

- Чего за срочность? – спросил я у Клун, проходя два десятка этапов проверки. – Мы вроде можем и созвониться.

- Хорошо быть вечно молодым. – хмыкнул Клун, ведя меня в новое помещение, которое я никогда прежде не видел.

- Афигеть... – не сдержался я от восхищения.

В зале, размером с футбольную площадку, парили тысячи разнообразных шаров. Я знал, что это ИИ, но в сравнении с теми шарами, что я видел прежде, эти были куда необычнее. Мало того, что их «тела» состояли из странной плазмы, внутри которой плавали различные металлы, так еще и каждый из шаров пульсировал в индивидуальном такте. Но, что меня больше потрясло, так это практически невидимые глазу нити, которые тянулись от шаров к центру, где парил над землей знакомый мне посох из неизвестного металла.

- Ты единственный в мире, кто увидит это. – тихо сказал Клун, разрушая магию. – Это будущее всего мира. Я закончил.

- Будущее... Стоп. В смысле закончил? – я неверяще посмотрел на него. – Ты создал самовоспроизводящийся завод ИИ? Ты действительно это сделал?

- Это я уже сделал пару лет назад. – ухмыльнулся Клун. – Я говорю о своем наследии. То, что ты видишь перед собой, это невообразимой мощи сервер, который может вместить в себя бесконечное количество информации. – Клун увел меня из помещения. – Когда мы с тобой договаривались о создании игры, я и не думал, что создам это... Это будет живой, насыщенный мир, в котором не будет границ. Каждый НПС будет обладать своим собственным интеллектом, не уступающим людям. Игру невозможно взломать, навредить, остановить... Ее развитие будет бесконечным! – глаза Клун в этот момент горели, как у безумного.

- Каждая игра надоедает, сам знаешь.

- Это будет лишь отчасти игра. – покачал головой Клун, открыв мне видеоролик. – Это будет настоящий второй мир, со своей историей, которая к слову уже сейчас формируется. Со своим нравом, со своими богами. В этой игре можно будет делать все, что можно только себе представить. Для любителей хорошо провести время – красивые виды, захватывающие походы и монстро-сафари. Для игроков – бесконечный контент, который они будут проходить веками. Для творческих людей – бесконечный функционал, который они сами могут усовершенствовать! Безграничный Мир не будет линейным! Куда игроки направят его, туда он и будет двигаться...

- Звучит нереально. А как все это добро ты собираешься поддерживать? – попытался осадить я его.

- Я усовершенствовал шлемы и создал капсулы для длительного погружения.

Автоматизированные заводы уже сейчас штампуют первую партию для предзаказа. В скором времени, я закончу бета версию игры для масс. Мне будет нужна твоя помощь в продвижении.

- Это не проблема.

- Хорошо. Но, мне понадобятся все твои ресурсы.

- Некоторым придется уступить акции игры.

- Это не проблема. Я даже дам им доступ в одну из боковых лабораторий ИИ, для зрелищности.

- Не боишься повторения с Крагом и его компашкой аферистов?

- Нет. Краг вдохновил меня на некоторые вещи, поэтому, если он захочет акций, я ему их дам. – отмахнулся Клун. – Так же, насчет тебя и твоей идеи фикс стать Императором. В игре ты сможешь это сделать, но как... Будешь разбираться сам. У тебя есть 10% акций моего наследия, ты можешь их потратить на десять подсказок уникальных классов.

- А говорил, что все стартанут в равных условиях.

- Игра сбалансирована. Все продумано. То, что вы получите подсказки, еще не значит, что вы сможете ими воспользоваться. Но, даже получив классы, в мире появятся ваши антагонисты.

- Понятно. За буст спасибо. А сколько будет серверов игры?

- Один.

- Это не будет честным по отношению к тем, кто стартанет позже.

- Поверь, ты не разочаруешься. Каждый новичок найдет себя в игре и сможет конкурировать даже с мастадонами игры. Все продумано. Можешь не придумывать вопросы, я тебе гарантирую, что все сбалансировано, все продумано. – похлопав меня по плечу пообещал Клун.

- Если тебе не верить, то вообще никому не верить... - хмыкнув, я достал телефон и попросил Русю собрать всех шишек из различных гильдий в одном месте.

- А теперь о тебе. С самого начала игры ты сможешь пользоваться всей своей силой. – присев в кресло, сказал Клун.

- Всей? – мои брови удивленно взлетели вверх. – Ты смог разобраться, почему меня корбило?

- Да. В этом мне помог Клаг, предложив интересное решение. – улыбнулся Клун. – Твоя чувствительность боли будет подниматься выше допустимого максимума с каждым твоим повышением уровня навыков. Мы вместе провели тесты, и все они подтвердили, что это поможет тебе раскрыться. Вся причина твоей невероятной силы в виртуальности в том, что ты выходишь за рамки вычислительных мощностей. Но, проведя симуляционные тесты, мы подтвердили, что если повышать уровень чувствительности нервов твоего головного мозга, то никаких проблем и перегрузок не будет. Однако, начинать тебе придется по старинке, пока не будет введено достаточное количество обновлений, раскрывающий игру. – Клун устало потер глаза. – Из-за твоей уникальности, я создал специальный класс, которым воспользоваться сможешь только ты. Но, начинать все равно будешь, как и все.

- Ух, интригуешь. Все, молчи... Я перевозбуждаюсь. – закрыв лицо рукой, попросил я его.

- Эх, я скучал по твоему раздолбайству... - улыбнулся Клун. – Расскажи, как у тебя дела.

- Дела? Отлично! Приюты стоят... - по мере того, как я рассказывал, Клун засыпал.

Дождавшись, пока он окончательно не уснет, я накрыл его покрывалом и перенес на кровать. По его измученному лицу было видно, что он снова работал на износ, не жалея себя. Даже с его улучшенным телом усталость добралась до него.

- Какого черта! – воскликнул я, смотря на очередное битое воспоминание. – Что за фигня? Что тогда произошло? – нахмурившись, я просматривал эту часть воспоминания раз за разом, но ничего не находил.

Вот я ложу Клуна на кровать, разбитое воспоминание, и вот я лечу в самолете из аэропорта Праги к себе на Кахарецу. Как бы я не просматривал, как бы не крутил, как бы ни напрягался, ничего не смог разобрать.

- Клун... Видимо, только он сможет мне дать ответ на это. – глубоко вздохнув, я отправил сообщение врачам, чтобы они подготовили мою специальную регенеративную капсулу.

Конец воспоминания.