Пройдя по тропинке через лес, я вышел на большую, немного холмистую поляну, на которую выходило множество тропинок, похожих на мою.

- Гильдия Боги! Все ко мне! Гильдия Боги!

- Черные Драконы собираемся у правого края!

- Дао Сбор у Дальнего края! Дао Сбор у Дальнего края!

«Черт… Все три супер гильдии здесь.» - расстроился я, выходя на поляну.

- Распределяемся по группам! Скоро прибудут марионетки! – на одном из холмов стояла девушка и отдавала приказы тем, кто не состоял в гильдиях. – Не толпитесь! Если у вас нет напарников, можете поискать их у нейтральных групп, они собираются у левого края.

«Ну, почему она здесь…» - закатив глаза, я отошел в сторону, чтобы не попасться на глаза командующей девушки.

Народ все прибывал и прибывал. Я же стоял у дерева, рассматривая хаос, творящийся на поляне. Не будь у нас начальной защиты Системы, тут бы уже началась поножовщина. Мне не повезло оказаться в точке сбора двух супер гильдий – Дао и Богов. Гильдия «Боги», в последнее время, всегда в центре внимания. То их Хаи отберут босса. То их рейд группа совершит налет. Новости по магвизору были забиты информацией о «Богах». Как сказал отец:

- Похоже, они решили восстановить свою былую славу, которую просрал Апполон с отцом.

С другой стороны – Дао. Гильдия, основы которой непоколебимы уже несколько сотен лет. Их Игроки одни из лучших мили бойцов во всем БМ. Их рейд лидеры никогда не опускались в топе ниже 20-х мест. Их завоеватели и основатели самые стабильные в БМ. И их стабильность поколебали лишь дважды. Первым был Черный Император, который вырезал всю их гильдию за какие-то провинности. И второй раз произошел недавно, когда главная группа Дао завоевывала один из малых Планов. В тот момент они убивали босса, когда на них напали Боги и забрали его себе. Случай был распиарен Богами, показывая, какие они круты и никого не боятся. После этого случая, Дао объявило принципиальную войну Богами и теперь они постоянно сталкиваются, ведя войну на уничтожение.

Пока я размышлял, в центре поляны появились врата, из которых стали выбегать марионетки. За десять минут, они создали точку возрождения Игроков и Склад материалов.

Поздравляем!

Вы прибыли в точку завоевания №4125!

Пройдите первичную регистрацию для получения Класса и заданий.

Двигайтесь к восклицательному знаку, там вы найдете своего регистратора.

Марионетки, построив склад и точку воскрешения, разбежались по краям поляны и начали рыть траншеи для постройки стен. Так же несколько десятков марионеток принимали игроков, выдавая им классы и задания.

Встав в очередь, я добрался до своего регистратора. Им оказался пожилой гном, в бороде которого были вплетены золотые нити – Знаки воинских заслуг перед расой.

- Ладонь. – хрипло приказал гном, а затем прикоснулся пурпурным кристаллом жезла к моей руке. – До 10 уровня доступны все базовые классы. Достигнешь 10-го уровня, придешь, и я проведу регистрацию класса. – медленно и с толикой величия сказал он мне. – Твоим заданием будет сбор трупов местных животных. Чем больше принесешь, тем больше будет награда. Вот сумка для сбора. – он протянул мне потертый пояс с небольшой сумкой сбоку.

Получено:

Базовый Пространственный Инвентарь на 10 ячеек.

- Полиморфическое оружие новичка лежит в инвентаре. Смена формы занимает одну минуту вне боя. – продолжил меня инструктировать гном-марионетка. – Первое воскрешение бесплатно, за последующие будет взиматься плата в размере одного полноценного уровня или 1 золотого. Новые задания появятся после постройки доски объявлений. Вопросы?

- Нет. – ответил я.

- Тогда, иди, выполняй задание. Следующий! – крикнул гном.

Принято задание «Сбор трупов животных».

Не став рассматривать задание, я отправился по центральному проходу к выходу, где уже толпился народ, ожидающий своих напарников. Проходя мимо них, я увидел знакомое лицо. Арина общалась с ребятами из светлых.

«Похоже, мне повезло оказаться в самой сильной точке…» - хмыкнув, я прошел мимо них.

Меня пару раз окрикивали, но я отмахивался. Мне хотелось попробовать свои силы в одиночку. Выйдя за территорию строящейся деревни, я оказался перед центральной дорогой, от которой расходилось множество тропинок в разные стороны. Пожав плечами, выбрал одну из них и отправился по ней вперед. Чем дальше я шел, тем больше слышал эхо сражений со всех

сторон. Молодые, горячие ребята не стали терять время на сбор групп, отправившись покорять новый мир.

Тропинка привела меня через лес к краю небольшой опушки, где между деревьями бродили животные:

Керр.

Уровень 1

Здоровье 10\10.

«Забавная зверушка.» - рассматривая вариацию толстого кролика с огромными, мощными лапами, подумал я.

Открыв инвентарь, я взял в руки полиморфическое оружие новичка, которое было похоже на ледяное желе.

«Так… Теперь, прежде чем его активировать, нужно выбрать класс.» - мысленно проговаривая пункты действий в освоении новых земель, я открыл меню классов:

До 10 уровня вам доступны все базовые классы.

Для смены класса требуется 1 минута вне боя.

Базовые навыки любого класса можно прокачать до 5.

После выбора класса на 10 уровне, остальные базовые навыки других классов пропадут.

Выберите базовый класс:

Воин.

Стрелок.

Маг.

Целитель.

Призыватель.

«Наконец-то! Наконец-то я смогу нормально колдовать, а не рвать задницу!» - меня охватил восторг, когда я мысленно выбрал класс *мага*.

Серое покрывало на мгновение окутало меня. Вместо штанов и безразмерной рубахи, которую мне выдала система, на мне появилась мантия, которая была больше похожа на спайку комбинезона и хламиды. Мантия оказалась шершавенькой, но это лишь взбодрило меня, показав, что я сделал свой первый шаг к становлению Магом.

В моих навыках появился первый навык:

Шар Маны.

Базовый.

Уровень 0\5.

Урон по одиночной цели – 1+(атака).

Перезарядка - 1 секунда.

Только я обрадовался своему первому навыку, как игра преподнесла мне сюрприз. Полиморфическое оружие подстроилось под мой класс… Но, вместо одного двуручного посоха, я держал два!

Внимание!

У вас расщепленное сознание!

Вы создали новый пассивный навык:

Два сознания, два оружия – вы можете экипировать два оружия вашего класса в каждую руку.

- Вот это жесть… - я смотрел на два одинаковых посоха в каждой руке.

Держать два больших посоха в руках было очень непривычно, но в то же время для меня казалось это правильным. Медленно двигая двумя посохами, я пытался привыкнуть к их балансу, не цепляя все вокруг. Но, сделать это вот так просто и сразу мне не удалось. Не найдя ничего лучшего, я со вздохом убрал второй посох в инвентарь. Все мои учителя по боевой подготовке говорили, что не стоит переоценивать себя, особенно в Новых Землях.

С одним посохом мне стало привычнее действовать, но на задворках сознания, казалось, что я могу и больше. Печально вздохнув, я сделал себе пометку, что нужно будет потренироваться с двумя посохами.

- И так… Мой первый убитый монстр! Я иду за тобой! – не сдержавшись, пафосно произнес я.

http://tl.rulate.ru/book/5222/769486