

21 этаж.

Земли очередного клана орков, где все решает сила. После победы на предыдущем этаже, Кастро стал еще более уверенным в себе.

22 этаж.

- Снова орки? – сморщился я, когда мы спустились ниже.

На этом этаже к обычным оркам воинам присоединились шаманы и копьёметатели. Два моих питомца переглянулись и стали действовать вдвоем. Хотя... Они бы умерли не один десяток раз после встречи с патрулем, если бы не использовали «читы» в виде моего щита и бафа.

23 этаж.

Снова орки... Элитные, но такие же без инициативные орки...

24 этаж.

- Не орки? – удивился я, увидев целую стаю больших волков. – А... Нет. Это наездники на волках. – фыркнув, я даже не стал смотреть.

25 этаж.

- Это мне так везет, или реально пять этажей занимают разнообразные орки?? – возмутился я, став писать в чат и спрашивать у народа.

Как оказалось да... Но, не пять этажей, а семь. Вздохнув от скуки, я последовал за Кастро и Шредой, которые успели убежать вперед.

26 этаж.

Орки... Элитные... Закованные... Много орков!

27 этаж.

- Вот какой толк от орков, если они делают одно и то же? – сказал я вслух. – Ладно, шаманы хотя бы пытаются разнообразить их тактику... Но, это все равно не помогает.

Весь этаж был в «мини» боссах. Здесь Кастро и Шреда застряли, но все равно медленно

продвигались вперед. Когда меня начало подбешивать от «медленного» убийства моба, я один разок ударил по нему. И после этого впервые услышал, как матерятся питомцы. Если перевести на внятный язык, они просили не забирать у них ценный опыт!

Бессовестные пожиратели опыта....

28 этаж.

Спустившись, мы оказались на небольшой пяточке земли, окруженным водой.

- Эм... Чего? - спросил я вслух. - Нам что, придется куда-то плыть? - растерявшись, я спросил у ребят в чате гильдии.

Как оказалось, все было проще. На 28 этаже была зона отдыха, и после часа ожидания вода откроет проход на следующий этаж.

29 этаж.

- Вы не справитесь. - сказал я, когда мы вошли в комнату босса этажа.

После отдыха мы спустились на 29. И сразу стало тяжело. Нет. Не так. Стало тяжело моим питомцам. Монстрами, что обосновались на 29-ом, были безглазые люди, которые пожирали трупы. Эти «люди» устраивали очень коварные, а главное очень эффективные засады. Даже мои щиты, которые я постоянно обновлял на питомцах, еле-еле сдерживали мощь ловушек.

Но, как оказалось, ловушками «безглазые» лишь ослабляли добычу. В момент, когда жертва попадалась в ловушку, они вылетали группами по 5-7, и начинали ее добивать дубинами из местного дерева. Я поначалу подумал «Что за фигня?», но когда увидел, что дубина с первого же удара раскалывает мой щит, осознал свою ошибку.

Эти «безглазые» были не сильными противниками, но вот в купе с ловушками и дубинами, что имели один единственный эффект «пролома щита», становились очень серьезными оппонентами.

Комнатой босса служила пещера, в которой были натканы десятки ловушек. Мало того, в этой комнате сидели в засаде все оставшиеся на этаже «безглазые». И, как вишенка на торте, в самом дальнем углу, на огромном плетеном троне восседал трехметровый бугай с дубиной в мой рост.

Мы возьмем на себя охрану...

- Нет. - оборвал я Кастро. - Их слишком много. Вы и так неплохо справляетесь. Но, босса вы не

осилите. – хрустнув шеей, я приготовился читать заклинание Коллапса. – Что за черт? – вырвалось у меня, когда никакого текста не появилось.

Вместо этого, над боссом появилась двухметровая серая сфера, которая выстрельнула во все стороны тонкими, почти неразличимыми, серыми нитями. Моя полоска маны скакнула вниз, скосив глаза, я увидел, что на значке «Коллапса» появился таймер, отсчитывающий «30 секунд». Но, на этом было еще не все. Когда я вернулся взглядом на сферу, то увидел, что та начала вращаться, а нити маны стали хлестать по всей пещере.

«Вашу ж мать...» - шокировано произнес я про себя.

Все, абсолютно все, что было не самой пещерой, было уничтожено за эти 30-ть секунд. Все вещи были перемолоты в труху, а что нельзя было перемолоть, было пробито или поломано. От босса и свиты остались лишь кровавые подтеки, в которые они превратились из-за бешеной силы моего навыка.

- А.х.р.и.н.е.т.ь. – по буквам сказал я, когда действие навыка закончилось. – Такого, я точно не ожидал увидеть.

Это твой новый навык Джи?

- Угу... И что-то я думаю, что он и меня и тебя покрошит, если его использовать рядом. – задумчиво сказал я, смотря, как звездочка собирает лут в пещере.

30 этаж.

Те же самые «безглазые», но со стрелками. Духовые трубки с очень опасным ядом. После того, как Кастро неудачно попался в ловушку и ему разбили щит, в него попало две стрелки. Не будь мой навык исцеления на таком высоком уровне, то мой питомец бы умер 100%. Но, в итоге обошлось очень ценным уроком для него и для меня.

31 этаж.

«Безглазые» туземцы стали использовать засады с магической начинкой. А наполняли эту начинку их толи недошаманы, толи недомаги. Короче, «одержимые духами», как подсказывала мне система. На этом этаже я снова вмешался, и стал убивать одержимых. Эти безумцы обладали чудовищной скоростью, благодаря которой они могли убегать от меня. Одной проверки мне хватило, и если бы не «проклятие Джи», которое я повесил на большую территорию, то он бы убежал, восстановился и снова напал бы на нас раз за разом. Поэтому, даже мои питомцы не стали возмущаться, когда я убивал на стадии формирования одержимости.

32 этаж.

- Здесь одни одержимые что ли? – спросил я вслух, попутно сверившись с гильд чатом. – Хм... Необычно...

На 32-м этаже одиночные попытки Кастро и Шреды атаковать монстров закончились. В дело вступил я. После недалекой прогулки по этажу, мы стали встречать «поселения», которые нужно было зачищать, чтобы получить «фрагмент ключа». Этим ключом открывался проход к боссу. Босс был одержимым, поэтому, я не стал даже думать, а просто уничтожил все в его хоромах «Коллапсом».

33 этаж.

Здесь мы пролетели на одном дыхании, так как я уже понимал что нужно уничтожать поселения, и стараться не попадаться в ловушки. Магические звери, которых приручили дикари, немного мешали, но были не опаснее орков. Поэтому, пока я вырезал поселение, Шреда и Кастро резвились, уничтожая зверей.

34 этаж.

- Старые добрые зомби? – рассмеялся я, когда мы вступили на этаж. – Хотя тут и многовато, да и уровень высокий, но думаю, вы справитесь. Вперед. – кивнул я своим питомцам, оставаясь неподалеку для подстраховки.

Пять часов спустя. Все тот же 34-й этаж.

- И где тут выход? – скривился я. – Мы же убили всех, и босса тоже? Блин... Так не хотелось спрашивать... - еще больше скорчив лицо, я спросил у чата гильдии.

Роранара: Уууу... Уже сложно стало? Я смотрю, ты не стесняешься пользоваться помощью согильдейцев?

Джи: Ты там на своем 44-том застряла? Или у тебя много свободного времени, чтобы со мной в чате поспорить?

Роранара: Мы не психи-задроты, как некоторые. У нас перерыв. И да, тут никто тебе не подскажет, как пройти этот этаж \*смайлик показывающий язык\*, я всех проводила по этому этажу в тройке. Поэтому всем цыц! У нас честное соревнование!

Джи: Жучка!

Роранара: Ничего, ничего... Чую моя победа близка! \*смайлик бугагашеньки\*

- Похоже, помощи нам не видать. – сказал я своим верным питомцам. – Ищем проход ребята...

Ищем...

Проход мы нашли, но не в комнате босса, как было до этого, а на одной из окраин этажа. Там было здание, в которое нужно было притащить собранный на этаже ключ. Пока я не вошел туда, проход так и не появлялся.

«Ну, Милана.... Ну, погоди!» - нахмурившись, я спустился на 35-й этаж.

\*

\*

\*

\*

\*

Цельный день бегал по рынкам в поисках стола... В итоге пришел домой обессиленным. Извините за позднюю проду! Хорошего чтения! и до завтра!

<http://tl.rulate.ru/book/5222/543678>