

Наберите имя Персонажа ----

«Имя персонажа...»

Два моих имени: полное 14-37 и короткое Чет, были заняты моими двумя другими персонажами, которых я создал, играя с Жанной. Подсознательно я не хотел играть за воина и хила, которые у меня ассоциировались с Жанной. Прошло всего пару месяцев, и если телесные раны затянулись, то душевные нет. Я понимал, что это не сама Жанна устроила мне темную, а ее отец, но вбитое знание не связываться с девушкой осталось со мной на всю жизнь.

13-37

Не став мудрить, я изменил одну цифру своего имени. Тогда, я не знал, что у геймеров есть свой язык, и мой никнейм является цифровым обозначением слова «элита».

Выбрав единственный доступный и «неиспорченный Жанной» класс лучника, я отправился в свое первое путешествие. Я зарегистрировался на новом сервере, который открылся пару дней назад, поэтому количество игроков зашкаливало. Но, меня это мало беспокоило. Куда больше страшил фарм. За воина я успел поиграть, бегая за оленями, что обитали вокруг города. За хила я принципиально не решился играть. Поэтому, лучник для меня был загадкой и вызовом моим силам.

Решив попытать удачу, я отправился туда же, где сражался с оленями за воина, но, увы... Каждый олень, заяц и любой наземный зверек был занят. А те, которые не были заняты, убивались случайными игроками, бегающими толпами вокруг города.

Базовым набором новичка лучника был «Дряной Лук» и «Бесконечный колчан стрел», который, как я потом узнал, пропадал на 10-ом уровне. Снаряжение было строго разграничено сетами на 10-ом, 50-ом и 100-ом максимальном уровне для Слуг. Вариаций сетов было множество и рандом иногда подкидывал совсем уж уникальные, не попадающиеся никому более. Степень редкости вещей была только у Повелителей.

Все это я узнал после. В тот день я бесцельно потратил полчаса своего игрового времени, чтобы уйти очень далеко от города. Локация высокоуровневых игроков, которые быстро качаются. Здесь были только группы, которые сразу предупреждали меня, чтобы я уходил, иначе они будут атаковать и мешать мне.

В расстроенных чувствах я ушел еще дальше. Пока не добрался до скал. На скалах обитали среднеуровневые гарпии, которых нужно было уничтожать по городскому квесту для Повелителей. Но, я этого не знал.

Везет дуракам и новичкам. Как же хорошо, что я тогда был новичком, который впервые забрел так далеко без помех в виде монстров, благодаря стечению обстоятельств. Мало того, я вышел именно с той стороны, где гарпии никогда не летали из-за резких порывов ветра. Однако, в

этом месте летало очень много других птиц. В особенности «Экви Пик» обожали резкие порывы ветра. Именно эти монстры стали моими первыми трофеями.

Учиться стрелять из лука было безумно весело! Математика, физика, а так же чутье, сделали этот процесс для меня таким увлекательным, что за полтора часа я смог убить аж трех «Экви Пиков»! Правда, достать их тушки было тем еще приключением... В конце-концов, меня убила гарпия, которая незаметно спикировала мне на голову, пока я забирал последнюю тушку птицы.

За этих птичек не давали много опыта, да и то, я потерял его весь при своей смерти. Но, что самое важное, я смог сохранить два трупика птичек. Один, к сожалению, выпал при моей смерти.

Торговали в городе везде. Каждый просто стоял и кричал то, что он продает. Никаких чатов, ничего, просто крики. Поэтому, в городе стоял бесконечный гул голосов. Выйдя из зала воскрешения, я сразу же начал кричать, что продаю тушки «Экви Пика».

Никогда не забуду лицо того богача-Повелителя, который только воскрес и услышал мои вопли. Подойдя, он попросил показать ему тушки.

- Беру обе за 200. – вальяжно сказал он.

- Хорошо. – кивнул я, помещая тушки в окно торга.

Богач недоверчиво посмотрел на меня, а затем быстро ввел двести серебряных в окошке.

- Золотых. – поправил я его, уловив его непонятное поведение.

- Воу-воу... - теперь его взгляд изменился, став более настороженным. – Бро, я, конечно, понимаю, новый серв, но зачем так гнуть цену...

- Не нужно, не бери. – отрезал я, а затем заорал. – ТУШКИ ЭКВИ ПИ...

- Жесть... Думал, повезло на нубаса нарвался... Ладно, давай сюда тушки. – махнул он рукой.

Проверив, что он ввел правильную сумму, я подтвердил сделку.

- Еще будут? – спросил он у меня.

- Не знаю. – пожал я плечами. – Случайно достались.

- Понятно... Про фермер. Не хочешь в мою команду? – спросил он у меня.

- Извини, но мне уже скоро на выход.

- Аа... Понимаю, из клуба играешь. Извини. – кивнув мне, он ушел.

«Еще бы самому понять, что произошло...» - покачав головой, я вышел в окно выбора персонажа.

У меня оставалось еще 17 минут оплаченного времени, поэтому, я стал искать информацию о том, как мне заработать в игре. Новичкам везет... Это Вселенское правило. Наткнувшись на статью о заработках в интернете, я узнал, что золото обменивают на реальную валюту. Курсы колеблются постоянно, да и не во всех играх есть официальных обменник... Но, самое важно было в том, что Антория поддерживала функцию обмена игрового золота на реальную валюту.

Увидев курс, я сначала не поверил, и еще несколько минут рассматривал курс нового сервера: 1\$ к 1 золотому. Только что, я заработал 200 долларов за 3 часа игры... Неописуемая радость охватила меня. И в порыве счастья, я попытался вывести средства...

Но, облом. У меня не было карточки. Никакой. А вывод купюрами не поддерживался. Промаявшись в поисках все оставшееся подаренное время, я не нашел никакого другого выхода, кроме как зарегистрировать себе карточку. Когда я снимал шлем, я был расстроен этой неудачей, но, затем, мне в голову пришла мысль:

«У меня же в игре останутся 200 баксов!» - и улыбка сама собой напозла на мое лицо. – «Нужно вернуться... Расценки клуба... Ого... Доллар за час игры... Значит, золотой за час игры... Хм... А ведь я смогу сам оплачивать клуб и останется для реальности. Осталось сделать две вещи – зарегистрировать карточку и найти доллар на час игры.»

Мало того, что игра мне понравилась, так еще и с помощью нее я смог заработать! Это был прорыв! Воодушевленным сегодняшним днем, я вернулся в приют, где принялся за свои обязанности уборщика.

Конец воспоминания.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/705642>