

После получения посоха, меня перекинуло в подземелье. В демке такого не было, там, после выбора класса, меня сразу перекинуло в битву, где мы с Пабло встретились и веселились.

Сейчас, я стоял в начале коридора, а позади меня была глухая стена. Для начала я открыл древо навыков. Где у меня были прокачены все на единичку.

Малое исцеление 1

Мгновенно восстанавливает 10 хп.

Откат - 5 секунд.

Прогресс: 0%.

Мой маленький хил. У меня сейчас стандартные 100 хп. Для полного восстановления понадобится чуть менее минуты.

Малое Самоусиление 1

Увеличивает все характеристики на 1% в течении 10 минут.

Откат - 30 минут.

Прогресс: 0%.

Тот самый самобаф.

Малое Проклятие Движения 1

Замедляет цель на 1% в течении 1 минуты.

Откат - 2 минуты.

Такой себе дебаф, который еще нужно прокачивать и прокачивать.

Малое Благословление Скорости 1

Увеличивает скорость движения цели на 1% в течении 1 минуты.

Откат - 2 минуты.

По аналогии с дебафом, видимо. И последний навык:

Слабый Духовный Удар 1

Наносит 10 единиц урона.

Откат 5 секунд.

Вот и весь набор, что дают начинающему Оракулу. Посох поднимает характеристики, которые я не могу посмотреть.

Пройдя немного вперед, встретил своего первого противника. Манекен, стоящий в центре коридора. Как только я подошел на расстояние пяти шагов, в деревянных глазах манекена загорелось темное пламя. А над ним выскочило его имя.

Тренировочный манекен.

Уровень 0

Манекен не двигался, но внимательно наблюдал за моими движениями.

- Сила. - произнес я, вешая на себя баф на увеличение характеристик. - Скорость. - второе благословение увеличило скорость передвижения. - Замедлись! - крикнув слова проклятия скорости, я выставил вперед руку с оттопыренными пальцами, что являлось жестом для активации духовного удара.

После проклятия манекен двинулся в мою сторону, но после использования духовного удара, его немного оттолкнуло. Удар отнял около 10% жизней манекена. В этот момент он рванул вперед, занося свою деревянную руку для удара. Не придумав ничего лучше, я просто ткнул его посохом, отталкивая и нанося единицы урона.

Манекен... Оказался тупым. Каждый раз, пытаясь атаковать меня рукой, он получал тычок, который отбрасывал его немного назад. Не став рисковать, я методично выбивал из него очки жизней. Откатившийся духовный удар, использовал после очередного тычка. Для эксперимента, попробовал ударить его изо всех сил посохом.

-13 хп.

Лучше чем духовный удар, но в этот момент я получил ответный удар, который снес мне 8 хп.

- Восстановление. - произнес я, восстанавливая свое здоровье.

Последний удар и... Манекен превращается в кучку щепок, а мне приходит сообщение.

Статистика записана.

«Видимо это нужно для вычитки характеристик». - подумал я.

- Навыки. - сказал я, тем самым открывая окно прогресса навыков.

У духовного удара прогресс был заполнен на треть, а у всех остальных на одну десятую.

«Чем больше пользуюсь, тем быстрее растет». - тут я вспомнил, что у меня отсутствует полоска маны. - «Это же чит!»

Для проверки, я использовал духовный удар. Полоска заполнилась на 1%, а маны так и не оказалось.

Ухмыльнувшись этому открытию, я не стал идти дальше, а стал использовать все свои навыки по откату.

Первым до предела прокачался «Духовный удар», после этого выскочило сообщение:

Навык можно увеличить, обратитесь к учителю.

Прогресс завис на 100%, но теперь я смогу выйти из этого подземелья, прокачав навыки на допустимый максимум.

Через час моей «прокачки», пришло сообщение:

Вы уже час находитесь в подземелье новичков.

Ваши характеристики повышены на 10, для более комфортного прохождения.

Это сразу же почувствовалось. Чувствовал я себя так, будто я выпил с десятков энергетиков. Хотелось двигаться, бегать, прыгать, геройствовать, но я продолжал упорно ждать отката бафов.

Через три часа мне надоело, я вышел перекусить. Вернувшись, продолжил прокачку самобафа.

На пятый час появилось еще одно сообщение:

Вы уже 5 часов находитесь в подземелье новичков.

Ваши характеристики повышены на 50, для более комфортного прохождения.

Если у вас возникли проблемы, то мысленно обратитесь в техподдержку, вам немедленно будет оказана помощь.

Усмехнувшись, я продолжал свое бездействие. Хотя внутри меня бушевал океан энергии, который выливался в более быстрые движения и резкие рывки.

Мне осталось несколько часов для прокачки бафа на максимум. Остальные навыки уже достигли предела. Вешать на себя проклятие было забавным, но оно работало, значит, я мог и союзников замедлять. Хил прокачивал ударяясь с разбега об стену, тем самым выбивая из себя крохи жизней.

Наконец-то мой марафон закончился. Самоусиление достигло 100% прогресса. Было жалко потраченного времени, но после появления сообщения о повышении характеристик, моя интуиция вопила о скрытом бонусе.

Дальнейшее продвижение под бафом от пяти часов бездействия, который дал мне +60 ко всем характеристикам, превратилось в приключения «Ваншота». Один удар – один труп манекена. Их было достаточно много. В этом подземелье новичку приходилось отрабатывать сражения с разными типами противников. Собаки-манекены, человекоподобные манекены, многорукие манекены и т.д.

В последнем зале был босс-манекен со свитой. Игроку требовалось по одному убивать, при этом стараться не зацепить соседних.

- Ха! – выкрикнув это, я побежал в гущу врагов.

Один раз крутанулся вокруг своей оси – убил двоих-троих. Несколько кругов и вот я остался наедине с боссом, который был в виде огромного манекена в броне и с булавой.

Тренировочный манекен.

Босс.

Уровень 0

Над его описанием были две полоски жизней, намекая на долгую борьбу. Но.. Это было для простых смертных! Картинным тычком, я превратил босса в груды обломков.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/94755>