

Пока бежал, посмотрел список друзей. Из всех были онлайн только тройка братьев магов, которые уже получили 4 уровень. Написав им поздравление, посмотрел на свою полосу опыт и тут же передумал бежать в город.

1%!

Спустя полчаса избиения обычных мобов, я смог добить свой 4 уровень! Тут же прилетели поздравления от троицы магов-братьев. После получения навыка конвертации, я задумался, нужно ли мне теперь вкладывать единственное очко в разум? Может лучше увеличить магический урон? Но потом решил придерживаться своего плана. Все вкидывать в разум. Если начну распылять на другие характеристики, запорю персонажа.

Так же с получением 4 уровня, я понял, что у меня 4 не распределенных очка навыка! Попытавшись вложить в конвертацию, мне удалось!

Навык «Кровавая мана» улучшен.

Так как пассивный навык «Магия», не удалось увеличить, вложил еще два в кровавую ману и одно вложил в быстрое воскрешение.

Кровавая мана.+3

Единоразово жертвуя своим здоровьем вы восстанавливаете свою ману в соотношении 1 хп к 3 мп.

Откат - 1 минута.

Максимальное количество улучшений 5.

Последняя строчка появилась, после вкладывая первого очка навыка. Однако и 5 улучшений это 1 к 5! Очень и очень много. Воскрешение тоже обзавелось строчкой на максимум:

Быстрое Воскрешение.+1

Мгновенно воскрешает выбранного умершего с 20% жизни и маны.

Затраты маны - 500.

Откат - 1 минута.

Максимальное количество улучшений 4.

«Моментально поднимать одного с половиной жизни? Спасибо, заверните две!» - мысленно ликовал я.

Добравшись до города, отметил малое количество торговых лавок. Пробежавшись по ним, не увидел ничего достойного. Правда, в одном магазинчике, продавали белые книги навыков, но ни одна из них не была для оракула. Найдя скупщика вещей, скинул ему все белые вещи по бросовой цене, а вот зеленую сетовую вещь на мага, содрал с него 130 кредитов.

«Нужна сумка, безумно нужна сумка!» - говоря про себя эту фразу как мантру, я обходил магазины в начальном городе.

Кузница... Мимо!

Регистратор Гильдии... Мимо!

Зачарование вещей... Интересно.

Зайдя внутрь, мне сразу же открылось окно с ассортиментом магазина. Здесь можно было купить «Малые Камни Зачарования» и «Малые Камни Заточки»:

Малый Камень Зачарования.

Максимум улучшений для 1 вещи - 5.

Для 0 уровня вещи - 50% шанс получить +1 к случайной характеристике.

Для 5 уровня вещи - 10% шанс получить +1 к случайно характеристике.

Малый Камень Заточки.

Максимум улучшений для 1 оружия - 10.

Для 0 уровня оружия - 50% шанс увеличить урон от 1 до 5.

Для 5 уровня оружия - 10% шанс увеличить урон от 1 до 5.

Классная рулетка для любителей азартных игр и суеверий. «В этом месте лучше! Я здесь уже сделал +3!», «Нет! ТЫ не шаришь, вот я, кусая себя за локоть смог улучшить до 4!» и так далее. Стоят камушки по 100 кредитов за штуку. Так что удовольствие не из дешевых.

Следующий магазин наконец-то оказался нужным. Вывеска с огромными спицами... Портной! Войдя в магазин, передо мной появился ассортимент тканевой одежды и... Сумок! Самая дешевая стоила 10 кредитов, добавляя 2 свободные ячейки. Самая дорогая 1 000 кредитов - с 10 свободными ячейками.

Заглянув в инвентарь, заскрежетал зубами - 1523 кредита.

«Если куплю эту сумку, то хватит на 1 улучшение. Придется брать исцеление, а остальные отложить на потом.» - нажав на выбор покупки, я с минуту не решался нажать «Принять». Но в конце концов сдался, под напором своей же логики.

Бро, ты занят?

«Интересно, что понадобилось Молорику?» - прочитав, подумал я.

Ку, не особо. В городе закупаюсь.

Где?

У портного.

Подходи к хранилищу, это следующее здание, если идти от выхода.

Иду.

Не забывая голову лишними мыслями, дошел до соседнего здания. Около него стояли трио братцев, одетые в разноцветную одежду.

- Нравится? – увидев, что я их рассматриваю, Молорик крутанулся, в своей огненно красной мантии. – Сетовая шмотка плюс к магии.

- Все навывивали сетов? – спросил, смотря на Дона.

- Да. Скелет маг, оказался падох за зеленые вещи. – кивнув, сказал он. – Так же выбили пару белых книг навыков.

- Ладно, ладно, потом расскажешь. – перебил его Молорик. – Джи, не хочешь с нами сгонять в подземелье для четверок? Танка мы нашли, а вот из прямых хилов, у нас только ты и есть. – разведя руками, признался он.

- Только за ребят. – улыбнувшись, добавил. – Только закончу закупки в городе и присоединюсь.

- Лови пать.

Игрок Молорик приглашает вас в группу «Три мага с хилом, едут на танке».

- Ахахах! – в голос рассмеялся я. – Название отпад! – показал большой палец.

- Ну, вот, Дон, видишь? – Молорик тыкал в меня пальцем. – Ему понравилось, а ты все «ливнет, обидится». – передразнивая своего брата, сказал он.

- Не бойсь, юмором не обделен. – похохатывая, хлопнул его по плечу, отправляясь к алхимику и учителю.

Купив 3 стака зелий мгновенного восстановления маны, докупил к ним 1 на восстановление хп и 7 на восстановление маны. Заполнив половину инвентаря, не мог себя не погладить по голове за предусмотрительность купленной сумки.

- Здравствуй мое любое юное дарование! – неожиданно эмоционально поприветствовал меня Аиш. – Монна прислала мне сообщение, что ты с отличием выполнил ее поручение, и даже смог пройти ее скрытую проверку! Я меньшего от тебя и не ожидал!

- Спасибо учитель! – поклонившись ему, я продолжил. – Я старался оправдать ваши надежды!

- О! Я безмерно счастлив! Но сейчас приступим к делу. Положи руку на шар. – сказал он, эмоционально утихая с каждым словом. – Ты все так же меня удивляешь, как и в свое первое появление. Достойные результаты! Все твои навыки требуют улучшения.

- К сожалению, у меня хватает кредитов только на одно. И я выбираю исцеление. – сказал ему с грустью в голосе.

- Не переживай, ты еще молод! Успеешь накопить деньжат для своего развития! – взяв деньги, я остался без гроша в кармане, но зато с малым исцелением в 4.

- Учитель, будьте добры, скажите, сколько мне нужно кредитов, что бы улучшить с 4 до 5 навык исцеления? – спросил я у Аиша.

- 5 000 кредитов. - сказал, как отрезал Аиш.

- Я понял. Спасибо, учитель.

«Жадина, мог бы и бесплатно улучшить навыки, если так восхищается мной.» - подумал я.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/98430>