

- Эти зомби похожи на тех мобов, что в шахте были. – откинув зомби сдвоенным шаром маны, сказал я.

Это они и есть. Плавки или че-то типа того.

- Плааафки... Только вот система все равно обозначает их как зомби, скелеты или нежить. – хмыкнув, я добил зомби сдвоенной стрелой маны, которая взорвала его голову. – Фармить здесь, это какая-то прогулка. Стоит взорвать голову зомби или поломать черепушку скелета, так они моментальнодохнут.

Система смертельного удара крута... Интересно, а в пвп это работает?

- Конечно! Иначе, как бы Дайшики «Один Удар», смог бы заработать свое прозвище на арене?

Может, его урон слишком высок. Откуда мне знать?

- Тут да, я не подумал, извини.

И завязывай разговаривать вслух. Ты со стороны похож на чокнутого.

«Еще не привык. Извини.»

Не извиняйся. Просто будь аккуратнее.

Руины, которые я нашел, были наводнены зомби 15-18 уровня. Очень редко попадались скелеты. Основная масса была из зомби. Каждый моб умирал за два удара. Сдвоенный шар маны в область головы, отталкивал и размягчал остатки плоти, а сдвоенная стрела маны пробивала голову. Когда срабатывал эффект смертельного удара, голова зомби разлеталась по округе ошметками. Один раз, я замешкался и на меня попала часть его мозгов... Мерзкое чувство на самом деле...

Вон там около трех толстых мобов дырень подземелья.

«Оо! Круто! Надеюсь в подземелье мне начнут падать полезные вещи.» - с надеждой сказал я Джи, отправляясь в сторону трех зомби.

Деньги тоже нужны. Тем более здесь они неплохо падают. Хотя, в мое время падали кредиты... Золото появлялось лишь при больших обменах.

«Кредиты давно были упразднены очень давно... А, ну да. Точно.»

Жаль я не могу бить тебя током...

«А ты садист!»

Нет, просто наглая молодежь меня тролит...

Не став ему отвечать, я лишь усмехнулся, и сосредоточился на атаке зомби. Путь отхода у меня был готов, поэтому, я решил попробовать разобраться с ними, не сходя с места. Кинув на одного оковы, я двумя сдвоенными кастами мгновенно убил одного зомби. Пол секунды перезарядки, и второй зомби умирает вслед за первым. Оковы еще не успели спасти, как я добил третьего.

Эти базовые навыки имба... Почти без отката, а с твоими способностями двойного каста это вообще... За гранью воображения.

«Я не знаю почему, но двойной каст у меня получается только с тобой. Когда я проходил испытание Тома, у меня не получалось сделать их...» - признался я Джи.

Если что, я тут не причем. Эта способность создавать двойной каст твоя. Когда я тебе помогаю, я лишь пользуюсь тем, что заложено в твоих способностях. Именно поэтому, откат такой болезненный для тебя.

«Ммм... Интересно.» - от этой новости я остановился перед входом. - «Тогда, получается, что мне проще делать двойной каст когда ты рядом? Но, это же бред...»

Может быть ты подсознательно это делаешь. Когда будешь проходить второе испытание, потренируйся в двойном касте. Я уверен, что ты сможешь это сделать, когда меня не будет с тобой.

«Столько дел, не забыть бы все это...» - печально вздохнув, я вошел в дыру подземелья.

Поздравляем!

Вы первым обнаружили обычное подземелье «Руины Аванпоста Плааафков».

При первой зачистке:

Бонус опыта x2.

Бонус выпадающего золота x2.

Шанс падения случайной вещи повышен в 1.5 раза.

Внимание!

Рекомендуемый уровень подземелья 15-20.

Максимальное число одновременных групп из 5 игроков - 2.

Максимальное число зачисток - 100.

Войдя внутрь, я оказался у входа в точную копию руин, где обнаружил подземелье. Только сейчас здесь бродили не одинокая нежить, а группы минимум из 5 мобов. И каждый моб имел удвоенное количество здоровья в сравнении с теми, кто был на поверхности.

С заклинаниями, что у тебя есть, будет очень тяжело... И не занять высоту. У них есть скелеты лучники и даже, вон тот в лохмотьях монстр, может быть магом-личем или чем-то подобным.

«Мне главное сагрить первую пятерку так, чтобы не зацепить половину руин.» - сказал я, высматривая хорошую позицию для фарма и атаки приближающихся мобов. - «И лучники не проблема, если их убить первыми...» - найдя удобный осколок каменного здания, где я, в случае опасности, бы мог убежать ко входу, сказал я Джи.

Это будет интересное зрелище. *посмеивается.

Тихо и аккуратно взобравшись на насыпь, я осмотрелся. Все руины были заполнены нежитью. И чем дальше было от входа, тем серьезнее и многочисленнее были отряды мобов. Я трезво оценивал свои шансы, понимая, что далеко вглубь мне никаким образом не зайти. Мало того, я видел боссов, которые расположились по разным сторонам руин, контролируя каждый свой сектор.

Дождавшись момента, я атаковал одинокую пятерку нежити, которая мгновенно побежала на меня, взбираясь на обломок здания. Скелет-лучник упал после третьего выстрела, успев только раз в меня попасть. Хотя, даже это попадание уничтожило щит, и слизало треть моего здоровья. Следующей моей целью стал скелет-воин, который быстрее зомби взбирался ко мне вверх. Сдвоенная стрела маны образовала трещину в его черепушке, а сдвоенный шар маны расколол ее, убив скелета.

Остались три зомби, которые медленно, но верно ползли ко мне, обрушивая и без того

разваленные части здания. Сосредоточенно убивая одного зомби, я выпустил из своего внимания оставшихся двух. Так эта парочка развалила часть стены здания, на которой я стоял. Не успев среагировать, я плашмя упал в убитого зомби, заляпавшись по самую макушку. Сдерживая рвоту, я заработал руками и ногами, стараясь отползти-убежать с этого места. Сначала ползком, скользя на внутренностях зомби, а потом на четвереньках, я умудрился отползти в сторону, где быстро поднялся на ноги. Адреналин ударил в голову, я не слышал и не видел ничего вокруг, кроме стука своего сердца. С широко распахнутыми глазами, только через секунду, я увидел, что на меня бегут зомби.

ОКОВЫ!

Когда раздался ор Джи, меня будто встряхнуло, и на автомате я кинул в одного зомби оковы, а затем стал обстреливать второго. Но, из-за адреналина, страха и паники, я не попадал ему в голову. Все снаряды влетели ему в грудь, разкурочив ее на лоскуты. И лишь случайное попадание в голову, прервало жизнь зомби. Это заняло несколько секунд, за которые второй зомби успел освободиться и почти добежать до меня.

ХОДУ! ХОДУ! ХОДУ! НЕ СТОЙ!

Встряхнув головой, я, на подгибающихся ногах припустил в сторону от зомби.

АТАКУЙ!

Действуя по указке Джи, я кинул сдвоенный шар маны, который на мгновение остановил зомби.

ЦЕЛЬСЯ! ОГОНЬ! ЦЕЛЬСЯ! ОГОНЬ!

Джи командовал, а я выполнял приказы, полностью абстрагировавшись от происходящего. Как только зомби упал, я так же упал на задницу. Я не устал, но адреналин так разогнал меня, что я не мог дышать. Это был треш. Я впервые оказался на грани смерти. Я МОГ УМЕРЕТЬ! В голове стучала эта мысль, повторяясь раз за разом. МОГ УМЕРЕТЬ!

Эй-эй... Шон, успокаивайся. Ты же теперь Игрок. Смерть тебе не страшна. Помнишь? Ты воскреснешь, если погибнешь. Ты не можешь умереть...

Судорожно кивая словам Джи, я начинал отходить от шока. И чем больше Джи говорил, тем больше я успокаивался и начинал дышать нормально, а не как загнанная лошадь.