

- Я думала, что ты сегодня в рейд? - удивилась Ася, увидев меня на вечерней посиделке.

- Планы немного изменились. Нужно поговорить с народом. - поцеловав ее, сказал я.

- Уууу! Прямо как военные советники мамы, такой серьезный... - ответив на поцелуй, сказала она.

- Я такой да... - улыбнувшись, я поднялся на импровизированный подиум, который кто-то смастерил без моего ведома. - Народ! Минутку внимания! - перекрикивая гомон, попросил я. - Спасибо. В общем, нужна ваща помощь. Если у кого-то задания или еще что-то от жителей, которые нельзя на время отложить, я пойму. Для остальных будет городское задание. Нужно будет найти старые деревни, а точнее ядра защиты, которые от них остались после переноса. Да-да, не гудите. Гровенхол остался единственным городом на Пути, поэтому, мы монополисты на все ресурсы, которые тут найдем. Мик, я бы хотел попросить тебя заняться разбивкой территории на квадраты и контролем поисков.

- Без проблем. - кивнула девушка.

- Мы пойдем на перворанговые земли, поэтому, никакой особой опасности для нас там не будет. Кроме боссов, но с ними, я думаю, как-нибудь управимся. Нам нужно обыскать очень большую территорию, за как можно меньший промежуток времени.

- Надо воздухом подышать, так что я тоже в деле. - сказал Яков, подняв кружку.

- Думаю, и мы на что-то сгодимся. - сказал Панда.

- Спасибо. Вопросы по поискам к Мике. Мик, на пару слов. - попросил я ее.

- Идем.

Мы ушли на кухню, пока остальные ребята стали обсуждать мою просьбу.

- Тарион дал примерную карту. - я вытащил старую карту без ориентиров. - Мы, начинали вот отсюда. - я показал на маленькую точку. - Деревни примерно на одном уровне должны быть. Поэтому, зоны поиска примерно вот до этой области. - я показал на реку, которая заканчивалась в каньоне. - Я займусь этой стороной. - я показал на противоположную часть от бывшего расположения деревни. - Вам будет нужно осмотреть остальное. Если будут РБ с которыми не справитесь, позовете меня.

- Там не будет ничего с чем бы не справились вместе. Я поняла. - внимательно осматривая карту, сказала она. - У тебя солидный кусок...

- Я буду постоянно в движении, поэтому, думаю, закончу раньше вас. - немного побахвалился я перед ней.

- Ну, ладно... - потянула она. - Карту оставишь?

- Конечно. Это копия для тебя. - кивнул я. - Еще одно. Отсеивай тех, кто на заданиях города. Мы не должны ради поисков стопорить жизнь города.

- Поняла.

- Остальное оставлю на тебя.

- Угу. Эти ядра...

- Они нужны для призыва других игроков в город. Но, там тоже свои нюансы, так что я сам многого не понимаю.

- Ясно. Сколько у нас времени на поиски?

- Мм... По идее нет лимита, но, давай сойдемся на двух неделях? - я задумчиво почесал подбородок.

- Это много... Тут не такая...

- Взял с запасом. Сколько найдем за это время, столько и найдем. - перебил я ее.

- Двухнедельный поисковой рейд. - потянула задумчиво девушка. - Понятно.

- Чуть не забыл. - я достал пять десятков коробок. - Ядра складывать сюда. Иначе могут быть проблемы с инвентарем. Слова не мои, а Тариона.

- Вовремя. - хмыкнула девушка, забрав коробки. - Их так много?

- Не знаю. Если будут нужны еще, то нужно будет зайти к Тариону. - пожал я плечами.

- А предел сбора есть?

- Нет. Чем больше, тем лучше. - я достал полусферу. - Тут две сотни слотов, но Тарион сказал, что заполнить все нереально. Не все деревни после себя оставили ядра. Некоторые были стерты.

- Поняла.

- Еще вопросы? Если нет, то я отправляюсь.

- Нет, дальше разберусь. - кивнула она. - Удачи.

- Ага. И вам. Если буду нужен, пишите сразу!

\*\*\*

Поздравляем!

Вы преодолеваете собственные пределы!

+1 к магии.

«Ты и магию качаешь?» - шокировано спросил я у Джи, остановившись посреди дороги.

Это побочный эффект раскачки твоего сосуда. Ты ничего не чувствуешь?

«Неа. Даже когда ты сосуд перегружаешь, я чувствую лишь небольшой дискомфорт.» - сказал я ему, продолжив телепортами двигаться вперед.

Может мне увеличить нагрузку?

«Попробуй, но не оставь меня без маны, пожалуйста.» - хмыкнув, попросил я его.

Да, ладно, подумаешь, помрешь разок...

«Вот это наглость!»

Шучу я... Радует, что ты взялся за ум и потерял желание умирать.

«Так это естественно! Никто не хочет умирать...»

На право посмотри, там какая непонятная хрень.

Повернув голову в указанную сторону, я увидел черную землю, такую-же, как и до этого.

Посмотри внутренним зрением, идиот...

«Сам такой.» - огрызнулся я, а затем посмотрел.

В мане спектре в той стороне был огромный фиолетовый костер, который то затухал, то пылал.

«Необычно...» - пробормотал я, а затем подобрался к этому месту поближе.

Подойдя поближе, я увидел несколько сотен монстров, которые расположились вокруг пятидесятиметровой в высоту дохлой змеи. Именно из змеи и вырывался этот непонятный фиолетовый мане костер.

Тут все мелкие мобы. Но, вот змея... Не нравится мне это.

«Мне тоже, но проверить надо.» - ответил я, взяв путь прямо к развороченной морде дохлой змеи.

Имея уровень на 30 и больше, чем у окружающих мобов, я не боялся их атаки. Если только я сам не начну их атаковать, они не будут дергаться. Или же не попадетсa суперагрессивный моб...

Подойдя к разрубленной морде змеи, я с удивлением увидел черный провал, который символизировал о подземелье.

«Внутри нее данж?»

Никогда такого не видел. Прикольно. Давай ныряй.

Я подошел к черному провалу и увидел описание:

Поздравляем!

Вы нашли скрытое соло подземелье «Чрево Ашшшиоса.»

Бонус первой зачистки:

X2 Опыт.

X2 Дроп.

X2 Золото.

Рекомендуемый уровень: 43.

Количество зачисток: 10.

«Обычное подземелье...» - пожал я плечами, и собрался уходить.

Загляни. Я не думаю, что тут просто так появилось подземелье 40+. Может быть ядро внутри?

«Мм... Даже если его там нет, можно взять семя. Я думаю...» - задумчиво потянул я.

Пройти подземелье 1 ранга было просто. Основными монстрами тут были «маленькие» змейки, которые явно были потомками этой громадины. Само подземелье было не большим, да и сам босс был всего лишь мини копией умершей мамы. Один сдвоенный Пуф и он погиб. Куда интереснее был дроп, выпавший с него.

- Это ключ? - подняв дроп, я вытащил полуметровый ключ. - Нехилая дверка...

Она чуть правее от тебя. Похожа на расколотое яйцо.

«Ты и такое видишь?» - удивился я, идя к скорлупе.

Шон, тебе уже не пять лет. Включай голову. И вообще, старайся постоянно смотреть внутренним зрением. И ты перестанешь задавать мне такие дилетантские вопросы...

«Да ладно тебе...» - пробубнил я, смотря на скорлупу.

В ману зрениии они горела тем самым фиолетовым пламенем, а вот если смотреть обычным, это была просто огромная скорлупа без каких либо щелей. Примерившись, я вставил ключ в паз, видимый лишь внутренним зрением. В тот же миг скорлупа распалась, и мне открылся вид на маленькую разноцветную змею, которая держала во рту шарик. Эта змейка не подсвечивалась, как враг, поэтому я прикоснулся к ней:

Поздравляем!

Вы нашли скрытое семя подземелья!

Поздравляем!

Вы нашли ядро защиты деревни №823.

Змейка переместилась в мой инвентарь и распалась на две части. Одна была маленькой горошиной, которая была ядром защиты, а вторая часть была змейкой, которая свернулась в форме кольца, и была семенем подземелья.

«Никогда не думал, что семя может быть и таким...» - шокированно подумал я, а затем вышел из подземелья, которое тут же разрушилось, переполошив всех окружающих мобов.

Мобы, увидев разрушение змеи, начали разбегаться в разные стороны.

Ну, теперь, хотя бы понятно, что ядра защиты надо искать в таких вот местах, которые привлекают мобов.

- Ага... - поддакнул я, отблинковавшись в сторону и смотря на разрушающееся подземелье. - Это уже второе третье подземелье, что я разрушил...

<http://tl.rulate.ru/book/5222/884253>