

До прорыва осталось несколько дней. Все это время я тратил на две вещи. Первая – искал себе шмот, попутно качаясь на Рейдовых Землях. И вторая – занимался своим телом в реальности. На игру я тратил не больше 10 часов, а все остальное посвящал реальности, в частности спортзалу. После происшествия, я чувствовал, что мое тело разваливается. Пробежки по утрам и вечерам, а так же много различной аэробики под бдительным взором Милы, которая решила меня поддержать и составить мне компанию.

В игре же все шло своим чередом. За исключением того, что у меня были проблемы со шмотом, которые я никак не мог решить. Самая лучшая одежда на Оракула и сэт из бижутерии. Радовало немного то, что были магические посохи, которые не были привязаны к классу, поэтому я ходил с посохом на 120 уровень, который обошелся мне в копеечку.

- Привет, можно тебя на пару минут? – на улице Двада меня поймал Сан.

- М? – вырвавшись из задумчивости, я не сразу понял, что от меня хотят. – Сан? Привет. Что такое?

- У тебя есть немного времени? – спросил он, чуть ли не припрыгивая на месте.

- Да, что такое-то? – спросил я обеспокоенно.

- Ничего. – улыбнулся Сан. – Пойдем, я тебе кое-что покажу.

- Мм... Ну, пойдем. – сдался я.

Мы вышли из Двада и направились в сторону отстроенной части Всехрама. В этой части Ант с Антоном устраивали собрания, на который координировали направление любой стройки. Проследовав внутрь за Саном, я удивился количеству народа, которое стояло там.

- И, что это значит? – спросил я, смотря на Нейтральный пантеон в полном составе.

- Только хорошее. – ответил Хярш.

- Когда собирается весь состав Богов, хорошего ничего не происходит. – на полном серьезе ответил я.

- Ахахах! – рассмеялся Ант, подходя ко мне. – Не дергайся ты так. Ради этого дня Сан вкалывал, как проклятый.

- Ммм? – я посмотрел на Сана. – О чём он?

- Ну... Я... - засмущался парень.
  - Он прибежал ко мне где-то пару месяцев назад с очень интересной просьбой. - ответил за него Ант, подводя меня к столу.
  - И в чем же она заключалась? - поинтересовался я у него.
  - Он был обеспокоен тем, что у тебя нет нормального обмундирования. - удивил меня Ант.
  - Эм? - я посмотрел на Сана с шоком.
  - Ну, я только спросил... - скромно ответил парень.
  - Значит, когда я к тебе подкатывал с этим вопросом... - спросил я у Анта.
  - Да. - рассмеялся Ант. - Сан уже сделал и оплатил своей работой заказ. - добавил гигант, подойдя к накрытому манекену.
  - Я в шоке.
  - Скажи это, когда увидишь мой шедевр. - хмыкнул Ант, срывая покрывало с манекена.
- Броня была шикарной. Это была не просто безрукавка, надетая поверх робы, а самая настоящая броня. Вся она была сделана из какого-то странного серого металла, который при прикосновении казался мягким, но стоило на него нажать чуть сильнее, как становился крепче алмаза. Фантастические наплечники, перчатки, которые бы больше подошли бойцу, а не магу. Безрукавка... Нет, это был кожаный жилет, который был надет поверх комбинезона из мягкой кожи неизвестного существа. Попытавшись посмотреть параметры брони, я столкнулся с проблемой того, что у нее не было параметров.
- Фантастика... - пробормотал я, осматривая броню. - Но...
  - Одевай, давай. - под смешки остальных Богов сказал Ант.
- Я не стал отказываться, и моментально экипировал броню. В этот же миг из нее пошел серый дым, который полностью окутал мое тело, а затем впитался броней. В ней было так комфортно, будто я лежу в теплой кроватке, а меня нежно обнимает одеялко.
- Предвижу твой вопрос, параметры брони еще не настроены. - сказал Ант, обходя меня по кругу и поправляя только ему видимые неправильно одетые элементы одежды.

- Их еще надо настроить? - спросил я, с ностальгией вспоминая то время, когда у меня была артефактная броня.
- Конечно. - кивнул Ант. - Попрыгай... Присядь. Нигде не давит? Может повернуться? - говорил он мне, а я выполнял.
- Немного непривычно. - я потрогал железные плечи, и снял капюшон. - Шею только с телом поворачивать. - честно ответил я.
- Это нормально. - Ант с силой надавил на наплечники. - Это дополнительная защита, которая не даст откромсать твою голову с одного удара.
- Афигенная броня... - сказал я, когда Ант отошел от меня. - Стало еще удобнее.
- Так и должно быть. - усмехнулся гигант. - Теперь выглядишь как воин, а не...
- Но, к чему такая щедрость? - спросил я.
- Щедрость? - нахмурился Ант. - Аа... Не. Нам все равно предстояло бы создать оружие пантеона. Поэтому, Хярш и предложил совместить эти две вещи.
- Я была против... - недовольно сказала Кашера. - Не стоит вкладывать все свои силы во что-то одно. Это неправильно.
- Мы уже это обсуждали. - в голосе Хярша проскользнула сталь.
- Да, но он глава, и должен понимать, что это значит. - нахмутившись, не сдалась Кашера.
- Выглядишь шикарно... - сказал Сан, сбивая агрессивную атмосферу.
- Кашера, правильно? - спросил я, на что она кивнула. - О чём ты?
- Она пожала плечами, скосившись на Хярша и Нуну.
- Хярш?
- Тц... Каждый пантеон имеет свое оружие. - неодобрительно посмотрев на Кашеру, начал объяснять Хярш. - Это оружие единственное в своем роде. Его может использовать только истинный приверженец пантеона. Так вот, общим решение... - он посмотрел на Кашеру, которая фыркнула. - Мы решили сделать тебя оружием пантеона.

- Не стоит. - сразу ответил я, снимая доспехи, под удивленным взглядом всего пантеона. - В этом плане Кашера права. Я не могу быть вашим оружием.

- Ха! - выдала Кашера.

- Мы уже решили... - начал Хярш, но, я уже вернул доспехи обратно на манекен.

- Не важно. - покачал я головой. - Я понимаю... - Я посмотрел в глаза Хярша. - Но, это неправильно. Мне безумно приятно, вы не подумайте. - улыбнувшись, сказал я всем. - Вы проделали очень большую и серьезную работу, но это неправильно.

- Нехорошо. - расстроился Ант.

- Парень сам отказался... - сипло сказал Саян'Так, почесав щеку кинжалом. - Мы еще можем сделать их универсальными.

- На то и был расчет. - улыбнулась Нуна, а за ней и Хярш. - Простите, мы знали, что Джи откажется, поэтому, решили показать вам, что он не марионетка в наших руках.

- Да. - Хярш склонился в поклоне остальным богам. - Прошу меня простить. Это и задумывалось с самого начала.

- Хяршик, нельзя так. Мы все на одной стороне! - возмутилась писклявым голосом Маналика. - Нуночка! Я думала мы подруги!

- Прости дорогая!!! - Нуна схватила Маналику в объятья и стала тискать.

- А если бы я сделал сразу под него доспех? Вы об этом подумали? - Ант навис над Хяршем. - Сколько бы трудов улетело в...

В комнате начался бардак. Боги ругались с Хяршем и Нуной, лишь Сан стоял с открытым ртом, восхищаясь моим поступком.

- Спасибо. - подойдя к нему, сказал я. - Я очень ценю, что ты потратил столько времени на их уговоры.

- Да ладно... - смущенно сказал парень. - Я просто хотел быть полезным...

- Ты и так полезный. - улыбнулся я ему. - Я слышал, что за тебя уже пара постоянных групп дерется.

Мы еще немного поболтали с Саном, пока боги ругались. Хорошо, что до драк и применения сил не дошло. В итоге они разбралась между собой, хотя недовольным и злым был только Ант. Все остальные приняли происходящее более адекватно.

- Кхм... В общем принимай. Одевай. - коротко бросил Ант. - Оружие. - обратился он к Хяршу, а после передал мне прямую железную палку с меня ростом. - Не смотри, что он выглядит не очень красиво. - буркнул Ант, отдавая мне посох. - Это универсальное оружие... Теперь. - добавил он. - Жаль, что потенциал этих вещей не будет полностью раскрыт... Но, ладно. - бормотал он, колдуя надо мной, от чего мое тело покрывалось мурашками. - Стой смирно. - рыкнул он на меня. - Вот. Теперь все. Посох и Доспехи теперь будут работать только на божественной силе. Подходите по очереди и вливайте силу. Это и будет ритуалом привязки к кандидату. - обратился Ант к богам.

После этого каждый из нейтральных Богов подошел ко мне, потом клал руку на плечо и вливал силу. У каждого она была своя. И если от Анта у меня по телу бегали мурашки, то от той же силы Маналики хотелось скакать и собирать цветочки с поля, какими бы ужасными он и не были...

Как только ритуал был завершен, доспехи немного сжались, но не изменились, а вот посох превратился из стального в деревянный, навершие которого было украшено дымчатой сферой с почти невидимым глазом в центре.

- Потрясно! - нарушил молчание Сан.

- Неплохо... Неплохо. - кивнул Ант, разглядывая меня.

Все остальные тоже одобрительно кивнули, а я в этот момент был занят рассматриванием статистики моих новых вещей:

Доспех Нейтрального Пастора.

Божественный Артефакт.

Требования:

Приверженность к Нейтральному пантеону.

Благословение всех богов Нейтрального пантеона.

Уровень 150 и выше.

Класс завязанный на магию.

Занимает все слоты брони.

Свойства:

КДБ - 200+(уровень персонажа)

Магическое сопротивление - 70%.

Физическое сопротивление - 30%.

+10 000 ко всем базовым характеристикам.

Усиливает все мирные навыки в три раза.

На вас не действуют никакие заклинания контроля.

На вас не действуют никакие ритуалы, кроме ритуалов Нейтрального пантеона

Любая атака, которая превышает 80% вашего здоровья, может быть отражена от вас с шансом 10%.

Любое мирное заклинание или навык, может быть сброшен с шансом в 10%.

Доспех обладает своей аурой, которую можно развивать в зависимости от вашего класса(выбрано атакующее направление). Аура наносит (магия) урона в секунду в радиусе 1 метра вокруг вас.

Доспех обладает свойством искажения, которое может быть развито. С шансом в 1% любая дальnobойная атака будет нивелирована.

Доспех обладает свойством твердой эластичности. +50% к базовой скорости передвижения.

Доспех имеет защиту от мгновенной смерти. Если вам нанесен урон, превышающий ваше здоровье в два раза, атака будет нивелирована. Откат - 24 часа или 1 час с вкладыванием кристалла перезарядки.

Доспех обладает свойством снижения нагрузки на навыки, которое может быть развито. Перезарядка мирных навыков снижена на 1%.

Описание:

Артефакт Нейтрального пантеона. У этой брони нет своей истории, поэтому все еще впереди...

Сглотнув, я открыл параметры посоха:

Оружие Нейтрального Пантеона.

Божественный Артефакт.

Требования:

Приверженность к Нейтральному пантеону.

Благословение всех богов Нейтрального пантеона.

Уровень 150 и выше.

Класс завязанный на магию.

Занимает все слоты оружия.

Свойства:

КДУ - 200+(уровень персонажа)

Магическое проникновение(Чистый урон от любого атакующего навыка) - 5%.

+20 000 к параметру Магия .

Усиливает все атакующие навыки в два раза.

Длительность заклинаний контроля увеличена на 30%.

Длительность негативных эффектов увеличена на 30%.

Любая атака, которая превышает 90% здоровья цели, убьет ее мгновенно.

Точечный атакующий навык может быть сброшен с шансом в 10%.

Посох обладает своей аурой, которая усиливает всех союзников вокруг и может быть развита. Текущий параметр +1% маг атаки в радиусе 1 метра.

Посох обладает свойством рикошета, которое может быть развито. С шансом в 1% целевой атакующий навык атакует 1 дополнительную цель рядом с основной.

Посох обладает свойством дублирования, которое может быть развито. С шансом в 1% целевой атакующий навык сработает дважды без затрат маны.

Посох обладает 8-ю ячейками, в которые можно запечатать ваши атакующие навыки.(Доступна 1 ячейка. Для открытия остальных ячеек, получите отдельные благословения Богов, каждое из которых откроет дополнительную ячейку.)

Посох обладает свойством разгрузки отката навыков, которое может быть развито. Откат всех атакующих навыков снижен на 1%.

Посох обладает свойством искаженной массовой атаки. С шансом в 10% массовая атака будет увеличена в три раза в диаметре поражения.

Описание:

Артефакт Нейтрального пантеона. У этого посоха нет истории, но все еще впереди...

\*

\*

\*

\*

\*\*

\*

Думаю, вам интересно, как выглядит сейчас Джи... =))))

Хорошего чтения и добной ночи! =)

<http://tl.rulate.ru/book/5222/582023>