

После того как мы с Миланой решили все на сущие проблемы гильдии, я вышел из игры. Мне предстояло еще два дня бездельничать, так что я решил провести их в реальности. Несмотря на протесты Миланы, мол, надо было бы подбодрить народ, я был непреклонен. Пять дней проведенные без игры показали мне, что я слишком глубоко погрузился в игру. Да, еще и этот разговор с дядей Грегом, который подтвердил опасения – Я слишком сильно вжился в игру. Выйдя из игры, я отправился на двухдневный реальный отдых.

Два дня пролетели незаметно. Мила не стала залезать в игру, а провела их со мной. Было очень приятно, когда твоя девушка разделяла не только твою работу, но и время твоего отдыха. Мало того, Мила, как никто другой в мире, поддерживала меня.

- Что смотришь? – спросила Мила, обнимая меня.

- Цены на книги навыков. – потеревшись щекой о ее, ответил я.

- Давно пора. – чмокнув меня в щеку, она легла на кровать рядом.

- Давно, не давно, но мой план по получению навыков в игре провалился. – ответил я, вбивая в поисковике примерное описание того, что мне было нужно. – А отправляться на месяц в Сердце Равнины Ресурсов, я не горю желанием.

- Я смотрю, ты стал нетерпелив? – усмехнулась Мила.

- Ха! Не то чтобы... Просто реально понимаю, что сейчас придется много времени провести в крепости. – найдя нужное, я забросил в корзину. – Да, и нужно сразу решить все вопросы с финансами... Совет гильдии предложил вложиться в подземелье... – после сказаного, я рассказал о предложении Миланы.

- У тебя есть такие свободные деньги? – удивилась Мила.

- Я думал, ты уже пошарилась в моем кошельке. – подмигнув ей, ответил я.

- Я девушка приличная! – кинув в меня маленькой подушкой, парировала она. – Нет, я серьезно, ты вправду раздумываешь над тем, чтобы вложить миллион?

- С учетом того, сколько я уже потратил на гильдию... – хмыкнул я. – Но, если серьезно, то да. Я посмотрел бизнес-план, пообщался с Крогой, и это осуществимо. Это тот самый проект, который будет стабильно приносить деньги.

- А ты не думал, что игроки просто будут пытаться стать Серыми, чтобы вступить в гильдию и

нахаляву вырасти? – спросила она.

- Глупо на это рассчитывать, когда у нас идет набор до конца месяца, а затем только по личному приглашению кого-то из среднего звена гильдии. – ответил я. – Пока не знаю, как будет решаться вопрос с теми, кто создаст новых персонажей, но для всех остальных будут именно такие условия.

- Seriously... Хотя, и ожидаемо. – кивнула Мила. – Если есть шанс монополизировать, то почему бы его не использовать?

- В точку. – улыбнулся я. – Но, многое мне не понятно. – я цыкнул, смотря на очередной список навыков.

- Ты о навыках или о подземелье?

- Тут подробное описание, так что с навыками все в порядке. – ухмыльнулся я. – Нет, я про подземелье. Я слабо себе представляю, как система впишет проход на «запечатанную» территорию БМ.

- Так стоит задумываться? – спросила Мила. – Если она это может, то есть ли смысл думать о технической части?

- В том то и дело, что именно она важна. – ответил я. – Милана и совет все еще размышляют так, что в случае чего, вмешаются админы, но в БМ такого не будет. – я покачал головой. – После того, что происходило, я почти уверен в том, что Система может спокойно уничтожить целую локацию или дать преступникам возможность вырваться и покорить БМ. Вариантов масса, но факт в том, что ей никто не помешает, кроме игроков.

- Звучит так, будто это другой мир.

- Как бы я не хотел, но отрицать это бессмысленно. – откинувшись в кресле, я посмотрел на девушку. – Безграничный мир можно рассматривать, как альтернативный мир, в котором свои законы и правила. И этот мир так же может быть уничтожен или покорен.

- Ты же не серьезно? – нахмурилась Мила.

- Я серьезен, как никогда. – ответил я без тени улыбки.

- Либо ты сходишь с ума... – пробормотала она, с беспокойством смотря на меня.

- Я в здравом уме, просто принял это для себя, как данность. – пожав плечами, я вернулся к поиску нужных мне навыков. – Я не убеждаю тебя в этом, просто, если ты будешь относиться к

БМ, как к игре, то выше определенного потолка не сможешь пройти.

- Пфф... - фыркнув, она встала с кровати, взяв мое лицо в ладони.. - Так необычно, когда ты так серьезен. - поцеловав меня, сказала она. - Ладно, не буду тебя отвлекать, ты же сейчас в игру?

- Лиса. - улыбнулся я. - Да, я через час-полтора залезу, нужно будет пробежаться собрать книжки. - я кивнул на монитор. - Но, мы с тобой успеем выпить по кружечке кофе.

- Окей. - подмигнув мне, она вышла из комнаты.

«Это было напряжно...» - подумал я, получив последнюю книгу навыка, которую приобрел через реальный аукцион. - «Никогда бы не подумал, что отношение игроков будет настолько недружелюбным... Знал бы это, заказал анонимную доставку.» - вздохнув, я отправился в крепость. - «Но, оно того стоило.» - хмыкнул я про себя, смотря на новые навыки:

Шаг за Шагом.

Эволюционное.

Обычное-героическое.

Описание: Вы делаете серию быстрых шагов в указанном направлении.

Обычный уровень.

Свойства:

1 метр перемещения зависит от: 1 000 ед. в параметре магия.

Расход маны - 10.

Откат - 5 секунд.

Этот навык был «общим»(доступным для всех классов), и посоветовал мне его Том. Я впервые слышал о «эволюционном» навыке, но как он объяснил, это просто «лучшая» версия навыка. Не нужно было покупать много книг, так как за меня это сделал кто-то другой и объединил их в одну. Как сказал Том, навыком надо пользоваться постоянно, и прилагать все силы, чтобы он не стал «прямым». Этот навык не был телепортом, или как у меня «прыжком», но при

максимальной раскачке, можно было передвигаться не только по земле, но и по воздуху, если в конечной точке была «точка опоры». Причем, самая фишка навыка была в возможности двигаться и вертикально вверх, и так же вниз. Даже падая с высоты, можно было использовать навык и погасить падение. Конечно, последствия будут, но не такими катастрофическими, как например смерть.

Этот навык обошелся мне в кругленькую сумму, но он позволит мне закрыть брешь в перезарядке «прыжка». Следующий навык, что я купил, был еще дороже, чем «шаг», а все из-за своей редкости выпадения:

Магическая уязвимость.

Героическая.

Пассивная.

Требование:

5 000 магия.

Описание: Если ваша сила магии достойна, вы сможете видеть все пробелы защиты врага!

Свойства:

При равном или меньшем уровне противника - вам будут подсвечиваться уязвимые места.

При равном или меньшем уровне в параметре «магия» - Вы с вероятностью 25% убьете цель, если ваш урон превышает 10% его здоровья.

Откат - 5 атакующих навыков.

Примечание:

Навык не работает на игроках.

Навык не работает на Рейд-Боссах, Царь-Боссах, Мировых Боссах.

Противоречивый навык, но его полезность в PvE была оценена Миланой по самой высокой шкале. При моем уроне по некоторым боссам, я буду их шотать на 30-40%. Навык имел смешную для моей атаки перезарядку, но сам факт того, что это будет работать каждый четвертый удар, был очень велик.

Третьим по дороговизне навыком стал:

Удар Воли Пастыря.

Героическое.

Описание: Когда-то воля Пастырей была настолько сильна, что наносила врагам урон.

Свойства:

Наносит (1 000*магия*разум) урона в радиусе (магия\5 000).

Перезарядка - 60 секунд.

Примечание:

Не действует на Нейтрально настроенных персонажей к вам.

Не действует на монстров «безразумного» типа.

Его целенаправленно продавали для меня. Продавец знал, что кроме меня этот навык никто не сможет использовать эффективно, поэтому, он не удивился, когда я ему написал. Где он достал этот навык, тот естественно не сказал, но добавил, что если я заключу с ним контракт на какую-то секретную работу, то он сможет достать еще навыки для «Пастыря». Я не стал сразу посылать его, вместо этого обменялся контактами, и пообещал подумать над его предложением.

Эти три навыка сильно пошатнули мою финансовую уверенность, но были слишком «имбовыми», чтобы я не приобрел их. Поэтому, остальные мои покупки не выглядели такими уж фантастическими:

Великая удача - +500 к базовой удаче.

Великое Тело - +500 к базовому телу.

Великая Магия - +500 к базовой магии.

Великий разум - +500 у базовому разуму.

Защитник Мудрости - +10% к отражению ментальных атак.

Высшее восстановление - улучшенная, продвинутая версия восстановления, которое давно было пора обновить.

Золотой Купидон - Пассивная способность, которая увеличивала выпадение качественных вещей.

Когда я увидел цену на «Купидона», я был в шоке, что такой полезный навык стоит копейки! Но, правда оказалась куда глубже и запутаннее. Во-первых - навык был не привязан к цифрам и узнать «сколько» он добавляет, было неизвестно. Во-вторых - в Ахроне был ивент на «День всех влюбленных», поэтому много игроков получили книги этого навыка, которые они сейчас и продавали. И, в-третьих - навык можно было выиграть в любом «любовно-злачном» месте БМ. Немного пожав плечами, я понял, что ничего плохого он мне не добавит, а место под навыки у меня еще останется.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/540797>