

- Если ты про группу, то по классу, остальное ролим. - сказал Сунгор. - Если про данж, то все нормально. Эти данжи имеют два режима «Легкий» и «Тяжелый». В первом будут неплохо падать белые вещи, а с босса 100% падает одна зеленка. Нам это не интересно, так как все одеты в зелень. А вот на тяжелом, с босса, при 50% шансе, падает синяя пуха 5 уровня на случайный класс в группе.

- Инфа от первопроходцев? - поинтересовался я.

- В точку. - Сун показал на Бота. - Его гильдия фармит их, а группа, с которой он бегал, ушла в реал. Вот он к нам и примкнул.

- У вас так много танков, что никто тебя не пригласил? - удивленно спросил у Бота.

- Если бы. Молорик меня умолял...

- Да, че ты врешь! Я просто спрашивал.

- Кидался в ноги... - продолжал тролить своего друга Бот.

Посмеиваясь над магом Огня, мы следовали за Сунгором. Дойдя до командира, мы все, кроме Бота, получили квест «Разведать и Уничтожить (4)».

Разведать и Уничтожить (4).

Статус – необычное.

Задача – найти командира мертвецов и уничтожить.

Награда – 10% опыта

После взятия квеста, нас моментально телепортировало на поляну, где уже было множество игроков.

- На пятом уровне дадут такое же. – пояснил Бот, после телепортации. – Данж не сложный, главное на боссе убивать марионеток. Если этого не делать, он восстанавливает по 15% жизни за каждую. У нас будет 1 минута, что бы убить марионетку, пока босс читает заклинание восстановления жизни. Так же босс, раз в 20% жизни, кидается сгустком тьмы, который наносит 700 чистого урона.

- Че ты объясняешь? – недовольно проворчал Молорик, идя ко входу в данж, около которого стояли два рыцаря.

- Я не тебе объясняю, а хилу. Он то о данже вообще не читал.

- Аа..

- Я понял. Спасибо, что просветил. – сказал я Боту. – Есть еще что-то?

- Старайся не дергаться. Если хапнешь лишних мобов, то упадем. – Бот, задумчиво почесал подбородок. – Массового агра у меня нет.

- Джи дамажит не хуже нас. – снова влез Молорик. – Он не нубас.

- Тогда будь аккуратнее. – не растерялся Бот. – Если будет ОТ одного из мобов на тебя, постарайся не сагрить еще, когда будешь бегать.

- Они сильно пробивают? – спросил я у Бота.

- Обычные удары в районе двух сотен, но это по мне. – он постучал по кожаным доспехам. – По тебе, думаю, все три, а то и четыре будут лететь.

- У меня больше 1к жизней. Если что выдержу пару ударов. – сказал я, для утешения танка.

- Фиу... Откуда столько? – Бот был удивлен, как и маги. – У меня 2к, но я все клadeвал в тело и сет на хп у меня.

- У меня полный сет на тело. – пояснил ему.

- А маны хватит? – со скептичностью спросил он.

- Ее тоже больше 1к. – просто ответил Боту. – Так же закупился мгновенными на

восстановление.

- Да ну нах, бро!? Откуда столько маны? – спросил Молорик.

- Все очки вкладывал в разум.

- Это будет интересно. – сказал Бот, заходя в данж.

Сам данж был выполнен в виде запутанной лесной тропинке, которая вела к прорезанному входу в палатку босса. Все мобы были элиткой, только с одним нюансом, их здоровье было на 50% больше чем у стандартной элитке 4 уровня. 20% повышение за подземелье, 20% за трудность и 10% за баф «Сила Ночи».

- Сун, у тебя самая высокая дальность. – сказал Бот, который стал руководить, стоило нам зайти внутрь. – Тащишь только тех, кого я помечаю единичкой. После того как я перехвачу моба, все считаем до пяти и начинаем вливать урон. Ясно? – он оглядел всех, дождавшись кивка, Бот пометил одного из скелетов, в которого тут же полетела молния Сунгора.

Бот не сплеховал, моментально перехватив моба.

«Пять, четыре, три, два, один...» - мысленно считал про себя я.

Первый же удар кританул.

-1510

- Боже ты мой. Ты точно хил? – используя агр, сказал Бот.

- Навыки решают все. – выдал я, дожидаясь отката умения.

- Дроп хороший, – сказал Дон, на привале около босса. – Почти собрали сет на разум для Зеро мага.

После того, как я стал срывать с бота агр, мне пришлось сдерживаться, атакуя не раз в 5с, по откату скила, а раз в 10, что бы у него успевало откатиться умение. Выровняв вынос до безопасного уровня, мы смогли пройти до палатки босса всего за час, сделав только одну остановку для восстановления маны. Я пил ману, как и братья, не отсвечивая своим новым навыком. Вкаченный в четверку хил, отлично справлялся с лечением Бота, который был очень доволен прохождением

- Неее, я все никак понять не могу, как так то? – сокрушался Молорик. – Откуда такой дамаг?

- Хилы имеют двойной урон по нежити. – сказал Сун. – Но все равно, урон от крита заоблачный.

- Ну-ну ребят, давайте не будем меня раздевать? – с улыбкой сказал им. – Я и так вам многое рассказал.

- Да-да.. Но все равно обидно. – сказал маг Огня, выпивая очередное зелье. – Если бы ты был под шоп жрачкой, то мы бы увидели этот баф, но так как ее нет, мне безумно интересно!

- На..

- Навыки решают все. – не дав мне сказать, перебил Молорик. – Только где их достать? Мы фармили мини босса на кладбище и смотри выбить только одну книжку и то она была для воинов.

- Что за книга? – поинтересовался молчавший до этого Бот.

- Силовой удар. – сказал ему Сунгор. – Действует только с двуручным оружием.

- Аа... Понял. Это книжка для прокачки базового навыка. У меня он называется «Слабый Удар Щитом». – пояснил Бот.

- Странно, ты же воин? Разве не одинаковые умения у всех базовых классов? – мне стало интересно.

- Все зависит от выбранного направления. – сказал Бот. – Перед выполнением классового задания, тебе предлагают выбрать его.

- Эм... - я был шокирован. –У Оракулов так же?

- Конечно. – удивленно сказал Бот. – Есть баферы, дебаферы, чистые хилы.

- Эмм... - мысли в голове у меня побежали, как тараканы от отравы.

«Какого хрена у меня не было выбора?» - застрявшая мысль так и крутилась у меня в голове.

- Я думал ты в курсе, даже подумал, что ты получил ветку бафера, но выбил себе исцеление. – все так же удивленно, сказал Бот.

- Так и есть, только вот мне не предлагали выбора. – решил я немного соврать.

- Странно, ща спрошу у наших оракулов. – сказал он. Через минуту, он очнулся от переписки. – Да, говорят, что такое было. У одного из гильдии, не оракула правда, а призывателя. Он тогда заболтал учителя и получил сразу квест, в котором ему дали книгу навыка.

Я кивал в такт словам танка.

- Так и было. – «не говорить же им, что я оторвал уникальный квест.» - Разговаривал с учителем, а потом дали квест.

- Аа.. Лакер! – сказал успокоившийся Молорик. – Мана фул.

- Фул. – сказал Сунгор.

- Фул. – сказал Дон.

- Фул. – сказал я.

- Тогда вперед. Не забудьте про то, что нужно убивать марионетку.